

КЛАНК!™

Наследие

ACQUISITIONS
INCORPORATED

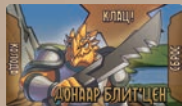
Корпорация авантюристов

Состав набора «Офисный планктон»

Донаар Блит'цен



Фигурка



Планшет персонажа

Начальная колода из 10 карт:
5×«Бахвальство»,
2×«Препятствие», 1×«Кислотное дыхание»,
1×«Драконьи права»,
1×«Верный скаун»

К'трисс Дроу'б



Фигурка



Планшет персонажа

Начальная колода из 10 карт:
5×«Высшие силы»,
2×«Препятствие», 1×«Телепатия»,
1×«Заклинание „Ур“»,
1×«Тentakль-спектакль»

Рози Бистингер



Фигурка



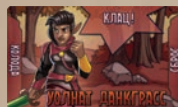
Планшет персонажа

Начальная колода из 10 карт:
5×«Перерыв на чай»,
2×«Препятствие», 1×«Бабулины хитрости», 1×«В тени»,
1×«Посох мастера»

Уолнат Данкграсс



Фигурка



Планшет персонажа

Начальная колода из 10 карт:
5×«Мрачность»,
2×«Препятствие», 1×«Звериная форма», 1×«Лесные друзья»,
1×«Священный скимитар»

Подготовка

Это дополнение совместимо с играми «КЛАНК! Подземное приключение» и «КЛАНК! Наследие. Корпорация авантюристов». Подготовьтесь к игре по обычным правилам, за исключением следующих шагов:

- Каждый игрок выбирает одного из четырёх персонажей из команды «Офисный планктон» и берёт соответствующую фигурку, планшет персонажа и начальную колоду из 10 карт.
- Поставьте фигурку на поле, в соответствии с указаниями из буклета правил базовой игры.
- Положите планшет персонажа перед собой. Возьмите 30 кубиков *кляц!* из базовой игры и разместите их на планшете своего персонажа.
- Уникальная начальная колода из 10 карт заменяет начальную колоду из базовой игры. Перемешайте свою начальную колоду и возьмите из неё 5 карт в руку.

Эти колоды персонажей созданы для игры друг против друга. Они сильнее, чем начальные колоды базовой игры. Мы не рекомендуем использовать их против стандартных начальных колод (если только вы не считаете, что кто-то выигрывает слишком часто и заслуживает небольшого штрафа). Однако вы можете использовать этих персонажей с персонажами из набора «Топ-менеджеры».

Игровой процесс

Игра с «КЛАНК! Подземное приключение»

Каждая из 4 начальных колод персонажей содержит карту, аналогичную карте «Взлом» из базовой игры:

- **Донаар Блит'цен:** «Бахвальство»
- **К'трисс Дроу'б:** «Высшие силы»
- **Рози Бистингер:** «Перерыв на чай»
- **Уолнат Данкграсс:** «Мрачность»

Во всех ситуациях, где требуется карта «Взлом», используйте вместо неё соответствующую карту персонажа.

Пример: на карте «Опытный взломщик» сказано: «Избавьтесь от „Взлома“ в своей игровой зоне или стопке сброса». Если вы играете за Уолнат Данкграсс, вместо этого избавьтесь от карты «Мрачность».

Игра с «КЛАНК! Наследие. Корпорация авантюристов»

Если вы уже знакомы с персонажами «Офисного планктона», то знаете, как широка география их приключений. Тем не менее они не любят соваться на территории других франшиз. Мы не рекомендуем использовать этих персонажей до завершения кампании. Впрочем, если вы всё же попытаетесь это сделать, лицензию у вас мы не отберём... скорее всего.

При раздаче карт ролей для персонажей из «Офисного планктона» замените картой роли одну из аналогичных «Взлому» карт, указанных слева.

На следующей странице вы найдёте информацию о соответствии терминов из игры «КЛАНК! Наследие. Корпорация авантюристов».

Особенности карт

Донаар Блит'цен



«**Драконы права**». Если вы сбрасываете карту из руки не разыгрывая её (например, используя карту «Аптекарь» или «Консультант»), то такая карта не может считаться находящейся в вашей игровой зоне.

«**Верный скакун**». Обратите внимание, что это союзник. (Все мятежники его лобят!)

