

沙丘：帝国

DUNE

IMPERIUM

血脉永续



# 游戏配件



## 32张 帝国牌

其中5张为宇联商会模组专用  
2张为技术模组专用



## 18张 密谋牌

其中1张为宇联商会模组专用  
2张为技术模组专用



直属于皇帝陛下的萨多卡部队是全宇宙公认最强大的部队之一，他们因忠诚与残暴而闻名。不过如果有人能够出得起合适的价格，他们的忠诚也可以从皇帝手中暂时“借出”。



## 9张 领袖牌

其中1张为技术模组专用



## 2张 冲突牌

1张 1级冲突牌  
1张 2级冲突牌



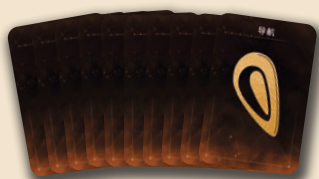
## 萨多卡指挥官

7个 模型 7个 方块标记  
在游戏中选择其中一组使用



## 14块 萨多卡指挥官技能板块

## 领袖专属配件



## 10张 导航牌

领航员亚孔专用



## 图克的穴地版图位置

埃斯马·图克专用



## 战术标记

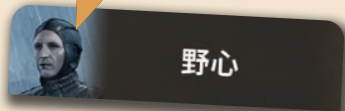
契妮专用



## 12张 扭曲密谋牌

彼得·德伏莱专用

每张扭曲密谋牌上都有其图标



## 宇联商会模组



若玩家想要加入《沙丘：帝国 起义》中的宇联商会模组进行游戏，在游戏设置时增加以下配件。



## 5张 帝国牌

洗入帝国牌库



## 8个 合约标记

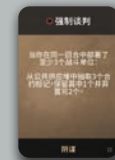
洗入原有合约标记中

若同时使用技术模组  
(详见本说明书第6-7页)



