

# КЛАНК!<sup>TM</sup> Наследие

ACQUISITIONS  
INCORPORATED

Корпорация авантюристов

## Состав набора «Топ-менеджеры»



Омин  
Дран



Джим  
Даркмеджик



Вьяри



Моргана



4 планшета  
персонажей



4 начальные колоды  
по 10 карт

## Подготовка

Это дополнение совместимо с играми «КЛАНК! Подземное приключение» и «КЛАНК! Наследие. Корпорация авантюристов». Подготовьтесь к игре по обычным правилам, за исключением следующих шагов:

- Каждый игрок выбирает одного из четырёх персонажей из команды «Топ-менеджеров» и берёт соответствующую фигурку, планшет персонажа и начальную колоду из 10 карт.
- Поставьте фигурку на поле, в соответствии с указаниями из буклета правил базовой игры.
- Положите планшет персонажа перед собой. Возьмите 30 кубиков *кляц!* из базовой игры и разместите их на планшете своего персонажа.
- Уникальная начальная колода из 10 карт заменяет начальную колоду из базовой игры. Перемешайте свою начальную колоду и возьмите из неё 5 карт в руку.

Эти колоды персонажей созданы для игры друг против друга. Они сильнее, чем начальные колоды базовой игры. Мы не рекомендуем использовать их против стандартных начальных колод (если только вы не считаете, что кто-то выигрывает слишком часто и заслуживает небольшого штрафа).

## Состав начальных колод

Начальные колоды четырёх новых персонажей, состоящие из 10 карт, содержат:

- **Омин Дран:** 5«Молитва», 2«Препятствие», 1«Контракт», 1«Исцеление», 1«Обработка камня»
- **Джим Даркмеджик:** 5«Фокус», 2«Препятствие», 1«Дешифровка», 1«Представление», 1«Книга заклинаний»
- **Вьяри:** 5«Добыча», 2«Препятствие», 1«Акробатика», 1«Уклонение», 1«Убеждение»
- **Моргана:** 5«Охота», 2«Препятствие», 1«Меткость», 1«Профессионализм», 1«Преследование»

### Игра с «КЛАНК! Подземное приключение»

Каждая из 4 начальных колод персонажей содержит карту, аналогичную карте «Взлом» из базовой игры:

- **Омин Дран:** «Молитва»
- **Джим Даркмеджик:** «Фокус»
- **Вьяри:** «Добыча»
- **Моргана:** «Охота»

Во всех ситуациях, где требуется карта «Взлом», используйте вместо неё соответствующую карту персонажа.

Пример: на карте «Опытный взломщик» сказано: «Избавьтесь от „Взлома“ в своей игровой зоне или стопке сброса». Если вы играете за Вьяри, вместо этого избавьтесь от карты «Добыча».

### Игра с «КЛАНК! Наследие. Корпорация авантюристов»

«Топ-менеджеры» предпочитают участвовать в приключениях только после того, как франшиза достаточно себя зарекомендует (потому что когда ты топ-менеджер, ты сам себе босс).

Мы не рекомендуем использовать этих персонажей до завершения кампании. Использование их во время прохождения кампании может вызвать нарративный диссонанс, предварительно проконсультируйтесь со своим алхимиком.

При раздаче карт ролей для персонажей из «Топ-менеджеров» замените картой роли одну из аналогичных «Взлому» карт, указанных слева.



[www.penny-arcade.com](http://www.penny-arcade.com)



[www.direwolfdigital.com](http://www.direwolfdigital.com)



Русскоязычная версия игры подготовлена компанией Tabletop KZ.

Редакция выражает благодарность Елене Залеской, Даниилу Яковенко, Владимиру Сахно, Никите Сальникову, Владимиру Якимову, Денису Карпенко, Александру Абрамовичу, Светлане Жолобовой, Евгении Акбашевой и Всеволоду Чернову за помощь в подготовке русскоязычного издания.

Издатели: Dire Wolf Digital.  
Acquisitions Incorporated®

© 2010 Penny Arcade, Inc., Все права защищены.

CLANK! © 2025 Dire Wolf Digital, Inc. Все права защищены.

Acquisitions Incorporated and AI logo are registered trademarks of Penny Arcade, Inc.

Jim Darkmagic and Omin Dran characters, © 2010, are properties of Penny Arcade, Inc., Все права защищены.

Viari and Morgaen characters, © 2013, 2014, licensed from Penny Arcade, Inc., Все права защищены.