


噤声寻宝记!

地下墓穴

巢穴与失落的密室

LAIRS & LOST CHAMBERS



地下墓穴中深处传来阵阵诡异的声音——你们这次挑战的墓穴中有着神秘的斯芬克斯，掌控石化力量的美杜莎，强大的巨像……你们唯一的生机，就藏在墓穴那失落的房间之中——那里有着独一无二的神奇能力，为你们的寻宝之旅带来全新变化与机遇。带回更多失落的财宝，成为名利双收的冒险家吧!

全新的谜团与冒险，就在《噤声寻宝记地下墓穴：巢穴与失落的密室》中等待着您!

工作人员

游戏设计

Paul Dennen

额外游戏设计与开发

Phil Amylon, Andy Clautice, Justin Cohen,
Evan Lorentz, Kevin Spak, Jay Treat, Caleb Vance

执行监制

Scott Martins

艺术指导

Clay Brooks, Derek Herring, Nate Storm

美术设计

Anika Burrell, Julianne Stone

封面插画

Raul Ramos

卡牌插画

Allan Santos da Silva, Bruno de Mello,
Ernst Eskelsen, Rastislav Le, João Mileski

生产

Evan Lorentz

中文版翻译

Liwen Yu

中文版主编

Hong

中文版校对

Gao

中文版美术

Reco

特别鸣谢：

“周末战士团”：Robert Cranshaw, Ken Dennen, Doug Dyer, Brian Koziol
Dire Wolf Digital的优秀团队，和他们帮助参与游戏测试的家人和朋友。

Published by: Dire Wolf Digital.

© 2026 Dire Wolf Digital, Inc. All Rights Reserved.

Dire Wolf and the Dire Wolf logo are registered trademarks of Dire Wolf Digital, Inc.



www.direwolfdigital.com

[f/direwolfdigital](https://www.facebook.com/direwolfdigital)

[@direwolfdigital.bsky.social](https://www.instagram.com/direwolfdigital.bsky.social)



栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited

<http://www.broadwaygames.com.hk>

bw-hk@longshore.com.hk

Tel: +852 23631998

游戏配件



50张 地城牌



12块 方形板块

10块 迈入深渊

2块 安全区域



5个 怪物标记

3个 巨像

1个 美杜莎

1个 斯芬克斯

本扩充中的卡牌都在文本框中带有此图示,以方便区分。本扩充中的方形板块正面角落同样带有此图示。若玩家想要在游戏中移除本扩充的配件,可以游戏设置时或游戏过程中移除带有此图示的卡牌与板块。



游戏设置

游戏设置与基础游戏设置相仿，但加入以下变化。

将本扩充中的12块新方形板块与其他同类板块一同洗匀，以形成板块叠。每局游戏玩家依然会使用所有的迈入深渊板块，并且使用4块随机抽出的安全区域板块进行游戏。在设置游戏时，玩家依然将安全区域板块正面朝下叠放在迈入深渊板块叠之上，但是会将更多的安全区域板块放回游戏盒中。

将5个怪物标记(3个巨像, 1个美杜莎, 1个斯芬克斯)放在公共供应区中备用。

在如常设置卡牌市场之前，将50张新地城牌洗入地城牌库中。

在首次进行游戏时，你也可以将扩充中的卡牌和板块洗入牌库和板块叠的上半部分，从而在一场游戏中享受到更多新元素。

战利品

在加入本扩充后，玩家有机会获得怪物标记和某些怪物牌，以视为收集了“战利品”。

若玩家击败的怪物或是使用的设施卡牌中带有关键词“战利品”，该玩家拿取该牌，正面朝上放入自己的个人供应区中(这些卡牌不视作在玩家的出牌区，也不会进入玩家的弃牌堆中)。只要战利品卡牌在玩家的供应区中，其效果就始终对该玩家有效。

若玩家使用3战斗力击败了右图中的库房守卫，就会因为其击败奖励获得3与1咔嚓！。然后因为库房守卫带有关键词“战利品”，该玩家拿取此牌放入自己的个人供应区。在游戏结束时，该玩家每持有5，库房守卫就为该玩家带来1。



