

# 沙丘：帝國

## DUNE

IMPERIUM

### 起義

## 版圖位置速查表

每個版圖位置的詳細效果都記錄在本表中，並按照英文名稱字母順序排列。

本表中列出了所有戰鬥位置（戰鬥位置為圖標中帶有沙漠圖示並且在右下角有刀劍相交圖標的版圖位置）。當玩家將自己的一個特使派遣到某個戰鬥位置時，就可以將自己當回合通過版圖或卡牌效果徵兵的部分或是所有軍隊部署進衝突區域，且可以額外從自己軍營中部署至多2支軍隊到衝突區域中。

在6人遊戲中會有額外的版圖位置，詳見6人遊戲模式規則表背面。



### 接受合約 (Accept Contract)

特使圖標：香料貿易  
抽1張牌，若使用了鉅貿聯會模組，拿取1份合約。  
若已經沒有合約或未使用鉅貿聯會模組，拿取2太陽幣。



### 沙漠戰術 (Desert Tactics)

特使圖標：弗瑞曼人  
戰鬥位置  
費用：1水資源  
獲得1點弗瑞曼派系影響力。  
征兵1次，銷毀1張牌。



### 厄拉欽恩 (Arrakeen)

特使圖標：城市  
戰鬥位置  
征兵1次並抽1張牌。  
控制厄拉奇恩的玩家獲得1太陽幣。



### 恪盡職守 (Dutiful Service)

特使圖標：皇帝  
獲得1點皇帝派系影響力。  
若使用了鉅貿聯會模組，拿取1份合約。  
若已經沒有合約或未使用鉅貿聯會模組，拿取2太陽幣。



### 議事堂 (Assembly Hall)

特使圖標：蘭茲拉德  
抽1張密謀牌。  
在揭示回合中，如果玩家有特使在本位置上，額外獲得1招募點數。



### 諜報 (Espionage)

特使圖標：貝尼·潔瑟睿德女修會  
費用：1香料  
獲得一點貝尼·潔瑟睿德女修會影響力。  
抽1張牌，派遣1名間諜。



### 沙漠腹地 (Deep Desert)

特使圖標：香料貿易  
戰鬥位置  
費用：3水資源  
獲得本位置上所有囤積的香料。  
選擇：獲得4香料；或，  
若你持有沙地鉤，召喚2條沙蟲。



### 弗瑞曼工具包 (Fremkit)

特使圖標：弗瑞曼人  
戰鬥位置  
獲得1點弗瑞曼派系影響力。抽1張牌。



### 運送資源 (Deliver Supplies)

特使圖標：宇航公會  
獲得1點宇航公會派系影響力。  
獲得1水資源。



### 集結力量 (Gather Support)

特使圖標：蘭茲拉德  
費用：選擇支付0或2太陽幣  
征兵2次。若支付了2太陽幣，額外獲得1水資源。



### 哈迦盆地 (Hagga Basin)

特使圖標：香料貿易  
 戰鬥位置  
 費用：1水資源  
 獲得本位置上所有囤積的香料。  
 選擇：獲得2香料；或，  
 若你持有沙地鉤，召喚1條沙蟲。



### 薩督卡 (Sardaukar)

特使圖標：皇帝  
 費用：4 香料 (6人遊戲中為3香料)  
 獲得1點皇帝派系影響力。  
 抽1張密謀牌，征兵4次。



### 遠航機 (Heighliner)

特使圖標：宇航公會  
 戰鬥位置  
 費用：5香料  
 獲得1點宇航公會派系影響力。  
 征兵5次。



### 秘密 (Secrets)

特使圖標：貝尼·潔瑟睿德女修會  
 獲得1點貝尼·潔瑟睿德女修會影響力  
 抽1張密謀牌，每位持有4張或更多密謀牌的對手  
 玩家必須隨機抽取手上的1張密謀牌交給你。



### 高等理事會 (High Council)

特使圖標：蘭茲拉德  
 費用：5太陽幣

第一次在本位置放置特使：將自己的議員指示物放在本位置右側的一個議員空位中，在之後遊戲的每個揭示回合中，額外獲得2招募點數。  
 之後在本位置放置特使：獲得2香料，抽1張密謀牌，征兵3次。



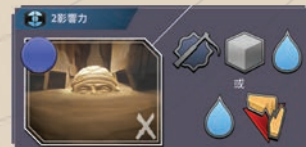
### 運輸 (Shipping)

特使圖標：香料貿易  
 需求：玩家必須達到2點或以上的宇航公會派系影響力，才能將特使派遣到該位置。  
 費用：3香料  
 獲得5太陽幣，獲得1點任意派系影響力。



### 帝國盆地 (Imperial Basin)

特使圖標：香料貿易  
 戰鬥位置  
 獲得1香料，  
 額外獲得本位置上所有囤積的香料。  
 控制帝國盆地的玩家獲得1香料。



### 泰布穴地 (Sietch Tabr)

特使圖標：城市  
 戰鬥位置  
 需求：玩家必須達到2點或以上的弗瑞曼派系影響力，才能將特使派遣到該位置。  
 選擇：獲得沙地鉤 (若你還未持有沙地鉤)，  
 征兵1次，獲得1水資源；或，  
 獲得1水資源，你可以選擇從遊戲版圖上移除屏蔽場城牆。



### 帝國特權 (Imperial Privilege)

特使圖標：蘭茲拉德  
 需求：玩家必須達到2點或以上的皇帝派系影響力，才能將特使派遣到該位置。  
 費用：3太陽幣  
 你可棄置1張密謀牌以抽取1張密謀牌。  
 召回你在版圖上的另一個特使，抽1張牌。



### 香料加工廠 (Spice Refinery)

特使圖標：城市  
 戰鬥位置  
 費用：選擇支付0或1香料  
 獲得2太陽幣，  
 若支付了1香料則改為獲得4太陽幣。  
 控制香料加工廠的玩家獲得1太陽幣。