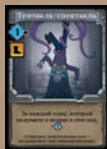


К'трисс Дроу'б



«**Телепатия**». Выберите символ, который хотите игнорировать, и можете проходить через него любое количество раз за ход.

«**Тентакль-спектакль**». В игре «КЛАНК! Наследие. Корпорация авантюристов» эффект этой карты применяется к зоне поражения, а не к недрам.



Рози Бистингер



«**В тени**». Эффект этой карты применяется даже если она находится у вас в руке во время хода другого игрока. Если эффект «ПОЯВЛЕНИЕ» заставляет вас получить **клац!**, покажите эту карту, чтобы игнорировать его. (Однако во время подготовки к игре вы создаёте подземный ряд / ряд приключений до того, как игроки возьмут свои первые карты в руку, поэтому эффект карты «В тени» не применяется.)

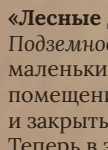
«**Посох мастера**». Если в свой ход вы отложили эту карту в сторону, в следующем ходу она перемещается в вашу игровую зону. Таким образом, вы не можете откладывать её в сторону 2 хода подряд.



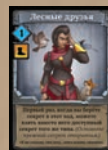
Уолнат Данкграсс



«**Зверинья форма**». В игре «КЛАНК! Наследие. Корпорация авантюристов» нет кристалльных пещер. Вместо этого карта позволяет не останавливаться в локациях типа «лес».



«**Лесные друзья**». В игре «КЛАНК! Подземное приключение», если оставить маленький секрет открытым, в одном помещении могут оказаться открытый и закрытый секреты одновременно. Теперь в этом помещении можно выбрать либо открытый жетон, либо закрытый (не подсматривая).



В «КЛАНК! Наследие. Корпорация авантюристов», если вы обмениваете секрет, взятый из казны, положите прежний секрет обратно в казну лицевой стороной вверх. Любой игрок, который впоследствии будет брать секрет этого типа из казны, может выбрать либо открытый жетон, либо закрытый (не подсматривая).



«**Священный скимитар**». Необходимо иметь в общей сложности 5 жетонов и/или карт, ценностью не менее **7** каждый(-ая). Жетоны включают секреты, товары с рынка, артефакты и жетон мастерства (в игре «КЛАНК! Подземное приключение») либо жетон кружки (в игре «КЛАНК! Наследие. Корпорация авантюристов»). Золотые не считаются.

Создатели игры

Автор игры

Энди Клотис

Дизайн игры и креативное руководство

Пол Деннен

Исполнительный продюсер

Скотт Мартинс

Художественное оформление и графический дизайн

Нейтан Макгуайр, Рауль Рамос,
Нэйт Сторм, Ален Вьеска

Оформление карт

Дерек Херринг, Кенан Джексон

Производство

Эван Лоренц

Дополнительная разработка

Пол Деннен, Эван Лоренц, Тим Макнайт,
Юрий Толпин

Особая благодарность

Всем замечательным сотрудникам
Dire Wolf Digital, их друзьям и близким
за то, что помогли нам протестировать
«КЛАНК!».

Обновления правил и ответы на часто задаваемые вопросы
вы можете найти на официальных сайтах игры.

«КЛАНК! Подземное приключение»: clankgame.com

«КЛАНК! Наследие. Корпорация авантюристов»: clankacqinc.com/fa



www.penny-arcade.com



www.direwolfdigital.com



Русскоязычная версия игры подготовлена компанией Tabletop KZ.

Редакция выражает благодарность Елене Залеской, Даниилу Яковенко, Владимиру Сахно, Никите Сальникову, Владимиру Якимову, Денису Карпенко, Александру Абрамовичу, Светлане Жолобовой, Евгению Акбашевой и Всеволоду Чернову за помощь в подготовке русскоязычного издания.

Издатели: Dire Wolf Digital.

CLANK! © 2025 Dire Wolf Digital, Inc. Все права защищены.

Acquisitions Incorporated is the exclusive property of Penny Arcade, Inc., © 2019 Все права защищены.

Acquisitions Incorporated and AI logo are registered trademarks of Penny Arcade, Inc.

The "C" Team © 2019 Penny Arcade, Inc.