## 宇联商会运输

洗入其他技术板块中



## 强迫谈判

洗入密谋牌库中

技术模组专用配件详见本说明书第6-7页。

合约标记缔结盟约会在玩家下一次获得一个新的结盟标记时完成。

玩家拿取新的即刻合约时手中必须持有密谋牌以供销毁。



# 游戏设置

在使用《沙丘：帝国 血脉永续》进行游戏时，在《沙丘：帝国 起义》的基础设置中采用以下变化。

**1** 拿取一组7个萨多卡指挥官（模型或方块标记，不要共用两者，游戏中萨多卡指挥官的数量是有限的）。

将其中的5个放在如下5个版图位置上：萨多卡，恪尽职守，运送资源，最高委员会，以及集结力量。在放置萨多卡指挥官时放在版图位置的一侧，为特使留出位置。

若玩家进行4人游戏，将第6个萨多卡指挥官放在议事堂位置，否则将其放回游戏盒中。

将第7个萨多卡指挥官放在游戏版图旁（该萨多卡指挥官会因为帝国牌萨多卡制式的效果进入游戏）。

**2** 正面朝下洗匀所有萨多卡指挥官技能板块组成板块叠，将其在游戏版图旁。从中抽取4张翻开，以组成供应区。



**3** 将新的冲突牌与原本游戏中的冲突牌混合使用。

虽然冲突牌池数量有所增加，但是玩家在设置冲突牌时依然遵循原有的步骤：使用**1张1级冲突牌**，**5张2级冲突牌**，以及**4张3级冲突牌**构建冲突牌库。



将未被使用的冲突牌放回游戏盒中，不要查看其内容。

**4** 将其他新卡牌加入其他已有卡牌中：

将15张新密谋牌洗入密谋牌库。



将25张新帝国牌洗入帝国牌库（在组成帝国牌供应区之前）。

将8张新的领袖牌加入其他领袖牌中。当玩家选择领袖时，可以在同一场游戏中混合使用新领袖与原有领袖。



**2**



在进行1-2人游戏时，请参阅第8-9页的额外配件和设置步骤。

在进行6人游戏时，请参阅第10页的额外配件和设置步骤。

当使用《沙丘：帝国 血脉永续》与《沙丘：帝国》一同进行游戏时：



在步骤1时，将5个萨多卡指挥官放在下列版图位置中：共谋，财富，空间折叠，最高委员会，以及部队集结。在进行4人游戏时，将第6个萨多卡指挥官放在版图位置辩论厅中。

在步骤2中，移除2个萨多卡指挥官技能板块凶猛。

跳过步骤3，不要使用新的冲突牌。

在步骤4中，移除所有宇联商会模组相关配件，以及：

- **5张密谋牌**：虚假命令，掌控厄拉科斯，内部消息，沙中涟漪，潜伏特工
- **7张帝国牌**：厄拉科斯观察站，盟友陨落，圣战，谍报训练（2张），指明道路，计中计
- **3张领袖牌**：哈西米尔·芬伦伯爵，圣母海伦·莫希阿姆，列特·凯恩斯

若有玩家选择使用领袖牌领航员亚孔，移除与间谍有关的导航牌。

# 萨多卡指挥官

在《沙丘：帝国 血脉永续》的游戏中，玩家能够获得一种新的战斗单位：直属于皇帝陛下的精锐步兵——萨多卡指挥官。

## 使用萨多卡指挥官

在玩家自己的回合中，若其将自己的特使派往了某个放有萨多卡指挥官的版图位置，则该玩家可以支付2宇宙索以**立即**拿取该位置上的萨多卡指挥官。此效果视为版图位置效果，可以在其他版图位置效果或卡牌效果之前或之后执行。

当玩家**获得**了版图位置上的萨多卡指挥官之后，同样会立即获得一个萨多卡指挥官技能。该玩家选择供应区中正面朝上的一个技能板块拿取，放入自己的个人供应区中。玩家选择板块时不可选择自己个人供应区中已有的技能板块。在玩家拿取技能板块之后，从技能板块叠抽取板块翻开并填补供应区。



玩家获得萨多卡指挥官的流程与征兵的流程相仿：

- 玩家可以将获得的萨多卡指挥官放入自己的军营中，若该回合特使被派遣的位置为战斗位置，则也可以直接部署该萨多卡指挥官。
  - 在之后的回合中，若玩家将自己的特使派遣到了战斗位置，则可以在选择从军营中部署战斗单位时将军营中的萨多卡指挥官选为2个战斗单位之一。
- 被部署在冲突区域中的萨多卡指挥官被视为军队，并且价值2战力。
- 在战斗结算完成之后，玩家将自己的萨多卡指挥官放回个人供应区中。

现在是图示玩家的特使回合，该玩家将自己的特使派遣到版图位置恪尽职守中。除了其在版图位置与卡牌中获得的效果之外，该玩家还选择支付2宇宙索并获得了该位置上的萨多卡指挥官。其选择了萨多卡指挥官技能板块目标明确，将其放入自己的个人供应区中。因为恪尽职守并不是一个战斗位置，所以该玩家无法立即部署获得的萨多卡指挥官，只能将其放入军营中。



在该玩家的下一个特使阶段，其将特使派遣到版图位置集结力量中，同样支付2宇宙索并获得了该位置上的萨多卡指挥官。在选择技能板块时，该玩家不可以选择已经拥有的目标明确，所以选择并拿取了板块老谋深算。新获得的萨多卡指挥官同样被放入了军营中。

在之后的特使阶段中，该玩家将自己的特使派遣到了版图位置厄拉奇恩。此为战斗位置，所以该玩家将招募的军队派遣到冲突位置，并且从自己的军营中派遣了2个萨多卡指挥官。

玩家无法使用通常的征兵效果征召个人供应区中的萨多卡指挥官，但是每个回合一次（特使回合或是揭示回合），**玩家可以支付2宇宙索从自己的个人供应区中征召1个萨多卡指挥官**，将其放入自己的军营中（若为特使回合且特使被派遣至战斗位置，也可直接部署该萨多卡指挥官）。从个人供应区中征召萨多卡指挥官时玩家不会获得新的技能板块。