### 研究站 (Research Station)

特使圖標：城市  
 戰鬥位置  
 費用：2水資源  
 征兵2次，抽2張牌。



### 劍術大師 (Swordmaster)

特使圖標：蘭茲拉德  
 費用：若沒有玩家持有劍術大師：8太陽幣；  
 若已有玩家持有劍術大師：6太陽幣。  
 玩家每局遊戲僅能派遣特使到本位置一次。  
 獲得自己玩家顏色的劍術大師 (遊戲設置時放在一旁的第3名特使)。  
 將其拿取放在自己的領袖牌上，在之後的遊戲中 (包括本輪遊戲中)，玩家共持有3名特使。  
 此版圖位置在6人遊戲中規則有所變化，詳見6人遊戲模式規則表背面。

# 沙丘：帝國 DUNE IMPERIUM 起義

## 對決——單人或雙人模式遊戲

在單人或雙人模式中，玩家需要使用額外的卡牌控制1名虛擬玩家（下文中稱為「勁敵」）的行動，其會在單人與雙人遊戲模式中與玩家競爭勝利。勁敵會向版圖位置中派遣特使，也會向衝突區域部署軍隊。每名勁敵都會由一張勁敵牌所表示，並且會通過哈葛爾家族牌決定派遣特使的位置。若勁敵到達10點勝利點數，同樣也會觸發遊戲結束，並且有可能會獲得遊戲勝利！

### 額外遊戲配件



37張 哈葛爾家族牌



10張 勁敵牌

### 勁敵牌

- A** 名稱
- B** 劍術大師等級  
數字**越低**，勁敵越強
- C** 印戒能力
- D** 謀劃能力
- E** 派系  
從左到右排列的4個派系代表了  
此勁敵在選擇派系影響力時的優先級。



## 遊戲設置

按參與遊戲的玩家人數選擇使用的勁敵牌。

**單人遊戲：**選擇2張勁敵牌使用（在初次進行單人遊戲時，我們建議玩家使用劍術大師等級8或以上的勁敵牌）。按右側表格的指引選擇遊戲的難度等級，並按照選擇的難度等級進行遊戲設置。

**雙人遊戲：**選擇1張勁敵牌作為參與遊戲的另一名競爭者（在初次進行雙人遊戲時，我們建議玩家使用本說明書封底的簡化勁敵變體規則）。

為每個勁敵選擇一種玩家顏色。在每個派系影響力記錄條最下方位置上各放置1個其顏色的玩家方塊，在其軍營中放置3個方塊（除非正在進行單人傭兵等級的遊戲）。將其剩餘的所有方塊放在其個人供應區。將其顏色的2個特使放在其個人供應區旁，將剩餘的另一個特使標記（劍術大師）放在遊戲版圖旁。將其間諜標記與1個水資源標記放在其個人供應區中。

將所有哈葛爾家族牌正面朝下洗勻形成牌庫放在勁敵的個人供應區旁。在單人遊戲時，從哈葛爾家族牌中移除標有「2P」的「重洗」牌。

按照參與遊戲的玩家人數分配目標牌：

**單人遊戲：**玩家和所有勁敵都隨機獲得1張目標牌。

**雙人遊戲：**勁敵獲得撲翼機目標牌，兩位玩家隨機獲得1張目標牌。（在雙人遊戲中勁敵不會獲得起始玩家標記）。

### 難度等級

玩家在單人遊戲中可以選擇4個不同的難度等級：

**傭兵（簡單）：**在遊戲開始時勁敵軍營中沒有軍隊，且玩家有1張密謀牌。

**薩督卡（普通）：**沒有特殊變化。

**晶算師（困難）：**參照薩多卡，但是額外採用野蠻升級，專家部署，以及精明政策變體（詳見本說明書封底）。

**奎薩茲·哈德拉茲（專家）：**參照晶算師，但是玩家在遊戲過程中無法獲得劍術大師。

# 勁敵特使回合

在階段2：玩家回合階段中，若勁敵還有可用特使，則其就會與玩家依次進行回合，執行其特使回合，但勁敵永遠不會進行揭示回合。

**單人遊戲：**起始玩家標記將會在玩家和勁敵之間傳遞，勁敵在獲得起始玩家標記時會率先行動。


**雙人遊戲：**起始玩家標記將會在兩位玩家之間傳遞，勁敵會被視為坐在起始玩家下家，並在每輪遊戲中第二個行動。




當勁敵執行特使回合時，玩家翻開哈葛爾家族牌庫頂牌。如果該牌上所示版圖位置中目前沒有放置特使，則將一名勁敵的特使放在該位置上。如果該位置中已經放置了特使，則無視該牌效果並重新翻開一張哈葛爾家族牌，直到翻開一張所示位置上沒有放置特使的牌為止。


如果哈葛爾家族牌庫被抽空，或是重洗牌被翻出，玩家立即重新洗勻所有的哈葛爾家族牌以形成新牌庫。


當勁敵的特使被放在某個版圖位置上時，其無視該位置上的任何費用與效果，而是改為執行翻開的哈葛爾家族牌上所示的效果。


 勁敵獲得1點圖示派系的影響力。


 參照勁敵牌上的派系編號，勁敵獲得1點編號對應派系的影響力。

 勁敵獲得對應資源。


 勁敵使用其勁敵牌上的印戒能力。


 每有一個此圖標，勁敵就徵兵1次。如果該牌上所示版圖位置為戰鬥位置，則將徵兵獲得的所有軍隊部署到衝突區域，否則將其放在勁敵的軍營中。

 每位持有4張或更多密謀牌的對手必須隨機從手中選擇1張密謀牌交給勁敵。

 勁敵將自己的1個間諜標記派遣至版圖上一個未被佔據的哨站中。若效果不要求哨站與特定類型版圖位置相連，則勁敵將會參照勁敵牌上的派系編號，盡可能將間諜放在與編號靠前的派系位置相連的哨站中。若與四個派系位置相連的哨站都被佔據，無視此效果。

3張哈葛爾家族牌派遣間諜都要求目標哨站與某特定類型版圖位置相連。若此類型哨站都被佔據，則無視此效果。因為此牌沒有成功部署特使，為此勁敵重新翻開一張哈葛爾家族牌（無論勁敵是否部署了間諜）。

