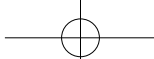


CLANK!  
CATACOMBS  
噤聲尋寶記!  
地下墓穴  
巢穴與失落的密室  
LAIRS & LOST CHAMBERS

地下墓穴中深處傳來陣陣詭異的聲響——你們這次挑戰的墓穴中有著神秘的斯芬克斯、掌控石化力量的美杜莎、強大的巨像……你們唯一的生機，就藏在墓穴那失落的房間之中——那裡有著獨一無二的神奇能力，為你們的尋寶之旅帶來全新變化與機遇。帶回更多失落的財寶，成為名利雙收的冒險家吧！

全新的謎團與冒險，就在《噤聲尋寶記 地下墓穴：巢穴與失落的密室》中等待著你！



## 工作人員

### 遊戲設計

Paul Dennen

### 額外遊戲設計與開發

Phil Amylon, Andy Clautice, Justin Cohen,  
Evan Lorentz, Kevin Spak, Jay Treat, Caleb Vance

### 執行監製

Scott Martins

### 藝術指導

Clay Brooks, Derek Herring, Nate Storm

### 美術設計

Anika Burrell, Julianne Stone

### 封面插畫

Raul Ramos

### 卡牌插畫

Allan Santos da Silva, Bruno de Mello,  
Ernst Eskelsen, Rastislav Le, João Mileski

### 生產

Evan Lorentz

### 中文版翻譯

Liwen Yu

### 中文版主編

Hong

### 中文版校對

Gao

### 中文版美術

Reco

### 特別鳴謝：

「週末戰士團」：Robert Cranshaw, Ken Dennen, Doug Dyer, Brian Koziol  
Dire Wolf Digital的優秀團隊，和他們幫助參與遊戲測試的家人和朋友。

Published by: Dire Wolf Digital.

© 2026 Dire Wolf Digital, Inc. All Rights Reserved.

Dire Wolf and the Dire Wolf logo are registered trademarks of Dire Wolf Digital, Inc.



[www.direwolfdigital.com](http://www.direwolfdigital.com)

[f/direwolfdigital](https://www.facebook.com/direwolfdigital)

[@direwolfdigital.bsky.social](https://www.bsky.social/direwolfdigital)



栢龍玩具有限公司  
Broadway Toys Limited

<http://www.broadwaygames.com.hk>

[bw-hk@longshore.com.hk](mailto:bw-hk@longshore.com.hk)

Tel: +852 23631998



## 遊戲配件



50 張 地下城牌



12 塊 方形板塊

10 塊 邁入深淵

2 塊 安全區域



5 個 怪物標記

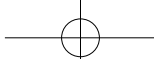
3 個 巨像

1 個 美杜莎

1 個 斯芬克斯

本擴充中的卡牌都在文本框中帶  
有此圖示，以方便區分。本擴充中  
的方形板塊正面角落同樣帶有此  
圖示。若玩家想要在遊戲中移除  
本擴充的配件，可以遊戲設置時  
或遊戲過程中移除帶有此圖示的  
卡牌與板塊。





## 遊戲設置

遊戲設置與基礎遊戲設置相仿，但加入以下變化。

將本擴充中的12塊新方形板塊與其他同類板塊一同洗勻，以形成板塊庫。每局遊戲玩家依然會使用所有的邁入深淵板塊，並且使用4塊隨機抽出的安全區域板塊進行遊戲。在設置遊戲時，玩家依然將安全區域板塊正面朝下疊放在邁入深淵板塊庫之上，但是會將更多的安全區域板塊放回遊戲盒中。

將5個怪物標記（3個巨像，1個美杜莎，1個斯芬克斯）放在公共供應區中備用。

在如常設置卡牌市場之前，將50張新地下城牌洗入地下城牌庫中。

在首次進行遊戲時，你可能會想要將擴充中的卡牌和板塊洗入牌庫和板塊庫的上半部分，從而在一場遊戲中享受到更多新元素。

## 戰利品

在加入本擴充後，玩家有機會獲得怪物標記和某些怪物牌，以視為收集了「戰利品」。

若玩家擊敗的怪物或是使用的設施卡牌中帶有關鍵詞「戰利品」，該玩家拿取該牌，正面朝上放入自己的個人供應區中（這些卡牌不視作在玩家的出牌區，也不會進入玩家的棄牌堆中）。只要戰利品卡牌在玩家的供應區中，其效果就始終對該玩家有效。

若玩家使用3戰鬥力擊敗了右圖中的庫房守衛，就會因為其擊敗獎勵獲得3與1咔嚓！。然後因為庫房守衛帶有關鍵詞「戰利品」，該玩家拿取此牌放入自己的個人供應區。在遊戲結束時，該玩家每持有5，庫房守衛就為該玩家帶來1。