*例：玩家在自己的特使回合中将特使派遣至运送资源。该玩家支付2宇宙索以获得此位置上的萨多卡指挥官，并获得了1个技能板块。该玩家个人供应区中还有2个萨多卡指挥官，其决定另外支付2宇宙索征召其中的1个（该玩家不能选择在一个回合中支付4宇宙索征召2个个人供应区中的萨多卡指挥官）。因为该玩家的第二个萨多卡指挥官是从个人供应区中获得的，所以不会提供技能板块。*

## 萨多卡指挥官技能板块

若玩家在冲突区域中有萨多卡指挥官，则该玩家持有的所有指挥官技能板块都会被激活，并在玩家的揭示回合中提供某种奖励，或是在设置战力时提供额外的战力。无论玩家在冲突区域中有几个萨多卡指挥官，每个萨多卡指挥官技能板块都只会在一轮游戏中生效一次。

在图例玩家的揭示回合中，该玩家会因为技能板块目标明确的效果获得1香料（无论其在冲突区域中有几个萨多卡指挥官）。

在之后的战斗阶段中，该玩家打出了密谋牌当地渗透，其可以选择撤退自己的1-2个萨多卡指挥官（因其同样为“军队”），但如果该玩家选择撤退2个萨多卡指挥官，则会因为在冲突区域中没有任何萨多卡指挥官而无法从老谋深算技能板块中获得额外战力。



# 其他新元素

## 潜伏间谍



当使用此图标派遣间谍时，玩家可以选择按照普通规则派遣间谍，或是将间谍派遣到已经放有其他玩家间谍标记的哨站位置（不可选择已经放有自己间谍标记的哨站位置）。

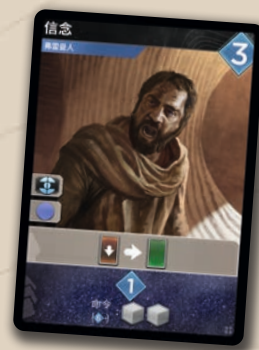
当玩家在自己的特使回合中打出卡牌厄拉科斯观察站时，可以选择弃置1张手牌以派遣1个间谍标记：派遣此间谍标记时可以选择未被占据的哨站位置或是放有其他玩家间谍标记的哨站位置（但不能选择放有自己间谍标记的哨站位置）。



## 命令

部分帝国牌的揭示效果中带有“命令(6+)”的效果，若玩家在揭示回合中揭示了此类卡牌，并且持有至少6点影响力，则可以获得其所示的效果。

当玩家在揭示回合中揭示卡牌信念时，若该玩家持有至少6点影响力（包括信念自己提供的1点），则可以立即征兵2次（在没有其他卡牌提供部署效果的情况下，征兵获得的军队将会被放入军营）。



## 战斗



此图标（同样包含于《沙丘：帝国 不朽之躯》中）允许玩家在本回合中进行部署，此图标效果等同于派遣特使到战斗位置：玩家可以将本回合中获得的所有战斗单位部署进冲突区域，并且可以额外从自己的军营中部署2个战斗单位。请注意，即使玩家在同一回合中获得了多个战斗图标，也只能从军营中额外部署至多2个战斗单位。

当玩家在揭示回合中揭示卡牌扰乱战术时，可以选择销毁此牌，以从自己的军营中部署至多2个战斗单位，若玩家在此揭示回合中获得了战斗单位（例如使用前一个例子中的卡牌信念的命令效果），则也可以部署新获得的战斗单位。



## 百搭作战图标



在《沙丘：帝国 起义》中，玩家仅能获得1个百搭作战图标，所以在游戏结束时，玩家可以将百搭作战图标与自己个人供应堆中一个其他作战图标组队，翻面此两张冲突牌，并获得1点胜利点数。在加入《沙丘：帝国 血脉永续》的游戏中，玩家有可能获得多个百搭作战图标，所以规则更新如下：