 若勁敵還未拿取過沙地鉤，則其從公共供應區拿取沙地鉤放在自己的軍營中。

 若勁敵已經持有沙地鉤，且屏蔽場城牆標記依然在遊戲版圖上，則移除屏蔽場城牆標記（若勁敵沒有沙地鉤，無視此效果）。

任何時刻當勁敵將特使標記派遣到某個戰鬥位置時，都會從其軍營中部署至多2支軍隊到衝突區域（若有）。無論翻開的牌上是否有徵兵效果（範例：讓勁敵派遣特使至創造者位置的牌）。

勁敵會按照正常規則拿取或失去結盟標記，但是不會因為影響力到達4點獲得記錄條獎勵。

## 特殊行動

部分哈葛爾家族牌會依據遊戲狀態的不同讓勁敵將特使派遣到不同的位置。

當勁敵翻出了接受合約/運輸，查看該勁敵的宇航公會影響力。當勁敵翻出了運送資源/遠航機，查看當前的衝突牌為1級，2級，或是3級。按照當前的情況與卡牌的指示將勁敵的特使派遣到特定位置。



其他一些卡牌在勁敵與某些派系影響力達到2點時提供額外獎勵，但無論勁敵是否獲得此獎勵，都會如常派遣特使。

當勁敵翻出了集結力量，其會將特使派遣至該位置並徵兵1次。然後若其擁有至少2點皇帝影響力，則會獲得其勁敵牌上編號2的派系影響力1點。

## 勁敵與資源

在遊戲過程中勁敵會從哈葛爾家族牌的效果與衝突獎勵中獲得資源(太陽幣、香料、密謀牌、水資源)。勁敵不會從版圖位置或影響力記錄條獎勵中獲得資源。

在遊戲過程中勁敵會優先使用資源解鎖劍術大師。當勁敵的資源總數量等於其劍術大師等級之後，就會棄置對應數量的資源以獲得劍術大師。若其資源總量超過需求數量，則會優先使用太陽幣，然後依次是香料、密謀牌、水資源(保留未使用的資源)。

## 創造者位置與召喚沙蟲

若勁敵翻開的哈葛爾家族牌讓勁敵將1名特使派遣到創造者位置(沙漠腹地，哈迦盆地，帝國盆地)，按照卡牌上的指示操作。當派遣特使時，勁敵首先會獲得該位置上所有囤積的香料，然後按其是否持有沙地鉤決定之後的操作：

- 若勁敵將特使派遣到了哈迦盆地或是沙漠腹地，且其已擁有沙地鉤，則勁敵會召喚1-2只沙蟲(若當前衝突可召喚沙蟲)。
- 若勁敵沒有召喚沙蟲，則會獲得版圖位置效果提供的香料。



勁敵不會召回間諜用於滲透或收集情報。當勁敵放置自己的第三個間諜標記時，其立即召回另外2個間諜標記，並執行自己卡牌上的謀劃效果1次。

## 謀劃



某些哈葛爾家族牌可能會導致勁敵在派遣特使之前先執行自己的謀劃效果。若該謀劃效果提供了徵兵，並且特使在該回合中被派遣到了某個戰鬥位置，則勁敵會部署謀劃徵兵獲得的軍隊。

## 戰鬥


在階段3:戰鬥階段中，每個在衝突區域中有戰鬥單位的勁敵都會獲得一次戰力加成。按回合順序為每個此類勁敵翻開一張哈葛爾家族牌(如果翻出重洗牌，則立即重洗並重新形成牌庫，並再翻開一張牌)，無視該牌上所有的其他效果，只計算其下方劍刃圖標的數量並為該勁敵增加對應數量的戰力。在這之後，玩家們按正常規則選擇是否打出戰鬥密謀牌。

勁敵會如常從衝突牌中獲得獎勵，並且也會享受沙蟲翻倍獎勵(若有)。若勁敵獲得了衝突勝利，則同樣會獲得衝突牌，並且有可能通過作戰圖標獲得額外的勝利點數(為其翻面成對的衝突牌)。

勁敵可以使用自己的控制標記控制版圖位置。在之後的回合中，當任何玩家或勁敵在該位置派遣特使時，其獲得控制獎勵。其同樣會在對應該位置的衝突牌被翻開時獲得防禦獎勵：立即從其供應區中拿取1支軍隊部署進衝突區域中。

若勁敵需要為獲得的影響力選擇派系，則其選擇自己當前影響力最低的派系，若有多個派系影響力最低，則勁敵選擇其中優先級更高的的派系(優先級數字更小)。

若勁敵可以選擇從衝突牌中獲得勝利點數，則其會盡可能支付資源(或是召回間諜)獲得更多勝利點數。

無論玩家是否使用了鉅貿聯會模組，勁敵都不會拿取合約，若勁敵從衝突牌獎勵中獲得了 ，則會拿取2太陽幣。

## 兌換資源

在獲得了劍術大師之後，當某個勁敵擁有下列一組資源時，將會立即將其兌換成勝利點數。



# 變體遊戲

玩家可以選擇在勁敵行為中加入如下一個或多個變體。

## 使用骰子模擬獲取卡牌 (單人遊戲)

若玩家使用2顆6面骰(玩家需自備)，  
此變體可以模擬勁敵從帝國牌供應區獲取卡牌。

在每名勁敵回合結束時，擲2顆6面骰。移除帝國牌供應區中與骰點對應的卡牌(最左側卡牌為1，最右側為5)。若2顆骰子點數相同，則僅移除1張卡牌，無視所有擲出的6。

## 簡化勁敵 (雙人遊戲)

玩家可在雙人遊戲時使用此變體以專注於兩人對抗。

遊戲中有2張雙人遊戲專用的勁敵牌沒有獲得遊戲勝利的能力：安帕·麥圖利與格羅蘇「野獸」拉班。在這兩名勁敵獲得了劍術大師之後，其回合流程就會變得簡潔，以讓遊戲更流暢地進行。