本擴充中的5個怪物標記同樣屬於戰利品，會在被玩家擊敗之後被放入該玩家的個人供應區中。玩家可以在本說明書背面的巢穴說明獲得更多訊息。

本擴充中的部分設施卡牌只有「戰利品」效果，沒有一般所見的「使用」效果，但是玩家依然會通過「使用設施」行動獲得這些戰利品卡牌。

例如，修補匠的效果會讓玩家本回合使用設施的費用減少2，此減費效果也可被應用於沒有使用效果、只有戰利品關鍵詞的設施牌洞穴蝙蝠之翼。

想提升你的遊戲體驗嗎？

馬上下載Dire Wolf Game Room遊戲助手應用程式（適用於電腦、平板電腦、以及智能手機）。



## 全新板塊效果

### 入口隧道

部分新板塊上有顏色與普通隧道不同的「入口隧道」。當玩家探索新板塊時如果是抽到帶有入口隧道的板塊，在板塊拼接時**必須**要將其中一條入口隧道连接到自己當前移動穿過的隧道上，使自己通過入口隧道到達新板塊。

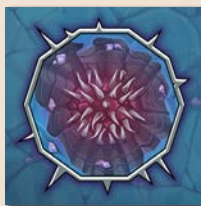


在放置結束後，入口隧道不再有任何效果，而是被當作普通隧道使用。玩家可以正常移動經過入口隧道，板塊旋轉時也毋須考慮入口隧道效果。

### 落穴陷阱

每回合玩家第一次移動進入某個落穴陷阱房間時，必須從以下兩個效果中選擇一項執行：

- **掉落：** 玩家立即受到1點傷害，並且在本回合接下來的時間中不可再使用任何移動力（依然可以使用傳送效果）。
- **躲避陷阱：** 立即移除自己手中一張非**絆倒**的卡牌（因為玩家必須從手牌中移除卡牌，所以在某些情況下玩家會希望在探索新板塊之前不要打出所有的手牌，以避免掉落）。



玩家有機會在同一回合中進入多個落穴陷阱房間，**每次**進入一個新落穴陷阱房間時，玩家都需要選擇掉落或躲避陷阱。

請注意，玩家無法在個人供應區中沒有玩家方塊，或是承受傷害會導致自己的生命記錄條被填滿時，主動選擇承受傷害。在這種情況下，如果玩家無法躲避陷阱，則不可主動選擇移動進入落穴陷阱房間。

### 魔法屏障



當某條隧道上標有魔法屏障時，則在玩家持有寶藏的情況下，不可使用移動力移動經過此隧道（但可以在持有寶藏的情況下傳送經過此隧道）。

### 成對單向隧道

部分新板塊上帶有成對出現的單向隧道。當玩家移動經過這些隧道時，移動的方向決定了玩家會使用其中哪一條隧道。

若玩家從上方邊緣的右側移動進入此板塊，則會使用帶有2個怪物圖示的隧道。若玩家從此板塊正中央的房間向上移動，則會使用沒有怪物圖示的隧道。



若玩家持有重大秘密標記墓穴地圖，則可以從成對單向隧道中任意選擇隧道使用。

### 關於獲得的詳解

本擴充中的部分卡牌（如洞穴徘徊者、背包鼠、雜耍者等）允許玩家不花費技能點數就獲得卡牌。請注意這些效果不能被用於怪物牌（其只能被擊敗）或設施牌（其只能被使用）。

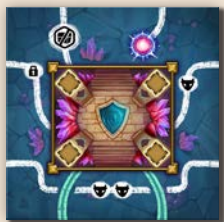


## 失落房間

部分新板塊上帶有特殊的「巢穴」或「失落房間」。這些特殊房間獨一無二，都有各自不同的特殊規則。玩家可以在下文中找到失落房間的說明，並在本說明書背面的巢穴部分獲得關於巢穴的訊息。

大部分失落房間會帶不只一個、能讓玩家在其回合中放置玩家方塊的位置。大部分基礎遊戲中路標房間的規則都適用於失落房間：玩家必須位於此房間才能放置自己的玩家方塊、方塊必須將其放在空格中，並且**無法在同一個房間放置多個自己的玩家方塊**、也不能在自己的供應區中沒有玩家方塊時標記房間。

### 庇護神殿



若玩家在該房間中放有方塊，則當鬼魂將要對此玩家造成傷害時，此玩家可以選擇將該房間中自己的方塊放回自己的個人供應區，以抵消該次傷害。玩家不可在庇護神殿放置多個自己的玩家方塊，但是可以在取回自己的方塊之後再次放置。