在游戏结束时，玩家可以将百搭作战图标与自己个人供应堆中一个任意作战图标或另一个百搭图标组队，翻面此两张冲突牌，并获得1点胜利点数。

在游戏结束时，图例玩家个人供应区中同时持有宣传策略与南部风暴。该玩家可以将这两张冲突牌组队获得1点胜利点数，也可以将它们各自与其他冲突牌组队以获得胜利点数。



# 技术模组

在《沙丘：帝国 血脉永续》中包含了一个叫做技术模组的小型扩充模组，让帝国中的各位领袖可以获得伊克斯的机器与技术。玩家可以用其搭配《沙丘：帝国 起义》中的宇联商会模组进行游戏，或是搭配《沙丘：帝国》进行游戏。

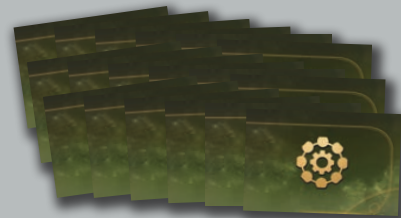
## 游戏配件



伊克斯大使版图



2张 帝国牌  
2张 密谋牌  
1张 领袖牌  
伊克斯人科塔·奥达克斯  
本模组专用牌上都有  
如下标记



18块 技术板块

单人游戏专用  
(详见本说明书第8-9页)



4张 哈葛尔家族牌  
1张 劲敌牌

## 游戏设置

在游戏设置中加入以下变动：

**A** 将伊克斯大使版图放在游戏版图旁。

正面朝下洗匀所有18块技术板块，将其随机分为3叠各6块，将3叠板块放在伊克斯大使版图上的三个位置中，翻开每一叠顶部的板块。

在某些情况下玩家有可能会在设置时移除部分板块，在这种情况下尽量将剩余的板块平分为3叠。

若玩家在进行游戏时没有使用宇联商会模组，移除技术板块宇联商会运输。

若玩家使用《沙丘：帝国》进行游戏而非《沙丘：帝国 起义》，移除以下技术板块：进阶数据分析，非法武器，扑翼机舰队，监视室以及间谍无人机。



**B** 将2张额外密谋牌洗入密谋牌库。



**C** 将2张额外帝国牌洗入帝国牌库。



**D** 玩家在游戏中可以选择领袖牌伊克斯人科塔·奥达克斯。



## 获得技术板块



在游戏过程中玩家只能通过**获得技术板块**图标获得技术板块。技术板块图标最主要的来源就是伊克斯大使版图顶端的效果：当玩家在自己的特使回合中将特使派遣到版图位置**◆**中时，就可以获得1块技术板块。在游戏中玩家能获得的技术板块数量没有上限。

获得技术板块时，玩家从伊克斯大使版图中正面朝上的板块中选择1个，支付其左上角的香料费用，然后拿取该板块放入自己的个人供应区中。在玩家拿取板块后，将该叠下一张板块翻至正面朝上，若该叠已被抽空，则其不会补充，在之后的游戏中玩家的技术板块选择就会减少。

玩家可以通过两种不同的方式减少技术板块的费用，技术板块的费用不会低于0。

**伊克斯大使版图：**伊克斯大使版图上提供了一种减费手段：若你已经在最高委员会放置了议员，则你购买的技术板块费用都减少1香料。

**技术折扣图标：**某些卡牌上带有此类图标，允许玩家拿取1块技术板块，并且费用减少1香料。玩家可以结合使用此减费手段与伊克斯大使版图的减费效果，但是多个技术折扣图标的减费效果不能叠加。



现在是红色玩家的的特使回合，该玩家将特使派遣到版图位置最高委员会中（支付5宇宙索），并放置了自己的议员。最高委员会是一个版图位置**◆**，所以该玩家可以立即使用伊克斯大使版图的效果获得1块技术板块。此玩家已经放置了议员，所以获得技术板块时可以少支付1香料。该玩家支付1香料以获得技术板块球形灯，放入自己的个人供应区中，并立即因其效果获得1点影响力。在之后的游戏中，该玩家都可以随时查看自己的牌库顶牌。