在獲得劍術大師之後，這兩個勁敵獲得的創造者位置囤積香料將會被放入公共供應區中。

下文三個變體模式在晶算師難度中必須被採用，但是玩家也可以自由選擇將其加入更低難度的遊戲中。

## 野蠻升級

讓勁敵在後期的衝突中  
更有威脅性。

在結算3級衝突牌時，勁敵的戰力加成從1張牌變為2張牌，勁敵獲得2張牌上所有劍刃圖標提供的戰力。

## 專家部署

讓勁敵在部署軍隊時更深思熟慮。

當翻開的是1級或是2級的衝突牌時，如果某個勁敵在衝突區域中的軍隊數量已超過其他所有人至少3支，則其不會再繼續部署軍隊(而是將之後的徵兵都放在軍營中)。當翻開的是3級衝突牌時，勁敵會盡可能多的部署軍隊。

勁敵會盡可能多地召喚沙蟲。

## 精明政策

讓勁敵在策略上更加具有挑戰性。

在以下2種情況下，若翻出的哈葛爾家族牌指示勁敵將特使派遣到某個沒有費用的派系版圖位置時，勁敵無視此牌並且重新抽取1張哈葛爾家族牌。

- 勁敵已經獲得了該派系的結盟標記，並且對該派系的影響力比其他玩家或勁敵都多至少1點
- 勁敵已經獲得了2點該派系的影響力，並且其對該派系的影響力比當前最高玩家少至少2點。

# 加入其他《沙丘：帝國》產品進行遊戲

若玩家想要在單人或雙人遊戲中加入《伊克斯崛起》或是《不朽之軀》擴充的內容，則在設置時不能簡單地將所有的哈葛爾家族牌混合使用。我們建議玩家：

**在使用伊克斯崛起時：**移除以下5張哈葛爾家族牌：接受合約/運輸(2張)，集結力量(2張)，以及議事堂。從《伊克斯崛起》的哈葛爾家族牌中移除：空間折疊/星際運輸，以及與當前玩家人數不符的所有哈葛爾家族牌。玩家也可以選擇保留空間折疊/星際運輸，並在勁敵嘗試將特使派遣至空間折疊時改為將特使派遣至運送資源。

**不朽之軀：**在雙人遊戲中玩家不需要改變任何設置(所有的《不朽之軀》哈葛爾家族牌都為“1P”)。在單人遊戲時，移除1張《沙丘：帝國 起義》中的研究站，並加入所有4張《不朽之軀》哈葛爾家族牌。當玩家在勁敵回合中翻開了哈葛爾家族牌迦太奇時，其無視卡牌上的版圖位置與徵兵圖標，但獲得其餘所有效果。然後玩家為該勁敵翻開另一張哈葛爾家族牌，以確定派遣特使的版圖位置。

# 沙丘：帝國

## DUNE

### IMPERIUM

## 起義

## 六人模式遊戲

在沙漠行星厄拉科斯深處，名為摩阿迪巴的神秘弗瑞曼領袖舉起了戰旗。  
帝國的皇帝只以為他想要威脅貴重香料美琅脂的產出，殊不知摩阿迪巴的真正目標卻是皇位本身！

在6人遊戲中，玩家們會組成兩個3人隊伍，每個隊伍由摩阿迪巴或是沙德姆·柯瑞諾四世帶領。另外4名領袖將會作為盟友，試圖幫助領隊為自己的隊伍取得勝利。

每位玩家在遊戲過程中都擁有自己的分數指示物，並且遊戲結束的觸發條件與共普通遊戲相同。每個隊伍的總分為隊伍中每位玩家分數的總和。

每名領隊都沒有自己的軍隊，也不會獲得任何衝突獎勵，但是他們依然可以進行徵兵。每次領隊獲得徵兵效果時，都會選擇自己隊伍中的一個盟友進行徵兵。除此之外，**每位盟友在衝突中的戰力都會分開計算**，因此每張衝突牌都會給予玩家提供3檔獎勵。同一隊伍的兩個盟友同時獲得一個衝突中的前兩名無疑是了不起的成就，但是隊友們也可以進行戰術配合，由某位盟友全力出擊，而另一位盟友則保留實力。

## 額外遊戲配件



6個 劍術大師獎勵標記



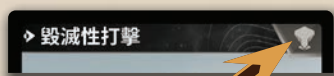
2個 結盟標記  
大氏族與邊緣世界



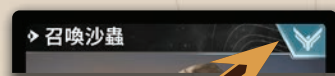
2塊 個人版圖  
皇帝(沙德姆玩家使用)  
弗瑞曼人(摩阿迪巴玩家使用)



2個 起始牌庫 10張牌



沙德姆玩家：  
有力論證，  
柯瑞諾之力，  
重要貨物，  
要求成果，  
毀滅性打擊，  
皇家撲翼機(2)，  
皇家軍營，  
尋找盟友，  
印戒



摩阿迪巴玩家：  
要求尊重，  
有力論證，  
博取注意，  
沙漠召喚，  
受限蘭茲拉德權利(2)，  
尋找盟友，  
印戒，  
威脅香料生產，  
友索

## 額外玩家配件



2個 玩家指示物  
1個 分數指示物  
1個 議員指示物



3個 特使標記



派系標記



3個 間諜標記

以上配件都有淺藍色(摩阿迪巴)  
與灰色(沙德姆)兩個版本，  
灰色版本圖例中未顯示。

# 遊戲設置

玩家們在選擇自己的領袖牌和隊伍之後就座。兩位領隊相對而坐，摩阿迪巴坐在遊戲版圖的底部（厄拉科斯），沙德姆坐在遊戲版圖的頂部（蘭茲拉德）。盟友們各自坐在對方領袖的左右兩側，在遊戲的過程中，兩個隊伍的回合將會交替進行。

然後在遊戲設置中加入如下變化：

**A** 使用遊戲版圖的背面。此面版圖有數個變化，其中最顯著的變化，就是皇帝與弗瑞曼派系被大氏族與邊緣世界派系所取代。

每位領隊拿取對應的個人版圖放在自己的領袖牌旁：摩阿迪巴玩家拿取弗瑞曼人版圖，沙德姆玩家拿取皇帝版圖。



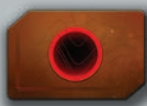
將所有6個結盟標記放在對應的派系位置上（皇帝和弗瑞曼人標記放在對應的個人版圖上）。