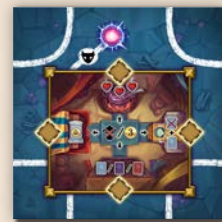
### 騷靈祭壇



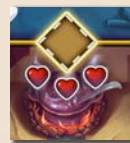
此失落房間中只有一個用於放置玩家方塊的位置。若想要在騷靈祭壇放置方塊，玩家必須先移除自己供應區中的1個戰利品，並從公共供應區中拿取2金幣。然後，該玩家可以從地下城任意房間內拿取1個寶藏（若玩家沒有背包，則依然只能持有1個寶藏）。

### 詭異集市

此失落房間中的4個位置分別為4個功能各不相同的「攤販」，可供玩家選擇「消費」。在詭異集市放置方塊的玩家需要先花費3金幣（將其放回公共供應堆）或移除自己供應區中的1個戰利品，然後執行所選位置的效果。

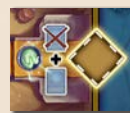


四個攤販的效果如下：



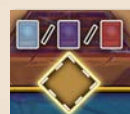
#### 神秘湯藥

恢復3點生命值。



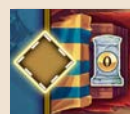
#### 魔法藥膏

移除你出牌區或棄牌堆中的1張牌並抽1張牌，這兩個效果可以任意順序執行。



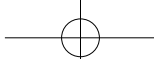
#### 免費體驗

從地下城牌供應區中選擇獲得1張牌/使用1個設施/或是擊敗1隻怪物，毋須花費其要求的資源或戰鬥力。



#### 可疑贓物

從市場版圖中獲取1個標記，毋須花費其要求的金幣。



## 金光聖廟



若玩家位於某個路標房間（包括金光聖廟本身），就可以將自己持有的金幣放回公共供應堆以進行「捐贈」，並在金光聖廟四個角的柱子位置上放置自己的玩家方塊。放置後玩家獲得對應位置上標示的獎勵。每位玩家只能對金光聖廟捐贈一次。

4個捐贈位置的價格和獎勵分別為：

- ② – 恢復1點生命值並獲得1個開鎖標記。
- ③ – 恢復2點生命。
- ⑤ – 恢復1點生命並從公共供應堆中隨機獲得1個重大秘密標記。
- ⑧ – 恢復1點生命並額外從地下城中任意房間內拿取一個寶藏（若玩家沒有背包，則依然只能持有1個寶藏）。

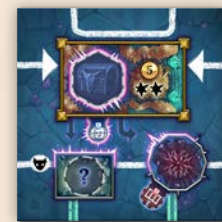
玩家在捐贈時可以選擇自己無法完全獲得獎勵的選項。舉例來說，玩家可以在未受傷時捐贈2金幣以獲得1個開鎖標記，或是在已經無法再拿取寶藏時捐贈8金幣以恢復1點生命。

## 安布羅克·維斯娜的寶庫

當玩家進入此失落房間時，立即從公共供應區中獲得5金幣並+2 咔嚓！（顯而易見，是因為你從寶庫中竊取財寶，引起了巨龍的注意）。

若玩家在此失落房間中拿取了寶藏或是解鎖了寶箱，立即選擇此板塊上中另外兩個房間中的一間，並傳送到所選房間。

此失落房間中不可放置玩家方塊。



## 巢穴

在每個巢穴中，玩家都會遭遇一種特別的怪物。當巢穴板塊被放置進場時，從公共供應區中拿取對應的怪物標記放在該巢穴中。



### 巨像巢穴

將3個巨像標記放在巨像巢穴中3個對應位置中。

當玩家位於巨像巢穴房間時，可以選擇擊敗1個巨像。

在擊敗1個巨像之後，玩家必須立即執行傳送（若地下城中有可選的傳送目標）。



擊敗：傳送至另一個失落房間或巢穴。

戰利品：1



### 美杜莎巢穴

當玩家進入此巢穴時，必須選擇立即擊敗美杜莎，或是被其石化（受到2點傷害）。

玩家停留在此巢穴期間不會再次受到石化傷害，並可以隨時選擇擊敗美杜莎。



你必須在自己的回合中打出秘密筆記，才可以擊敗美杜莎。

擊敗：抽2張牌。

戰利品：1，無視所有隧道上的怪物圖示。



請注意，玩家無法在個人供應區中沒有玩家方塊時或是承受傷害會導致自身的生命記錄條被填滿時主動選擇承受傷害。在這種情況下，如果玩家無法擊敗美杜莎，則不可主動選擇移動進入美杜莎巢穴房間。

當玩家持有美杜莎戰利品時，除了會獲得其提供的分數之外，同樣會無視所有隧道上的怪物圖示。



### 斯芬克斯巢穴

在此巢穴中的玩家可以選擇花費4點戰鬥力或是7點技能點數（破解它的謎語）以擊敗斯芬克斯。



擊敗：7

戰利品：1

戰鬥： —或— 破解謎語：



7