

DUNE

IMPERIUM

Σε όλο το Γνωστό Σύμπαν, δεν υπάρχει πιο πολύτιμη ουσία από το μπαχαρικό μελάνζ. Διαθέσιμο μόνο στον σκληρό ερημικό πλανήτη Αρράκικς (γνωστό και ως Ντιούν), ο έλεγχος του μπαχαρικού είναι η κύρια αιτία της διένεξης ανάμεσα στους Μεγάλους Οίκους της Αυτοκρατορίας. Αυτοί που αποζητούν την εξουσία αναζητούν συμμαχίες και στήριξη για να εδραιώσουν τη θέση τους. Το Συμβούλιο της Λάντσαραντ. Η Εμπορική Κοινοπραξία CHOAM και η άσβεστη πείνα της για κέρδη. Οι διορατικές Μπένε Τζέζεριτ. Η Διαστημική Συντεχνία με το μονοπώλιο στις διαστρικές μεταφορές. Οι Φρέμεν, οι σκληροτράχηλοι πολεμιστές της ερήμου. Ακόμα και ο ίδιος ο Αυτοκράτορας δεν είναι υπεράνω στη διαμάχη για κυριαρχία. Η σύγκρουση είναι αναπόφευκτη, και το αποτέλεσμα αβέβαιο. Ένα πράγμα είναι όμως σίγουρο:

Όποιος ελέγχει το μπαχαρικό ελέγχει το σύμπαν...



ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΑΥΤΟΚΡΑΤΟΡΙΑ

Το *DUNE: IMPERIUM* είναι ένα παιχνίδι διαχείρισης τράπουλας και εργατών, που εμπνέεται από τον κόσμο του *Dune*, την νέα ταινία της Legendary Pictures και από την σειρά βιβλίων των Frank Herbert, Brian Herbert και Kevin J. Anderson.

Σημείωση: Το παιχνίδι περιέχει δυο ηγέτες για καθέναν από τους Μείζονες Οίκους. Για μια πιο αυθεντική εμπειρία ιστορίας, δυο ηγέτες από τον ίδιο Οίκο δεν πρέπει να χρησιμοποιούνται στην ίδια παρτίδα. Όμως το παιχνίδι είναι σχεδιασμένο για να δέχεται και μη κλασσικούς συνδυασμούς ηγετών και σενάρια τύπου «Και αν;»

Αυτή η σελίδα δεν περιέχει κανόνες. Μπορείτε να την προσπεράσετε αν θέλετε. Όμως αν δεν γνωρίζετε πολλά για τον κόσμο του *Dune*, ή αν θέλετε να μάθετε πως το ταμπλό συνδέεται με την ιστορία, διαβάστε παρακάτω.



Στον κόσμο του *Dune*, οι υπολογιστές (ή σκεπτόμενες μηχανές) έχουν απαγορευτεί εδώ και χιλιάδες χρόνια, από τότε που σε έναν μεγάλο πόλεμο η Τεχνητή Νοημοσύνη σχεδόν κατέστρεψε την ανθρωπότητα. Ως συνέπεια αυτού του πολέμου, κάποιοι άνθρωποι αφοσιώθηκαν στο να εκπαιδευτούν βαριά ώστε να γίνουν «ανθρώπινοι υπολογιστές» - αυτοί ονομάζονται **Μέντατ**.



Ο Σαντάμ IV του Οίκου των Κορρίνο είναι ο αδιάτακτος **Αυτοκράτορας** του Γνωστού Σύμπαντος. Το να κάνετε εισβολές μαζί του θα γεμίσει τα ταμεία σας με Σολάρια, το βασικό νόμισμα της Αυτοκρατορίας.



Ο Αυτοκράτορας προεδρεύει στο **Λάντστρααντ**, στο σώμα που αντιπροσωπεύει τους Μείζονες Οίκους της Αυτοκρατορίας. Δεν αποτελεί σύμπτωση ότι τα Σολάρια χρησιμοποιούνται εδώ για την δημιουργία διασυνδέσεων, την απόκτηση εύνοιας ή ενός μόνιμου στρατηγικού πλεονεκτήματος.