**B** 當構建衝突牌庫時，不要使用任何1級衝突牌。使用隨機選出的5張2級衝突牌與4張3級衝突牌。6人模式遊戲最多進行9個輪次。



**C** 玩家在進行6人模式遊戲時必須使用宇聯商會模組（詳見遊戲主說明書第16頁）。使用宇聯商會模組附帶的帝國牌與密謀牌。在洗勻合約標記之前，先按照沙德姆領袖牌的指示將2個薩督卡合約放在一旁。



**E** 摩阿迪巴玩家與沙德姆玩家不拿取普通起始牌庫，而是拿取對應的特殊起始牌庫。



為了能夠獲得更符合劇情邏輯的遊戲體驗，我們建議玩家按照下表為每個隊伍分配領袖。這並非強制，遊戲規則同樣允許玩家做各種嘗試，以在不同尋常的領袖對局中體驗跳脫原有劇情的全新可能性。玩家們也可以選擇其他《沙丘：帝國》遊戲中提供的領袖作為盟友。

**建議作為摩阿迪巴的盟友：**

葛尼·哈萊克  
潔西嘉夫人  
斯泰本·杜埃克

**建議作為沙德姆的盟友：**

菲得·羅薩·哈肯能南  
瑪歌·芬倫夫人  
伊若琅公主

**可作為任意一方的盟友：**

安帕·麥圖利

**G** 兩位領隊（沙德姆與摩阿迪巴）不會獲得所有玩家配件。領隊沒有軍隊、戰力指示物、控制標記及普通的特使。領隊玩家擁有間諜標記與2個玩家指示物。

**G<sup>1</sup>** 領隊擁有特殊的特使標記，在遊戲開始時領隊擁有兩個標有單箭頭的特使標記，並將標有雙箭頭的特使標記（劍術大師）與其他玩家的劍術大師特使一同放在遊戲版圖旁。



額外將所有劍術大師獎勵標記放在劍術大師旁。



**G<sup>2</sup>** 領隊將自己的1個玩家指示物放在分數記錄條上4的位置（標有C以作提醒）。每位盟友將自己的1個玩家指示物放在分數記錄條上1的位置（標有A以作提醒）。



**G<sup>4</sup>** 每位盟友拿取自己的4個玩家方塊，在每個派系影響力記錄條最下方位置上各放置1個。盟友們不在個人版圖上放置玩家方塊。

每位領隊將自己的1個玩家方塊放在自己面前個人版圖影響力記錄條最下方的位置。



**H** 4位盟友玩家抽取目標牌，若2張沙鼠目標牌被同一隊伍抽到，則持有4/6P沙鼠目標牌的玩家與自己正對面的玩家交換目標牌。請確保每個隊伍各持有1張沙鼠目標牌與1張晶刃匕目標牌。



# 新增遊戲內容

## 啟動盟友

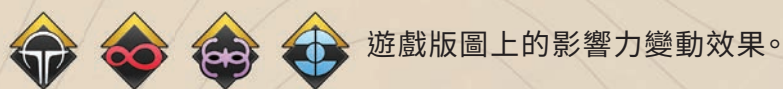
總體來說領隊使用卡牌與版圖位置的方式與普通玩家相同，但是領隊無法徵兵，也不會部署軍隊，亦不會獲得遊戲版圖上4個派系的影響力。因此在每名領隊的特使階段中，領隊都會使用特使標記啟動某名盟友，使其獲得領隊無法獲得的獎勵效果。

在領隊的特使階段，其放置的特使標記上的箭頭標記將會啟動箭頭方向（跳過相鄰的敵對隊伍玩家）盟友。當領隊放置劍術大師特使標記時，可以自行決定該回合啟動的盟友。

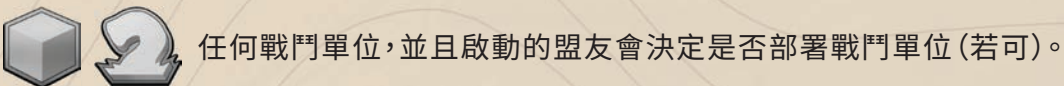


在揭示回合時，領隊自行決定啟動的盟友。

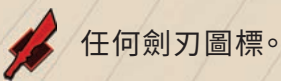
啟動的盟友會代替領隊獲得：



遊戲版圖上的影響力變動效果。



任何戰鬥單位，並且啟動的盟友會決定是否部署戰鬥單位（若可）。



任何劍刃圖標。

摩阿迪巴將特使標記派往善戰勇士，支付1水資源並且啟動了盟友潔西嘉夫人。摩阿迪巴獲得1點弗瑞曼人影響力，而潔西嘉夫人會徵兵2次。因為善戰勇士是一個戰鬥位置，所以潔西嘉夫人可以選擇將徵兵獲得的任意數量軍隊部署進衝突區域，也可以額外從自己的軍營中部署1-2支軍隊進入衝突區域



在之後的某個回合中，沙德姆將特使標記派往諜報，支付1香料並且啟動了盟友菲得-羅薩·哈肯能。菲得-羅薩·哈肯能已經擁有了3點貝尼·潔瑟睿德女修會影響力並獲得了第4點，立即拿取了結盟標記以及影響力記錄條獎勵的1張密謀牌。請注意，如獎勵是因為盟友移動了其玩家方塊獲得，也是由該盟友獲得密謀牌獎勵。

若在領隊的揭示回合中其啟動了一位還未進行揭示回合的盟友，則依然可以向該盟友提供劍刃圖標，該盟友用自己的戰力指示物記錄獲得的戰力，並且在之後自己的揭示回合中增加自己的戰力（或是在沒有部署戰鬥單位的情況下將戰力設置為0）。

領隊有可能在某個盟友已經完成揭示回合的情況下通過啟動該盟友的方式讓其部署或撤退戰鬥單位。被影響的盟友立即調整自己的戰力指示物。通過這種方式，盟友可能會參與一場原本沒有參與的衝突——但是在這種情況下，其在自己的揭示回合中因為沒有部署戰鬥單位從而浪費的劍刃圖標不會歸還。

