

D U N A

I M P E R I U M

GUIA DOS ESPAÇOS NO TABULEIRO

Cada espaço no tabuleiro está explicado aqui, em ordem alfabética.

Os espaços de Combate estão identificados. (Lembre-se: no tabuleiro de jogo, eles são os espaços com ilustrações de deserto e espadas cruzadas). Ao enviar um Agente a um espaço de Combate, você pode enviar ao Conflito qualquer número de tropas que você recrutar neste turno (incluindo as tropas recrutadas pela carta que você jogou). Além disso, você pode enviar até duas tropas adicionais de sua guarnição.



Alto Conselho

Ícone de Agente: Landsraad
Custo: 5 Solaris



Conspirar

Ícone de Agente: Imperador
Custo: 4 especiarias
Ganhe 1 de Influência com o Imperador. Ganhe 5 Solaris, recrute duas tropas e compre uma Carta de Intriga.



Arrakina

Ícone de Agente: Cidade
Espaço de Combate
Recrute uma tropa e compre uma carta. O controlador de Arrakina ganha 1 Solari.



Contrato Seguro

Ícone de Agente: Comércio de Especiarias
Ganhe 3 Solaris.



Bacia Hagga

Ícone de agente: Comércio de Especiarias
Espaço de Combate
Custo: 1 água
Ganhe 2 especiarias, mais quaisquer especiarias bônus acumuladas no ícone de Fabricante daqui.



Convocar Tropas

Ícone de Agente: Landsraad
Custo: 4 Solaris
Recrute quatro tropas.



Bacia Imperial

Ícone de Agente: Comércio de Especiarias
Espaço de Combate
Ganhe 1 especiaria, mais quaisquer especiarias bônus acumuladas no ícone de Fabricante daqui. O controlador da Bacia Imperial ganha 1 especiaria.



Dobra Espacial

Ícone de Agente: Guilda Espacial
Ganhe 1 de Influência com a Guilda Espacial. Adquira uma carta de Dobra Espacial da Reserva.



Cartago

Ícone de Agente: Cidade
Espaço de Combate
Recrute uma tropa e compre uma Carta de Intriga. O controlador de Cartago ganha 1 Solari.



Espadachim

Ícone de Agente: Landsraad
Custo: 8 Solaris
Você só pode enviar um Agente aqui uma vez no jogo. Ganhe seu Espadachim (seu terceiro Agente que foi deixado perto do tabuleiro durante a preparação). Coloque-o sobre seu Líder. Pelo restante do jogo (incluindo esta rodada) você tem três Agentes.



Estação de Pesquisa

Ícone de Agente: Cidade
Espaço de Combate
Custo: 2 águas
Compre três cartas.



Riqueza

Ícone de Agente: Imperador
Ganhe 1 de Influência com o Imperador.
Ganhe 2 Solaris.



A Grande Chã

Ícone de Agente: Comércio de Especiarias
Espaço de Combate
Custo: 2 águas
Ganhe 3 especiarias, mais quaisquer especiarias bônus acumuladas no ícone de Fabricante daqui.



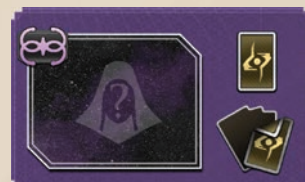
Salão da Oratória

Ícone de Agente: Landsraad
Recrute uma tropa.
Durante seu Turno de Revelar, ganhe 1 de Persuasão se você tiver um Agente aqui.



Guerreiros Resistentes

Ícone de Agente: Fremen
Espaço de Combate
Custo: 1 água
Ganhe 1 de Influência com os Fremen. Recrute duas tropas.



Segredos

Ícone de Agente: Bene Gesserit
Ganhe 1 de Influência com a Bene Gesserit.
Compre uma Carta de Intriga. Cada oponente que tiver quatro ou mais Cartas de Intriga deve dar a você uma delas (escolhida aleatoriamente).



Mentat

Ícone de Agente: Landsraad
Custo: 2 Solaris
Compre uma carta. Se o Mentat estiver aqui, pegue-o e coloque-o sobre seu Líder; nesta rodada, você pode usá-lo como um de seus Agentes para realizar um Turno do Agente. Durante a Fase 5: Chamar, devolva-o para cá.



Sietch Tabr

Ícone de Agente: Cidade
Espaço de Combate
Requisito: Você deve ter 2 ou mais de Influência com os Fremen.
Recrute uma tropa e ganhe 1 água.



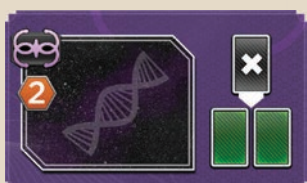
Pacote

Ícone de Agente: Guilda Espacial
Espaço de Combate
Custo: 6 especiarias
Ganhe 1 de Influência com a Guilda Espacial. Recrute cinco tropas e ganhe 2 águas.



Trajestiladores

Ícone de Agente: Fremen
Espaço de Combate
Ganhe 1 de Influência com os Fremen.
Ganhe 1 água.



Reprodução Seletiva

Ícone de Agente: Bene Gesserit
Custo: 2 especiarias
Ganhe 1 de Influência com a Bene Gesserit.
Exclua uma carta para comprar duas cartas.



Vender Mélange

Ícone de Agente: Comércio de Especiarias
Custo: 2 a 5 especiarias.
Ganhe a quantia de Solaris exibida abaixo do custo que você pagou. Você não pode fazer mais do que uma negociação em um único turno.