本扩充中的5个怪物标记同样属于战利品，会在被玩家击败之后被放入该玩家的个人供应区中。玩家可以在本说明书背面的巢穴说明获得更多讯息。

本扩充中的部分设施卡牌只有“战利品”效果，没有一般所见的“使用”效果，但是玩家依然会通过“使用设施”行动获得这些战利品卡牌。

例如，修补匠的效果会让玩家本回合使用设施的费用减少2，此减费效果也可被应用于没有使用效果，只有战利品关键词的设施牌洞穴蝙蝠之翼。

想提升你的游戏体验吗？

马上下载Dire Wolf Game Room游戏助手应用程序(适用于电脑, 平板电脑, 以及智能手机)。



全新板块效果

入口隧道

部分新板块上有颜色与普通隧道不同的“入口隧道”。当玩家移动探索新板块时抽到带有入口隧道的板块时，在板块拼接时必须将其中一条入口隧道连接到自己当前移动穿过的隧道上，使自己通过入口隧道到达新板块。

在放置结束后，入口隧道不再有任何效果，而是被当作普通隧道使用。玩家可以正常移动经过入口隧道，板块旋转时也无需考虑入口隧道效果。



落穴陷阱

每回合玩家第一次移动进入某个落穴陷阱房间时，必须从以下两项中选择一项执行：

- **掉落**：玩家立即受到1点伤害，并且在本回合接下来的时间中不可再使用任何移动力（依然可以使用传送效果）。
- **躲避陷阱**：立即移除自己手中一张非**绊倒**的卡牌（因为玩家必须从手牌中移除卡牌，所以在某些情况下玩家会希望在探索新板块之前不要打出所有的手牌，以避免掉落）。

玩家有机会在同一回合中进入多个落穴陷阱房间，**每次**进入一个新落穴陷阱房间时，玩家都需要选择掉落或躲避陷阱。

请注意，玩家无法在个人供应区中没有玩家方块，或是承受伤害会导致自的生命记录条被填满时主动选择承受伤害。在这种情况下，如果玩家无法躲避陷阱，则不可主动选择移动进入落穴陷阱房间。



魔法屏障



当某条隧道上标有魔法屏障时，则在玩家持有宝藏的情况下，不可使用移动力移动经过此隧道（但可以在持有宝藏的情况下传送经过此隧道）。

成对单向通道

部分新板块上带有成对出现的单向通道。当玩家移动经过这些通道时，移动的方向决定了玩家会使用其中哪一条通道。

若玩家从上方边缘的右侧移动进入此板块，则会使用带有2个怪物图示的隧道。若玩家从此板块正中央的房间向上移动，则会使用没有怪物图示的隧道。

若玩家持有重大秘密标记墓穴地图，则可以从成对单向通道中任意选择通道使用。



关于获得的详解

本扩充中的部分卡牌（如洞穴徘徊者，背包鼠，杂耍者等）允许玩家不花费技能点数就获得卡牌。请注意这些效果不能被用于怪物牌（其只能被击败）或设施牌（其只能被使用）。

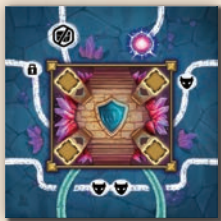


失落房间

部分新板块上带有特殊的“巢穴”或“失落房间”。这些特殊房间独一无二，都有各自不同的特殊规则。玩家可以在下文中找到失落房间の説明，并在本说明书背面的巢穴部分获得关于巢穴的讯息。

大部分失落房间会带不只一个，能让玩家在其回合中放置玩家方块的位置。大部分基础游戏中路标房间的规则都适用于失落房间：玩家必须位于此房间才能放置自己的玩家方块，方块必须将其放在空格中，并且**无法在同一个房间放置多个自己的玩家方块**，也不能在自己的供应区中没有玩家方块时标记房间。

庇护神殿



若玩家在该房间中放有方块，则当鬼魂将要对此玩家造成伤害时，此玩家可以选择将该房间中自己的方块取回自己的个人供应区以抵消该次伤害。玩家不可在庇护神殿放置多个自己的玩家方块，但是可以在取回自己的方块之后再次放置。

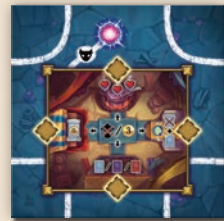
幽灵祭坛



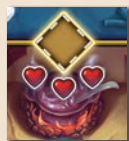
此失落房间中只有一个用于放置玩家方块的位置。若想要在幽灵祭坛放置方块，玩家必须先弃置自己供应区中的一个战利品，并从公共供应区中拿取2金币。然后，该玩家可以从地城中任意房间内拿取一个宝藏(若玩家没有背包，则依然只能持有1个宝藏)。