## 交流

我們鼓勵玩家在遊戲過程中進行交流，但是不提倡同一隊玩家私下交換情報。這包括低聲耳語，發送電子訊息，展示自己的手牌。畢竟隔牆有耳，在帝國中任何訊息都有可能被敵方所截獲。

玩家們也可以自己制定遊戲過程中的交流規則。

## 個人版圖



每位領隊都持有一張帶有2個版圖位置的個人版圖，在遊戲過程中只有領隊自己可以派遣特使到這兩個版圖位置。當領隊向個人版圖派遣特使時，立即增加1點對應派系影響力。個人版圖影響力記錄條上帶有影響全隊的獎勵。



當摩阿迪巴到達1點或3點弗瑞曼影響力時，其全隊所有玩家都會獲得圖示獎勵，1香料或1水資源。



當沙德姆到達1點或3點皇帝影響力時，其全隊所有玩家都會獲得圖示獎勵，1太陽幣或1次派遣間諜的機會。

同樣地，個人版圖影響力記錄條會在玩家到達2點影響力的時候提供1點勝利點數，並且在玩家到達4點影響力的時候提供結盟標記與勝利點數。



只有沙德姆能獲得皇帝影響力，只有摩阿迪巴能獲得弗瑞曼影響力。盟友在遊戲過程中無法影響領隊在個人版圖上的影響力。

# 新增遊戲內容(續)

## 共有影響力與新派系

因為領隊沒有遊戲版圖上4個派系的影響力，所以會與盟友共有這些派系的影響力。在遊戲過程中，領隊對這些派系的影響力始終視作與其盟友中對應影響力更高者相同，無論其在回合中啟動了哪個盟友

摩阿迪巴打出了卡牌暗中準備，向迦太奇派遣了特使，啟動了盟友葛尼·哈萊克。葛尼·哈萊克只有1點貝尼·潔瑟睿德女修會影響力，但由於摩阿迪巴的另一位盟友潔西嘉夫人擁有2點貝尼·潔瑟睿德女修會影響力，摩阿迪巴抽1張牌。



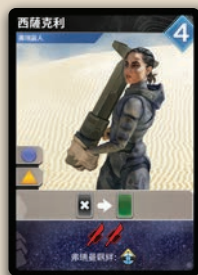
因為在6人遊戲版圖上有2個派系產生了變化，在遊戲過程中結算版圖與卡牌能力中的派系圖標時：



所有盟友與摩阿迪巴將皇帝派系圖標視為大氏族派系。  
沙德姆可以選擇將其視為大氏族派系或是皇帝派系。



所有盟友與沙德姆將弗瑞曼派系視為邊緣世界派系。  
摩阿迪巴可以選擇將其視為邊緣世界派系或是弗瑞曼派系。



葛尼·哈萊克在揭示回合中展示了卡牌西薩克利，並且獲得了弗瑞曼羈絆效果，葛尼獲得了1點邊緣世界派系影響力。如果是摩阿迪巴在揭示回合中展示卡牌西薩克利並獲得弗瑞曼羈絆效果，則其可以選擇自己增加1點弗瑞曼派系影響力，或是使其選擇啟動的盟友獲得1點邊緣世界派系影響力。

沙德姆將1名特使派遣到運輸，並且啟動盟友菲得-羅薩·哈肯能(若要如此做，沙德姆的某名盟友必須達到2點宇航公會影響力)沙德姆獲得5太陽幣以及1點影響力，其可以選擇移動菲得-羅薩·哈肯能的某個影響力標記，也可以選擇自己獲得1點皇帝派系影響力。



## 玩家回合

大氏族派系的版圖位置提供了2個全新的效果，用以讓同隊的玩家們通力合作。



**增援。**徵兵3次，這三次徵兵可以在同隊的2位盟友之間任意分配，並且都可以部署進衝突區域

潔西嘉夫人將自己的1名特使派遣到軍事援助位置。其決定自己徵兵1次，將軍隊放入軍營，並讓葛尼·哈萊克徵兵2次。葛尼將徵兵獲得的2支軍隊都部署進了衝突區域。因為軍事援助並不是一個戰鬥位置，所以兩人都無法再從軍營部署軍隊。



**交易。**選擇一名隊友進行交易：參與交易的每名玩家都可以交給對方任意數量的一種“商品”(密謀牌，香料，水資源，或是太陽幣)。參與交易的雙方都可以選擇不給出任何商品

伊若琅公主將自己的1名特使派遣到經濟支持位置，獲得1香料，並且決定與沙德姆進行交易。伊若琅公主交給沙德姆自己手中的2張密謀牌，保留了剩餘的第三張。沙德姆決定交給伊若琅公主自己持有的3香料。

在之後的回合中，摩阿迪巴打出卡牌要求尊重。因其已經獲得了自己的劍術大師，摩阿迪巴選擇銷毀此牌並與潔西嘉夫人進行交易。摩阿迪巴給了她1張密謀牌，潔西嘉夫人並沒有很多資源，於是決定不給出任何商品。

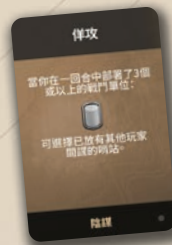
## 共有單位

當前啟動的盟友在衝突區域和軍營中的所有戰鬥單位都同樣視作由領隊所擁有。此規則使領隊能夠在自己的回合中使用某些卡牌的效果。

當某名領隊在自己的特使回合中打出戰術師荃妮時，若其當前啟動的盟友在衝突區域中有至少3個戰鬥單位，則該領隊可以抽1張密謀牌。若該領隊選擇在揭示回合中展示戰術師荃妮，則可以讓其選擇啟動的盟友撤退2支軍隊以獲得4個劍刃圖標。



當領隊為啟動盟友徵兵時，領隊和啟動盟友都視為進行了徵兵。當軍隊在領隊的回合中被部署進衝突區域時，領隊和啟動盟友都視為部署了軍隊。



摩阿迪巴將特使標記派往善戰勇士，啟動了盟友葛尼·哈萊克並為其徵兵2次。葛尼決定部署徵兵獲得的2支軍隊以及其軍營中的2支軍隊。因為摩阿迪巴被視為部署了4支軍隊，所以可以立即打出密謀牌聲東擊西。