## 技术板块图例



**A** 香料费用

**B** 名称

**C** 获得效果  
此为获得该技术板块时立即获得的一次性效果，部分板块没有获得效果。

**D** 能力

**E** 劲敌技术板块（标于扩充图标旁）  
单人游戏中劲敌能够获取此技术板块。详见第9页。

## 使用技术板块

不同的技术板块带有各种效果，其执行的时间也不尽相同：可能是玩家的揭示回合，获得冲突胜利时，游戏结束时，或是其他的时机。



带有此图标的技术板块效果只能在玩家自己的回合中使用，并且在**每轮游戏中**仅能被使用一次。当玩家使用此类技术板块时，将其翻面以示其被使用。在下一轮游戏开始时：阶段1，轮次开始阶段。将此类技术板块翻面，其可再次被使用。

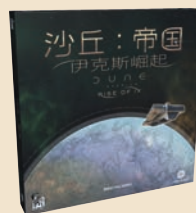
### 同时使用技术模组与《伊克斯崛起》

在游戏设置时，玩家可以通过同时使用技术模组与《伊克斯崛起》扩充获得更多的技术板块选择。设置游戏时依然尽量将所有技术板块平均分为3叠。

若玩家进行游戏时只想要使用《伊克斯崛起》中的技术板块，而非其他配件，移除技术板块**自爆装置**与**部队运输**，将其余技术板块洗入《沙丘：帝国 血脉永续》的技术板块中。

若玩家使用《伊克斯崛起》中的所有配件进行游戏，则不要使用《沙丘：帝国 血脉永续》中的伊克斯大使版图。如常将技术板块叠放在伊克斯版图上（玩家可以使用**技术折扣**，但是不再能够使用伊克斯大使版图的减费效果）。

在使用《伊克斯崛起》中的所有配件进行游戏时，在游戏设置阶段会有2个萨多卡指挥官会因为宇联商会覆盖板块而失去放置的位置，将其中一个萨多卡指挥官放在无畏舰位置中。若进行的是4人游戏，将另一个萨多卡指挥官放在技术交流位置中，否则将其放回游戏盒中。



# 单人&双人游戏额外规则

下文中的规则详述了单人与双人游戏中劲敌会如何与《沙丘：帝国 血脉永续》中的全新游戏元素交互。

若玩家在单人游戏中使用了技术模组，下一页的规则详述了关于劲敌获取技术板块的细节。若玩家未使用技术模组，或是使用技术模组进行双人游戏，则可以无视下一页的内容，仅参考本页的内容。

## 游戏设置

全新的劲敌牌为《沙丘：帝国 起义》的单人及双人游戏增加了额外的选择与挑战。

若玩家使用技术模组进行单人游戏，则可以选择使用劲敌牌伊克斯人科塔·奥达克斯进行游戏。

在以下特定情况中，将新的哈葛尔家族牌洗入原有哈葛尔家族牌库：

在有玩家使用领袖牌埃斯马·图克时，加入2张图克的穴地卡牌，（以让劲敌可以选择使用该版图位置）。

若玩家在单人游戏中使用了技术模组（但未使用伊克斯崛起扩充），则加入4张获取技术卡牌。

## 额外说明



当劲敌派遣潜伏间谍时，其会选择将间谍派遣到可选哨站中其派系优先级最高的派系哨站位置上（忽视其他玩家的间谍标记）。

当劲敌需要移动某名间谍时，其视为派遣一名新闻谍（将间谍派遣到可选哨站中其派系优先级最高的派系哨站位置上，除了该间谍原本所在的哨站位置）。若没有可选位置，则召回该间谍。