Η **Διαστημική Συντεχνία** έχει το μονοπώλιο στις διαστρικές μεταφορές. Τα τεράστια Χαϊλάινερ τους μπορούν να μεταφέρουν μεγάλο αριθμό στρατευμάτων στον Ντιούν για λογαριασμό σας, αν μπορείτε να πληρώσετε την υψηλή τιμή που θα ζητήσουν σε μπαχαρικό.



Οι ίντριγκες και οι μηχανορραφίες της αδελφότητας **Μπένε Τζέξεριτ** και τα μακρόχρονα σχέδιά τους υπάρχουν παντού στην Αυτοκρατορία, φανερά και κρυφά.



Οι **Φρέμεν** είναι ατρόμητοι πολεμιστές, και η πειθαρχία του νερού που έχουν διδαχθεί τους δίνει ένα μοναδικό πλεονέκτημα στον αγώνα για τον έλεγχο του Ντιούν. Η βοήθειά τους είναι απαραίτητη για τη συγκομιδή του πολύτιμου μπαχαρικού.



Η Εντιμότατη Γαλαξιακή Κοινοπραξία για την Προώθηση του Εμπορίου (ή απλά **CHOAM**) είναι ένας τεράστιος εμπορικός οργανισμός που έχει εξαπλωθεί σε όλη την Αυτοκρατορία. Αν θέλετε να βγάλετε Σολάρια γρήγορα, είναι πάντα πρόθυμοι να κάνουν μια συμφωνία μαζί σας.



Οι **κατοικημένες περιοχές** του Ντιούν είναι σημαντικές τοποθεσίες από τις οποίες μπορείτε να ξεκινήσετε στρατιωτικές εκστρατείες, αφού μπορείτε να συγκεντρώσετε στρατεύματα στις περισσότερες από αυτές.



Τα κολοσσιαία σκουλήκια της άμμου του Ντιούν κυριαρχούν στις **ερήμους**, και είναι ένας διαρκής κίνδυνος για όσους αναζητούν το μπαχαρικό του πλανήτη. Όμως πρέπει να ταξιδέψετε στην έρημο για να αποκομίσετε τα οφέλη. Μια καλή συγκομιδή μπορεί να ανοίξει πολλές πόρτες...



ΥΛΙΚΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



Ταμπλό



Οδηγός Θέσεων Ταμπλό



15 δείκτες νερού



Δείκτες Σολαρίων
4 μεγάλοι (αξίας 5)
20 μικροί (αξίας 1)



Δείκτες Μπαχαρικού
3 μεγάλοι (αξίας 5)
20 μικροί (αξίας 1)



18 κάρτες Συμπλοκής

4 Συμπλοκή I
10 Συμπλοκή II
4 Συμπλοκή III



40 κάρτες Ίντριγκας



8 Ηγέτες

Με οδηγό Εξέλιξης Γύρου
στις πλάτες τους



Μέντατ



4 δείκτες Συμμαχίας



24 κάρτες Εφεδρειών

8 Σύνδεσμος στον Αρράκις
10 Το Μπαχαρικό Πρέπει να Ρέει
6 Διάστημα



67 κάρτες Τράπουλας
Αυτοκρατορίας



Δείκτης Πρώτου
Παίκτη



4 δείκτες Βαρόνου
Χαρκόννεν

Χρησιμοποιούνται με τον
Ηγέτη Βαρόνο Βλάντιμιρ
Χαρκόννεν

ΥΛΙΚΑ ΠΑΙΚΤΩΝ



Αρχική τράπουλα 10 καρτών
που περιέχει:

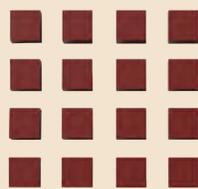
Πειστικό Επιχείρημα (2)
Μαχαίρι (2)
Διπλωματία (1)

Ντιούν, ο Πλανήτης της Ερήμου (2)
Αναγνώριση (1)

Αναζήτηση Συμμάχων (1)

Δαχτυλίδι με Σφραγιδόλιθο (1)

Οι κάρτες της αρχικής
τράπουλας αναγνωρίζονται
από αυτό το σύμβολο.