不過請注意，在遊戲過程中盟友獲得的衝突牌不會被視為領隊所有。

# 玩家回合(續)

## 沙德姆的皇家供應區

皇帝個人版圖與卡牌皇家軍營允許沙德姆玩家将卡牌從帝國牌供應區移動到一個特殊的皇家供應區。當沙德姆玩家如此做時，立即抽取新卡牌補充帝國牌供應區。



皇家供應區中的卡牌只能由沙德姆與其盟友獲得(而非摩阿迪巴與其盟友)，這些卡牌不視為在帝國牌供應區中，不會被操弄人心等效果影響。皇家供應區能夠容納的卡牌數量沒有上限，其中的卡牌在被獲得之前將會持續保留在皇家供應區中。

## 劍術大師

在整局遊戲中每位玩家只能使用自己的劍術大師1次。在一輪結束的召回階段中，若玩家的劍術大師已經被派遣到了版圖位置上，則將其放回遊戲盒中。若玩家持有劍術大師但是沒有使用，則其會被保留至之後的回合。



當玩家獲得劍術大師時，同樣會獲得劍術大師獎勵標記。無論劍術大師是否被使用，此標記都不會被棄置。玩家将獲得的劍術大師獎勵標記放在遊戲版圖上(盟友將其放在自己的軍營中，領隊將其放在衝突區域與自己相鄰的邊緣)。在玩家獲得劍術大師獎勵標記之後，就會在之後的每個揭示回合中額外獲得2個劍刃圖標。

# 階段3: 戰鬥階段

## 戰鬥密謀牌

玩家如常以順時針順序打出戰鬥密謀牌。在輪到領隊時，其可以為某個衝突區域中有戰鬥單位的盟友打出戰鬥密謀牌，並為該盟友結算卡牌的效果。領隊不能將戰鬥密謀牌的效果“分配”給不同的盟友。

摩阿迪巴打出爭議手段，選擇啟動盟友葛尼·哈萊克。摩阿迪巴使葛尼降低1點邊緣世界影響力以獲得5個劍刃圖標。摩阿迪巴無法選擇未啟動的另一位盟友失去影響力，但其可以選擇由自己降低1點弗瑞曼影響力。



## 同隊平手

當同隊2名盟友戰力平手時，其中一名玩家可以選擇讓另一名玩家獲得更高一級的獎勵。若2名盟友戰力第三名平手，則放棄更高一級獎勵的玩家不會獲得任何獎勵。

葛尼·哈萊克與潔西嘉夫人在衝突中戰力並列第一。葛尼·哈萊克選擇將勝利讓給潔西嘉夫人。潔西嘉夫人獲得第一名的獎勵以及衝突的勝利，葛尼·哈萊克獲得第二名的獎勵。

# 遊戲結束

遊戲結束會如常在召回階段被觸發：如果有任何玩家已經獲得了10點勝利點數，或者衝突牌庫已經被抽空，則遊戲結束將會被觸發。首先，玩家們可以打出並結算任意數量的終局密謀牌。然後勝利點數總和最多的隊伍取得遊戲的勝利。

如果勝利點數遇平手，則將兩隊持有的資源加總，然後按普通遊戲破平條件決定勝利者。

部分終局密謀牌對於領隊來說尤其有用，而部分終局密謀牌則應該由盟友持有。玩家可以通過交易行動效果將手中的密謀牌交給合適的隊友。

- **晶刃匕, 沙鼠, 撲翼機** — 領隊無法獲得衝突牌，這些密謀牌無法在終局為領隊帶來收益。
- **鉅賈聯會利潤, 掌控香料交易, 影中之盟** — 這些是能夠為領隊所用的終局密謀牌。  
在結算影中之盟時，謹記領隊對派系的影響力始終視作與其盟友中對應影響力更高者相同。



# 加入其他沙丘：帝國產品進行遊戲

下文詳述了在6人遊戲模式中加入其他《沙丘：帝國》產品進行遊戲的方式。

因為這些產品在設計時並沒有考慮6人遊戲規則的需要，所以在某些情況下特定的效果可能會與規則出現衝突。

若玩家在進行遊戲的過程中遇到了無法判斷的情況，可以在以下網址查看最新的卡牌詳解與常見問題解答(英文)：

<http://www.duneimperium.com/FAQ>。

若玩家在遊戲過程中出現僵局，沙德姆四世擁有分歧的最終裁定權。

統治帝國全境的皇帝陛下萬歲！

雖然《沙丘：帝國 起義》的卡牌中沒有“失去軍隊”的效果，但這些效果會出現在其他的《沙丘：帝國》遊戲產品中。當領隊觸發此類效果費用時，由啟動盟友失去軍隊。

因為領隊無法贏得衝突，其他《沙丘：帝國》遊戲產品中出現的「當贏得本次衝突」效果無法對領隊起效。

## 沙丘：帝國

- **樹立威信/致勝利者** — 這兩張牌對領隊無效(可以將其交易出去)。
- **武裝撲翼機/戈姆刺試煉** — 領隊在自己的回合外並不持有任何軍隊，所以不會因為其他玩家的卡牌效果失去軍隊。在受到戈姆刺的試煉效果時，領隊若有手牌則必須選擇丟棄手牌。
- **奎薩茲·哈德拉茲** — 此牌無法讓其他玩家將特使派遣到某個領隊的个人版圖上。
- **計中計** — 領隊在計算派系數量時，可以選擇計算自己個人版圖上的派系以代替遊戲版圖上被替換的派系(皇帝/大氏族，弗瑞曼/邊緣世界)。
- **魅音** — 此牌效果能夠以領隊個人版圖位置為目標。