若劲敌必须失去1支军队，则其会优先选择普通军队而非萨多卡指挥官，并且优先选择军营中而非冲突中的军队（若可）。

## 额外游戏配件



6张哈葛尔家族牌  
其中4张为技术模组专用



6张劲敌牌  
其中1张为技术模组专用

## 萨多卡指挥官

劲敌在获得自己的剑术大师之前不会从版图上拿取萨多卡指挥官。当劲敌获得剑术大师之后，其行为模式取决于玩家是否使用了简化劲敌双人游戏变体（详见《沙丘：帝国 起义》对决模式规则书第4页）。



若玩家使用了简化劲敌变体规则：

- 当劲敌将自己的特使派遣到某个带有萨多卡指挥官的版图位置中时，将该萨多卡指挥官移出游戏，放回游戏盒中。

若玩家未使用简化劲敌变体规则：

- 当劲敌将自己的特使派遣到某个带有萨多卡指挥官的版图位置中时，若其持有至少2宇宙索，则会支付2宇宙索并获得此萨多卡指挥官。
- 当劲敌部署时，总是会优先部署其军营中的萨多卡指挥官。
- 劲敌不会获得萨多卡指挥官技能板块，取而代之的是劲敌的所有萨多卡指挥官都价值4战力。在每次冲突阶段结束时，劲敌部署的萨多卡指挥官都会被移出游戏，放回游戏盒中。

在使用《沙丘：帝国 血脉永续》与《沙丘：帝国》进行单人或双人游戏时，不使用劲敌牌，但是玩家能够使用2张《沙丘：帝国 血脉永续》中加入的全新领袖牌作为劲敌选择：

**埃斯马·图克**——当没有玩家使用此领袖，不使用版图位置图克的穴地。当此劲敌执行其印戒能力时，始终选择从囤积香料最多的版图位置中获得额外香料（若有多个选项，则选择其中香料总数更多的位置）。若没有版图位置囤积香料，则无视其印戒效果。

**彼得·德伏来**——正常使用其印戒能力。

**萨多卡指挥官**：在单人游戏中，参见上文“未使用简化劲敌变体规则”，在双人游戏中，参见上文“使用了简化劲敌变体规则”（无论劲敌是否已经获得了剑术大师）。



## 单人游戏劲敌与技术板块

当在单人游戏中使用技术板块模组时，劲敌也会获得技术板块，但其只会获得在右下角标有哈葛尔家族纹章的技术板块（标于扩充图标旁）。



在双人游戏中，劲敌不会获得技术板块，请忽视本页规则。

如果在游戏中任意时刻，版图上正面朝上的板块中没有任何一块标有哈葛尔家族纹章，则立即将剩余板块最多的一叠中顶部的板块移出游戏。若有多叠板块数量并列最多，则选择其中位置靠上的板块叠。

在获得自己的剑术大师之前，劲敌不会获得任何技术板块。当劲敌获得了剑术大师之后，就会囤积香料以购买技术板块，劲敌会囤积香料以获得技术板块。在游戏过程中，直到3级冲突牌出现之前劲敌都不会将香料兑换为胜利点数。



当一个劲敌翻开了哈葛尔家族牌获取技术时，就会选择其当前可获得的费用最高的技术板块以-1香料的费用购买，若有多块可选板块，则选择其中位置靠上的板块。伊克斯人科塔·奥达克斯也会通过其印戒效果以同样的方式购买技术板块。