16 κύβοι



2 δίσκοι

1 δείκτης Βαθμολογίας
1 δείκτης Συμβούλου



3 δείκτες Ελέγχου



3 Πράκτορες



Δείκτης Μάχης

Τα παραπάνω υλικά είναι σε διαφορετικό χρώμα για
κάθε παίκτη. Εδώ φαίνονται μόνο τα κόκκινα.

Χρησιμοποιούνται μόνο σε
παιχνίδι για Έναν ή Δυο παίκτες



31 κάρτες Οίκου Χαγκάλ



Φύλλο κανόνων Οίκου Χαγκάλ

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

Μήπως προτιμάτε να μάθετε το παιχνίδι παρακολουθώντας ένα βίντεο (στα Αγγλικά);



A Τοποθετήστε το ταμπλό στο τραπέζι και τα ακόλουθα υλικά επάνω:

A¹ Τοποθετήστε τον Μέντατ ξαπλωτό στη θέση του Μέντατ.



A² Τοποθετήστε τους τέσσερις δείκτες Συμμαχίας στις σημειωμένες περιοχές της γραμμής Επιρροής της Φατρίας (Αυτοκράτορας, Διαστημική Συντεχνία, Μπένε Τζέζεριτ και Φρέμεν).



B Κατασκευάστε την Τράπουλα Συμπλοκής:

Ξεχωρίστε τις κάρτες Συμπλοκής ανάλογα με τις πλάτες τους: Συμπλοκή I, Συμπλοκή II και Συμπλοκή III.

Ανακατέψτε τις τέσσερις κάρτες Συμπλοκής III και τοποθετήστε τις όλες κλειστές στη σημειωμένη περιοχή του ταμπλό.

Ανακατέψτε τις 10 κάρτες Συμπλοκής II, και στη συνέχεια τοποθετήστε πέντε από αυτές κλειστές πάνω από τις κάρτες Συμπλοκής III.

Ανακατέψτε τις τέσσερις κάρτες Συμπλοκής I, και μετά τοποθετήστε μια από αυτές κλειστή πάνω από τις κάρτες Συμπλοκής II.

Έτσι θα έχετε φτιάξει μια Τράπουλα Συμπλοκής 10 καρτών στο ταμπλό, με μια κάρτα Συμπλοκής I στην κορυφή, πέντε κάρτες Συμπλοκής II στη μέση και τέσσερις κάρτες Συμπλοκής III στον πάτο. Επιστρέψτε τις αχρησιμοποίητες κάρτες Συμπλοκής στο κουτί του παιχνιδιού χωρίς να τις κοιτάξετε.

Γ Προετοιμάστε και τοποθετήστε αυτές τις κάρτες στην άκρη του ταμπλό:

Γ¹ Ανακατέψτε την Τράπουλα Ίντριγκας και τοποθετήστε την κλειστή.

Γ² Ανακατέψτε την Τράπουλα Αυτοκρατορίας και τοποθετήστε την κλειστή. Από αυτήν, ανοίξτε πέντε κάρτες για να φτιάξετε μια Γραμμή Αυτοκρατορίας.

Γ³ Δίπλα στη Γραμμή Αυτοκρατορίας, τοποθετήστε τις κάρτες Εφεδρειών σε τρεις στοίβες: μια για τις κάρτες *Σύνδεσμος στον Αρράκις*, μια για τις κάρτες *Το Μπαχαρικό Πρέπει να Ρέει*, και μια για τις κάρτες *Διάστημα*.

Δ Κάθε παίκτης παίρνει έναν Ηγέτη και τον τοποθετεί μπροστά του. (Μπορείτε να επιλέξετε ή να πάρετε έναν τυχαία.)

Οι Ηγέτες έχουν από ένα έως τρία εικονίδια μετά το όνομά τους. Οι Ηγέτες με περισσότερα εικονίδια είναι πιο πολύπλοκοι στρατηγικά.

Για την πρώτη σας παρτίδα, σας συστήνουμε κάθε παίκτης να επιλέξει Ηγέτη με ένα εικονίδιο: *Πωλ Ατρείδη*, *Γκλόσου «το Θηρίο» Ραμπάν*, *Κόμης Μέμνων Θόρβαλντ*, ή *Κόμης Ιλμπάν Ρικέζε*.