## 不朽之軀

領隊不在起始牌庫中加入**實驗**，也不取出任何起始卡牌。

領隊不會在忒萊素記錄條與科研區域中放置玩家指示物。當領隊獲得科研或忒萊素圖標時，改為由啟動盟友獲得對應效果與可能產生的獎勵。

領隊的科研指示物位置視為與科研指示物位置最遠的盟友相同，無論其當前是否啟動了該盟友。

當領隊獲得基因樣本時，從啟動盟友的个人供應區中拿取玩家方塊。領隊只能花費啟動盟友的基因樣本(獲得忒萊素牌或是支付卡牌效果費用)。

如果使用了目標11點勝利變體，則盟友們開始遊戲時的勝利點數為0點(而非1點)。領隊開始遊戲時勝利點數仍為4點。

- **暗中勾結** — 領隊在終局階段沒有啟動盟友，所以此密謀牌的終局效果對領袖沒有作用。



## 伊克斯崛起

在遊戲設置階段，每位玩家都會獲得1個伊克斯合約標記。洗勻10個伊克斯合約標記並隨機發給每位盟友2個。盟友們同時查看自己獲得的合約標記並從中選擇1個保留，將另一個交給自己的領隊。領隊查看自己獲得的合約標記並從中選擇1個保留，將所有未被使用的伊克斯合約標記放回遊戲盒中，所有玩家將保留的合約標記正面朝上放在自己的個人供應區中。

若領隊需要放置中間人，從啟動盟友的個人供應區中拿取玩家方塊。領隊獲得技術板塊時可以使用啟動盟友的中間人。

領隊沒有運輸艦，但是會移動啟動盟友的運輸艦。當領隊召回運輸艦時，啟動盟友獲得所有的獎勵。若啟動盟友獲得了徵兵，領隊和啟動盟友都視為進行了徵兵。

若有玩家觸發了分紅，所有其他玩家都會獲得1太陽幣（而非伊克斯崛起規則書中所述的“所有對手玩家”）。

領隊沒有無畏艦，但是可以為啟動盟友僱用無畏艦（與徵兵相仿）。

滲透圖標允許玩家將特使派遣至放有對手玩家或是隊友玩家特使的版圖位置。

- **鳩毒** — 若終局計分時勝利點數為平局，則持有鳩毒的隊伍獲勝。
- **思錄機** — 領隊在計算派系數量時，可以選擇計算自己個人版圖上的派系以代替遊戲版圖上被替換的派系（皇帝/大氏族，弗瑞曼/邊緣世界）。
- **間諜衛星** — 因為領隊對派系的影響力始終視作與其盟友中對應影響力更高者相同，所以此牌對於領隊來說很難獲得終局得分。但是領隊依然可以通過花費香料獲得此板塊的分數。



### 史詩遊戲模式

以史詩遊戲模式進行6人遊戲的時長有可能達到3個小時或更久，但毫無疑問會帶來足夠史詩的遊戲體驗！

按照史詩遊戲模式的規則設置衝突牌庫（將金融霸權加入衝突牌庫，作為第5張3級衝突牌）。

玩家可以自行決定是否加入伊克斯崛起中的其他衝突牌。若玩家選擇如此做，則收集作戰圖標的難度將會上升。

領隊不在起始牌庫中加入控制香料，也不取出任何起始卡牌。

每位玩家抽取1張密謀牌（包括領隊）。

# 額外圖標



**摩阿迪巴起始卡牌** — 帶有此圖標的卡牌屬於摩阿迪巴起始牌庫。



**增援** — 徵兵3次，這三次徵兵可以在同隊的2位盟友之間任意分配，並且都可以部署進衝突區域。



**沙德姆起始卡牌** — 帶有此圖標的卡牌屬沙德姆起始牌庫。



**全隊獎勵** — 全隊所有玩家都會獲得圖示獎勵：1太陽幣，1香料，1水資源，或是派遣1名間諜。



**交易** — 選擇一名隊友進行交易：參與交易的每名玩家都可以交給對方任意數量的一種“商品”（密謀牌，香料，水資源，或是太陽幣）。

## 6人遊戲版圖位置



### 迦太奇 (Carthag)

特使圖標：城市  
戰鬥位置  
徵兵1次並抽1張密謀牌。



### 爭議技術 (Controversial Technology)

特使圖標：弗瑞曼人  
費用：2香料  
獲得1點邊緣世界派系影響力。  
抽1張密謀牌，抽1張牌，銷毀1張牌。



### 沙漠大師 (Desert Mastery)

特使圖標：弗瑞曼人  
戰鬥位置  
獲得1點弗瑞曼派系影響力。  
抽1張牌，獲得1香料。



### 經濟支持 (Economic Support)

特使圖標：皇帝  
獲得1點大氏族派系影響力。  
選擇一名隊友進行交易：  
參與交易的每名玩家都可以交給對方任意數量的一種“商品”（密謀牌，香料，水資源，或是太陽幣）。



### 探索 (Expedition)

特使圖標：弗瑞曼人  
獲得1點邊緣世界派系影響力。  
拿取1個合約。  
若已經沒有合約或未使用宇聯商會模組，拿取2太陽幣。



### 哈班亞沙海 (Habbanya Erg)

特使圖標：香料貿易  
戰鬥位置  
費用：1水資源  
獲得2香料，  
額外獲得本位置上所有囤積的香料。  
抽1張牌。



### 善戰勇士 (Hardy Warriors)

特使圖標：弗瑞曼人  
戰鬥位置  
費用：1水資源  
獲得1點弗瑞曼派系影響力。徵兵2次。



### 軍事援助 (Military Support)

特使圖標：皇帝  
費用：2香料  
獲得1點大氏族派系影響力。  
徵兵3次，這三次徵兵可以在同隊的2位盟友之間任意分配，並且都可以部署進衝突區域。



### 劍術大師 (Swordmaster)

特使圖標：蘭茲拉德  
費用：若沒有玩家持有劍術大師：8太陽幣；  
若已有玩家持有劍術大師：6太陽幣。  
玩家每局遊戲僅能派遣特使到本位置一次。  
獲得自己玩家顏色的劍術大師  
（遊戲設置時放在一旁的第3名特使）。  
將其拿取放在自己的領袖牌上，  
在之後的遊戲中玩家可以使劍術大師1次。  
獲得劍術大師獎勵標記並將其放在遊戲版圖上，  
並在之後的每個揭示回合中額外獲得2個劍刃圖標。



### 富可敵國 (Vast Wealth)

特使圖標：皇帝  
獲得1點皇帝派系影響力。  
獲得3太陽幣。