当劲敌获得技术板块时，就会如常获得其效果。但有部分技术板块对于劲敌的效果略有不同：

**运载仓** — 劲敌无视其获得效果。

**运载藏, 监视室, 训练站** — 劲敌会在完成自己最后一个特使回合之后立即获得其揭示回合效果。劲敌永远会获得技术板块上的命令效果。

**基因锁保险库, 球形灯, 自毁信息, 伺服接收器** — 劲敌只会执行其获得效果（获得基因锁保险库时劲敌选择抽取密谋牌）。

**快速空投舰** — 劲敌会在每轮其第一次将特使派遣至非战斗位置时翻面此板块。

**间谍无人机** — 劲敌会在每轮第一次可翻面此板块时翻面此板块，包括获得此板块时。劲敌会因翻面效果获得1宇宙索，并无视销毁效果。

### 使用《伊克斯崛起》进行单人游戏

使用《伊克斯崛起》中的哈葛尔家族牌以让劲敌获取技术板块。请记住劲敌在获得自己的剑术大师之前不会购买技术板块。



# 6人游戏额外规则

在使用《沙丘：帝国 血脉永续》进行《沙丘：帝国 起义》中的6人游戏时，玩家需要采用以下额外规则。

## 游戏设置



将5个萨多卡指挥官放在如下5个版图位置中：军事援助，运送资源，最高委员会，议事堂以及集结力量。将第6个萨多卡指挥官放在皇帝个人版图的萨多卡位置中。如常将第7个萨多卡指挥官放在游戏版图旁。

在6人游戏中移除2张萨多卡指挥官技能板块“遇强则强”。

因为其与沙虫的特殊交互规则，我们不建议玩家在6人游戏中使用领袖**列特·凯恩斯**，盟友们可以随意选择其他本扩充中的领袖使用。



### 建议作为穆阿迪布的盟友：

契妮  
邓肯·艾达荷  
埃斯马·图克

### 建议作为沙达姆的盟友：

哈西米尔·芬伦伯爵  
圣母海伦·莫希阿姆  
彼得·德伏莱

### 可作为任意一方的盟友：

领航员亚孔  
伊克斯人科塔·奥达克斯

## 萨多卡指挥官

穆阿迪布的队伍不可获得或征召萨多卡指挥官，但是当此队伍的成员将自己的一个特使派遣到放有萨多卡指挥官的版图位置中时，可以选择支付**2香料**（而非2宇宙索）获得1张密谋牌，并将此萨多卡指挥官移出游戏，放回游戏盒中。若穆阿迪布的队伍销毁了卡牌萨多卡制式，则不会获得该牌的任何奖励效果。

当沙达姆获得萨多卡指挥官时，改为其当前激活的盟友获得萨多卡指挥官。该盟友选择一个萨多卡指挥官技能板块获得。在之后的游戏中，该指挥官与技能都属于此盟友，并且在之后只能由此盟友支付宇宙索从个人供应区重新征召。

## 额外说明

因为领队只能获得自己个人版图上的结盟标记，所以这是领队完成缔结盟约合约的唯一机会。

当使用技术模组时：

**扑翼机编队** — 因为领队无法获得冲突牌，则没有可供此技术模组使用的战斗图标。

**塑钢刀，萨多卡指挥部** — 穆阿迪布的队伍可以购买此类技术板块，并执行其获得效果。若沙达姆拥有此类技术板块，则只能在获得萨多卡指挥官时执行其效果（因为在获得后萨多卡指挥官就属于沙达姆的激活盟友）。

# 工作人员

## DIRE WOLF DIGITAL

### 游戏设计与开发

Paul Dennen,  
Phil Amylon, Andy Clautice, Caleb Vance

### 执行制作人

Scott Martins

### 美术指导

Clay Brooks, Nate Storm

### 美术设计

Leah Falin, Julianne Stone

### 卡牌插画

Derek Herring, Kenan Jackson, Raul Ramos

### 生产

Evan Lorentz

### 游戏开发

Justin Cohen, Paul Dennen

### 游戏开发

Corey Burkhardt, Justin Cohen, Kevin Spak, Jay Treat

## GALE FORCE 9

### 生产与品牌管理

Joe LeFavi  
Genuine Entertainment

### 联合生产

John-Paul Brisigotti



[www.direwolfdigital.com](http://www.direwolfdigital.com)

[f /direwolfdigital](https://www.facebook.com/direwolfdigital)  
[@direwolfdigital](https://twitter.com/direwolfdigital)



栢龍玩具有限公司  
Broadway Toys Limited

<http://www.broadwaygames.com.hk>

[bw-hk@longshore.com.hk](mailto:bw-hk@longshore.com.hk)