诡异集市

此失落房间中的4个位置分别为4个功能各不相同的“摊贩”，可供玩家选择“消费”。在诡异集市放置方块的玩家需要先花费3金币(将其放回公共供应堆)或弃置自己供应区中的1个战利品，然后执行所选位置的效果。

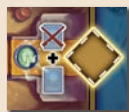


四个摊贩的效果如下：



神秘汤药

恢复3点生命值。



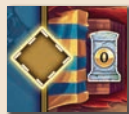
魔法药膏

移除你出牌区或弃牌堆中的1张牌并抽1张牌，这两个效果可以任意顺序执行。



免费体验

从地城牌供应区中选择1张牌获得/1个设施使用/或是1张怪物击败，无需花费其要求的资源或战斗力。



可疑赃物

从市场版图中获取一个标记，无需花费其要求的金币。

金光圣庙



若玩家位于某个路标房间(包括金光圣庙本身),就可以将自己持有的金币放回公共供应堆以进行“捐赠”,并在金光圣庙四个角的柱子位置上放置自己的玩家方块。放置后玩家获得对应位置上标示的奖励。每位玩家只能对金光圣庙捐赠一次。

4个捐赠位置的价格和奖励分别为:

- ② - 恢复1点生命值并获得1个开锁标记。
- ③ - 恢复2点生命
- ⑤ - 恢复1点生命并从公共供应堆中随机获得1个重大秘密标记。
- ⑧ - 恢复1点生命并额外从地城中任意房间内拿取一个宝藏(若玩家没有背包,则依然只能持有1个宝藏)。

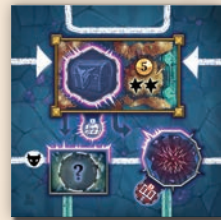
玩家在捐赠时可以选择自己无法完全获得奖励的选项。举例来说,玩家可以在未受伤时捐赠2金币以获得1个开锁标记,或是在已经无法再拿取宝藏时捐赠8金币以恢复1点生命。

安布罗克·维斯娜的宝库

当玩家进入此失落房间时,立即从公共供应区中获得5金币并+2咔嚓!(显而易见,是因为你从宝库中窃取财宝,引起了巨龙的注意)。

若玩家在此失落房间中拿取了宝藏或是解锁了宝箱,立即选择此板块上中另外两个房间中的一间,并传送到所选房间。

此失落房间中不可放置玩家方块。



巢穴

在每个巢穴中，玩家都会遭遇一种特别的怪物。当巢穴板块被放置进场时，从公共供应区中拿取对应的怪物标记放在该巢穴中。



巨像巢穴

将3个巨像标记放在巨像巢穴中3个对应位置中。

当玩家位于巨像巢穴房间时，可以选择击败1个巨像。

在击败1个巨像之后，玩家必须立即执行传送(若地城中有可选的传送目标)。



击败：传送至另一个失落房间或巢穴。

战利品：1



美杜莎巢穴

当玩家进入此巢穴时，必须选择立即击败美杜莎，或是被其石化(受到2点伤害)。

玩家停留在此巢穴期间不会再次受到石化伤害，并可以随时选择击败美杜莎。



你必须在自己的回合中打出秘密笔记，才可以击败美杜莎。

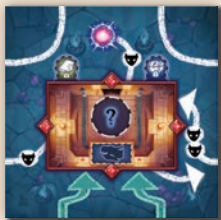
击败：抽2张牌。

战利品：1，无视所有隧道上的怪物图示。



请注意，玩家无法在个人供应区中没有玩家方块时或是受到伤害会导致自身的生命记录条被填满时主动选择承受伤害。在这种情况下，如果玩家无法击败美杜莎，则不可主动选择移动进入美杜莎巢穴房间。

当玩家持有美杜莎战利品时，除了会获得其提供的分数之外，同样会无视所有隧道上的怪物图示。



斯芬克斯巢穴

在此巢穴中的玩家可以选择花费4点战斗力或是7点技能点数(破解它的谜语)以击败斯芬克斯。



击败：7

战利品：1

战斗：——或—— 破解谜语：



7