- ⊙ ΕΚΚΙΝΗΜΑ ΓΥΡΟΥ
- ⚔ ΣΕΙΡΕΣ ΠΑΙΚΤΩΝ
- ✕ ΜΑΧΗ
- ⚙ ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΙ
- 📌 ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ

Θέλετε να ενισχύσετε την *DUNE: IMPERIUM* εμπειρία σας; Δείτε τη συνοδευτική εφαρμογή Dire Wolf Game Room για το PC, το κινητό ή το τάμπλετ σας.

E Κάθε παίκτης παίρνει μια αρχική τράπουλα 10 καρτών, την ανακατεύει, και την τοποθετεί κλειστή μπροστά του, αριστερά από τον ηγέτη του.



Z¹ Κάθε παίκτης παίρνει 1 νερό και το τοποθετεί μπροστά του.



Z² Δημιουργήστε μια τράπεζα δίπλα στο ταμπλό που θα περιέχει τα Σολάρια, το μπαχαρικό, και τους υπόλοιπους δείκτες νερού. Αυτά θεωρούνται ανεξάντλητα: αν κάποιο εξαντληθεί και χρειάζεστε κι άλλα, χρησιμοποιήστε κάτι άλλο σαν υποκατάστατο (νομίσματα, κουμπιά κλπ).

H Κάθε παίκτης επιλέγει ένα χρώμα και παίρνει όλα τα υλικά του.

H¹ Τοποθετήστε δυο από τους Πράκτορες σας στην κάρτα Ηγέτη σας. Τοποθετήστε τον τρίτο Πράκτορά σας (τον Ξιφομάχο σας) δίπλα στο ταμπλό.



H² Τοποθετήστε έναν από τους δυο δίσκους σας στη γραμμή Βαθμολογίας. Σε παρτίδα 4 παικτών, τοποθετήστε το στη θέση 1. Ειδιάλλως, τοποθετήστε το στη θέση 0.



H³ Τοποθετήστε τον δείκτη Μάχης σας (με ανοιχτή την πλευρά που φαίνεται στα δεξιά) στη θέση 0 της γραμμής Μάχης.

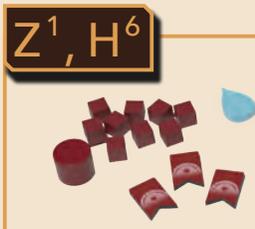


H⁴ Τοποθετήστε από έναν κύβο στον πάτο της γραμμής Επιρροής καθεμιάς από τις τέσσερις Φατρίες.



H⁵ Οι υπόλοιποι 12 κύβοι αντιπροσωπεύουν τα στρατεύματά σας. Τοποθετήστε τρεις σε ένα από τα στρογγυλά φυλάκια στο ταμπλό (κάθε παίκτης παίρνει αυτό που είναι πιο κοντά του).

H⁶ Τοποθετήστε τα υπόλοιπα υλικά σας μπροστά σας έτσι, ώστε να μπορούν να τα δουν οι άλλοι παίκτες. Όλα τα υλικά που βρίσκονται μπροστά σας είναι το απόθεμά σας.



Κάθε παίκτης έχει το δικό του απόθεμα, με παρόμοια υλικά.

Θ Καθορίστε τον πρώτο παίκτη τυχαία, και δώστε του τον δείκτη Πρώτου Παίκτη.

Οι παρτίδες για Έναν και Δυο Παίκτες απαιτούν επιπλέον προετοιμασία. Για λεπτομέρειες, δείτε το ξεχωριστό σεντ οδηγιών: Κάρτες Οίκου Χαγκάλ.



ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΓΕΝΙΚΑ, ΚΑΙ ΒΑΣΙΚΕΣ ΕΝΝΟΙΕΣ

ΣΚΟΠΟΣ

Είστε ο Ηγέτης ενός από τους Μείζονες Οίκους της Λάντσαραντ. Νικήστε τους αντιπάλους σας στη Μάχη, χρησιμοποιήστε πολιτική επιρροή, και δημιουργήστε συμμαχίες με τις τέσσερις μεγάλες Φατρίες. Οι επιτυχίες σας θα μετρηθούν σε **Πόντους Νίκης**.