Tel: +852 23631998



LEGENDARY



## BROADWAY TOYS LIMITED

### 中文版翻译

Liwen

### 中文版主编

Hong

### 中文版美术

Shum

### 中文版校对

Gao

### 鳴謝參與遊戲製作的其他個人與團體：

Brian Herbert, Kevin J. Anderson, Byron Merritt,  
以及 the Herbert Properties, LLC

Legendary Entertainment的合作夥伴以及影视制作人员，  
帮助本游戏成功面世。

Dire Wolf Digital团队的优秀员工及其朋友与家人  
以及参与测试的广大玩家。

最后还有Frank Herbert，作者与沙丘世界的创造者。  
他的想象力与洞察力启发了我们所有人。

Published by: Dire Wolf Digital


© 2025 Dire Wolf Digital, Inc. All rights reserved.

DUNE: IMPERIUM is published under license from Gale Force Nine, a Battlefront Group company.

DUNE © 2025 Legendary. All rights reserved.

# 图标与效果详解



**获得技术**—玩家可以选择伊克斯大使版图上1块正面朝上的技术板块,支付费用所示数量的香料,然后拿取所选的板块放入自己的个人供应区,翻开其下方的下一块板块。每次玩家将自己的特使派遣到版图位置  中时,就可以因为伊克斯大使版图的效果获得1块技术板块。




带有技术折扣的图标让玩家可以减少支付1香料。



**血脉永续**—此图标位于本扩充卡牌的右下角,用于标示卡牌属于本扩充。



**战斗**—此图标允许玩家在本回合中进行部署,此图标效果等同于派遣特使到战斗位置。

**命令**(+)—玩家若在揭示回合中获得至少6点影响力,就可以获得命令效果。



玩家从自己手中选择1张卡牌**弃置**。若无特殊说明,则玩家无法选择持有的密谋牌。



翻面此技术板块以执行其效果。在下一轮游戏开始时(阶段1:轮次开始阶段),将其翻回正面朝上,其在每轮中仅能被执行一次。



**劲敌技术板块**—此图标仅在单人游戏中使用,用于标示劲敌可获得的技术板块,详见第9页。



**潜伏间谍**—派遣一名间谍,你可以选择已经放有其他玩家间谍标记的哨站位置。



**技术模组**—带有此标记的卡牌只会在使用技术模组的游戏被使用,详见第6-7页。



销毁你手中的一张密谋牌。



**扭曲密谋牌**—这些卡牌只会在使用领袖彼得·德伏莱的游戏被使用。

## 额外说明

**契妮**—在游戏设置阶段,将战术标记放在首领牌上对应参与游戏人数的指定位置上。当此标记到达最右侧位置后,将其放回游戏开始时的位置。

若玩家因为失去或撤退军队导致战术标记将会移动超过最右侧位置,则依然将其放回游戏开始时的位置,并且失去剩余的移动步数。

**哈西米尔·芬伦伯爵**—当你销毁密谋牌时不会获得宇宙索。

**埃斯马·图克**—在游戏设置阶段,将图克的穴地版图位置放在游戏版图旁。此位置为造物主位置,会以一般规则囤积香料。

使用此领袖的印戒效果时,你可以选择在同一回合中在图克的穴地中囤积1香料,并且立即派遣特使到图克的穴地并且获得囤积的香料。

**非法武器**—若玩家选择使用此技术板块的效果获得3战力,则必须选择1个自己拥有影响力的派系失去1点影响力(若有)。

**扑翼机舰队**—玩家持有的所有作战图标,包括百搭作战图标,都会被视为扑翼机图标。这可能会导致玩家立即配对作战图标。持有此技术板块时,玩家无法从密谋牌沙鼠或晶牙匕中获得胜利点数。

**领航员亚孔**—你可以在任意时刻查看你正面朝下的导航牌。你可以通过失去再获得影响力的方式多次达到某个派系2点影响力,并在每次都翻开1张导航牌。