Όποτε κερδίζετε ή χάνετε έναν Πόντο Νίκης, μετακινήστε τον δείκτη Βαθμολογίας σας πάνω ή κάτω μια θέση στη γραμμή Βαθμολογίας. Στο τέλος ενός γύρου, αν οποιοσδήποτε παίκτης έχει μαζέψει 10 ή περισσότερους Πόντους Νίκης (ή αν η Τράπουλα Συμπλοκής αδειάσει) το παιχνίδι τελειώνει, και όποιος έχει τους περισσότερους Πόντους Νίκης είναι ο νικητής.

ΗΓΕΤΕΣ

Κάθε Ηγέτης έχει δυο διαφορετικές μοναδικές ιδιότητες:

Η πρώτη, στα αριστερά, χρησιμοποιείται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού όπως περιγράφεται στον Ηγέτη.

Η δεύτερη, στα δεξιά, που περιέχει και το εικονίδιο του Σφραγιδολίθου, χρησιμοποιείται όταν παίζετε την κάρτα σας *Δαχτυλίδι με Σφραγιδολίθο* στη σειρά ενός από τους Πράκτορες σας.



ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΤΡΑΠΟΥΛΑΣ

Ξεκινάτε το παιχνίδι με μια τράπουλα 10 καρτών που περιέχει τις ίδιες κάρτες με τους άλλους παίκτες. Το να της προσθέσετε κάρτες και να αλλάξετε την σύνθεσή της είναι το βασικό στοιχείο του παιχνιδιού σε ένα παιχνίδι κατασκευής τράπουλας (deck building). Κατά την διάρκεια κάθε γύρου, μπορείτε να αποκτήσετε νέες κάρτες και να τις προσθέσετε στην τράπουλά σας. Επειδή οι κάρτες κάνουν πολλά διαφορετικά πράγματα, η τράπουλα και η στρατηγική κάθε παίκτη αλλάζουν καθώς το παιχνίδι εξελίσσεται.

Όποτε αποκτάτε μια νέα κάρτα Αυτοκρατορίας ή Εφεδρειών, πρώτα την τοποθετείτε **στα σκάρτα σας**. Και όποτε δεν μπορείτε να τραβήξετε μια κάρτα γιατί η τράπουλά σας είναι άδεια, ανακατεύετε τα σκάρτα σας για να φτιάξετε μια νέα τράπουλα, και συνεχίζετε να τραβάτε όσες ακόμα κάρτες χρειάζεται.

Οι κάρτες οποιουδήποτε είδους υπερισχύουν των κανόνων του παιχνιδιού!

Υπάρχουν επίσης τρόποι να **«πετάξετε»** κάρτες, αφαιρώντας τις εντελώς από την τράπουλά σας για το υπόλοιπο του παιχνιδιού. Αφαιρώντας τις πιο αδύναμες κάρτες από την τράπουλά σας, αυξάνετε τις πιθανότητές σας να τραβάτε τις πιο ισχυρές κάρτες σας πιο συχνά.

ΠΡΑΚΤΟΡΕΣ



Ξεκινάτε το παιχνίδι με δυο πράκτορες (και μπορείτε να κερδίσετε ακόμα έναν κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού). Στέλνετε τους Πράκτορες σε θέσεις του ταμπλό, κάποιες φορές για να μαζέψουν υλικά, άλλες φορές πληρώνοντας υλικά για να προωθήσουν τις στρατηγικές σας. (Αυτό εξηγείται πλήρως στη Φάση 2: Σειρές Παικτών, ενώ οι θέσεις του ταμπλό περιγράφονται λεπτομερώς στον Οδηγό Θέσεων Ταμπλό.)

Στο *DUNE: IMPERIUM*, οι Πράκτορες και οι κάρτες είναι στενά συνδεδεμένοι: δεν μπορείτε να στείλετε έναν Πράκτορα σε μια θέση του ταμπλό χωρίς πρώτα να παίξετε μια κάρτα που το επιτρέπει.

Ο Πράκτορας Μέντατ

Ο Μέντατ είναι ένας ειδικός ανεξάρτητος Πράκτορας τον οποίο μπορείτε να προσθέσετε προσωρινά στην ομάδα των Πρακτόρων σας για ένα γύρο. Δείτε τον Οδηγό Θέσεων Ταμπλό για περισσότερες λεπτομέρειες.



ΦΑΤΡΙΕΣ

Στο *DUNE: IMPERIUM*, οι τέσσερις Φατρίες αντιπροσωπεύουν ισχυρές δυνάμεις που υπάρχουν στον Ντιούν και αλλού στην Αυτοκρατορία. Αυξάνοντας την Επιρροή σας και κερδίζοντας μια Συμμαχία με μια ή περισσότερες από αυτές είναι μια βασική μέθοδος για να οδηγηθείτε στη νίκη. Δείτε στην Σελίδα 2 σύντομες περιγραφές των Φατριών.



Οι κύβοι Φατρίας σας ξεκινάνε από τον πάτο της γραμμής Επιρροής της κάθε Φατρίας. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, η Επιρροή σας σε μια Φατρία θα αυξηθεί ή θα μειωθεί, ανάλογα με τις κάρτες που παίζετε και τις ενέργειες που εκτελείτε. Όταν στέλνετε έναν Πράκτορα στη θέση μιας Φατρίας στο ταμπλό, κερδίζετε μια Επιρροή σε αυτή την Φατρία, προωθώντας τον κύβο σας μια θέση στη γραμμή Επιρροής της. Αλλά και γεγονότα του παιχνιδιού μπορούν επίσης να μετακινήσουν τον κύβο σας προς τα πάνω (και καμιά φορά προς τα κάτω) στη γραμμή.

Όταν φτάσετε την Επιρροή σας στο 2 σε μια Φατρία, κερδίζετε έναν Πόντο Νίκης. Αν πέσει η Επιρροή από το 2, χάνετε αυτό τον Πόντο Νίκης.

Όταν φτάσετε την Επιρροή σας στο 4, κερδίζετε το μπόνους που φαίνεται σε αυτή τη θέση της γραμμής. Αν η Επιρροή πέσει από το 4, δεν δίνετε πίσω το μπόνους. (Είναι πιθανό - αν και ασυνήθιστο - να κερδίσετε το ίδιο μπόνους περισσότερες από μια φορές, αν πάτε προς τα πίσω και μετά ξανά προς τα εμπρός.)

Ο πρώτος παίκτης που θα φτάσει την Επιρροή του στο 4 σε μια Φατρία κερδίζει επίσης μια **Συμμαχία** με αυτή την Φατρία. Παίρνει τον δείκτη Συμμαχίας από τη γραμμή, τον προσθέτει στο απόθεμά του, και κερδίζει τον Πόντο Νίκης που φαίνεται στον δείκτη Συμμαχίας. Αν κάποια στιγμή τον προσπεράσει ένας αντίπαλος ο οποίος θα ανέβει σε **υψηλότερη** θέση στη γραμμή, αυτός ο αντίπαλος του παίρνει τον δείκτη Συμμαχίας, όπως και τον Πόντο Νίκης.



ΚΑΡΤΕΣ ΙΝΤΡΙΓΚΑΣ



Οι κάρτες Ίντριγκας αντιπροσωπεύουν μηχανοραφίες, συμφωνίες κάτω απ' το τραπέζι και απροσδόκητες τροπές - μπορούν να παρέχουν υλικά όπως νερό ή μπαχαρικό, να αυξήσουν την Επιρροή σας σε μια Φατρία, ή ακόμα και να δώσουν Πόντους Νίκης. Κάθε κάρτα Ίντριγκας υποδεικνύει πότε μπορεί να παιχτεί, ποια ιδιότητα έχει, και αν υπάρχουν κόστη ή προϋποθέσεις για να παιχτεί.

Αποκτάτε κάρτες ίντριγκας κυρίως από τρεις θέσεις του ταμπλό: Κάρθαγκ, Συνωμοτήστε και Μυστικά. (Όμως υπάρχουν κι άλλες ευκαιρίες, όταν βλέπετε το εικονίδιο κάρτας Ίντριγκας.) Τις διατηρείτε κλειστές, ξεχωριστά από την τράπουλά σας. Μπορείτε να τις δείτε οποιαδήποτε στιγμή. Αποκαλύψτε τις στους αντιπάλους σας μόνο όταν τις παίζετε. Όταν μια κάρτα ίντριγκας παιχτεί και εφαρμοστεί, τοποθετήστε την ανοιχτή σε μια στοίβα σκάρτων δίπλα στην Τράπουλα Ίντριγκας.

Υπάρχουν **τρία είδη** καρτών Ίντριγκας: Πλοκή, Μάχη και Τέλος Παιχνιδιού.

- Μπορείτε να παίξετε μια κάρτα Ίντριγκας Πλοκής οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια μιας από τις σειρές Πράκτορα ή Αποκάλυψής σας.
- Μπορείτε να παίξετε μια κάρτα Ίντριγκας Μάχης μόνο κατά τη διάρκεια της Μάχης.
- Μπορείτε να παίξετε μια κάρτα Ίντριγκας Τέλους Παιχνιδιού μόνο στο τέλος του παιχνιδιού.



ΔΟΜΗ ΓΥΡΟΥ

Το *DUNE: IMPERIUM* παίζεται σε γύρους. Κάθε γύρος αποτελείται από πέντε φάσεις, με την ακόλουθη σειρά:



1. Ξεκίνημα Γύρου



2. Σειρές Παικτών
Σειρά Πράκτορα
Σειρά Αποκάλυψης



3. Μάχη



4. Δημιουργοί



5. Επαναφορά

ΦΑΣΗ 1: ΞΕΚΙΝΗΜΑ ΓΥΡΟΥ

Κάθε γύρος ξεκινάει ανοίγοντας μια νέα κάρτα Συμπλοκής από την κορυφή της Τράπουλας Συμπλοκής. Τοποθετήστε την ανοιχτή στη θέση δίπλα στην Τράπουλα Συμπλοκής (πάνω από τυχόν άλλες κάρτες Συμπλοκής από προηγούμενους γύρους).



Κατόπιν, κάθε παίκτης τραβάει πέντε κάρτες από **την δική του** τράπουλα, δημιουργώντας έτσι το χέρι του για τον γύρο.



ΦΑΣΗ 2: ΣΕΙΡΕΣ ΠΑΙΚΤΩΝ

Ξεκινώντας από τον παίκτη που έχει τον δείκτη Πρώτου Παίκτη και συνεχίζοντας δεξιόστροφα, ο κάθε παίκτης παίζει την σειρά του.

Στη σειρά σας, θα παίξετε είτε μια **σειρά Πράκτορα** είτε μια **σειρά Αποκάλυψης**. Αυτά αναλύονται στις επόμενες τρεις σελίδες. Γενικά, θα παίξετε σειρές Πρακτόρων μέχρι να μην έχετε Πράκτορες να τοποθετήσετε, και μετά θα παίξετε μια σειρά Αποκάλυψης. (Σημειώστε ότι οι σειρές Πρακτόρων είναι προαιρετικές. Αν το θέλετε, μπορείτε να παίξετε τη σειρά Αποκάλυψης ενώ έχετε ακόμα Πράκτορες αντί να παίξετε μια σειρά Πράκτορα.)

Όταν παίξετε τη σειρά Αποκάλυψης, οι σειρές σας παραλείπονται για το υπόλοιπο της φάσης, ενώ οι υπόλοιποι παίκτες συνεχίζουν να παίζουν τις σειρές τους. Όταν όλοι οι παίκτες παίζουν τη σειρά Αποκάλυψης, αυτή η φάση τελειώνει.

Μπορείτε να παίξετε οποιοσδήποτε **κάρτες Ίντριγκας Πλοκής** έχετε κατά τη διάρκεια αυτής της φάσης, οποιαδήποτε στιγμή κατά τη διάρκεια μιας από τις σειρές Πράκτορά σας ή της Αποκάλυψης.

ΑΝΑΤΟΜΙΑ ΚΑΡΤΑΣ

Οι ιδιότητες κάθε κάρτας στην τράπουλά σας χωρίζονται σε δυο μέρη: ένα κουτί Πράκτορα και ένα κουτί Αποκάλυψης. Στη σειρά σας, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις ιδιότητες που περιέχονται σε ένα από αυτά τα κουτιά: το κουτί Πράκτορα κατά τη διάρκεια μιας σειράς Πράκτορα, ή το κουτί Αποκάλυψης κατά τη διάρκεια μιας σειράς Αποκάλυψης.

A	Όνομα	A	Z
B	Φατρία <i>δεν ανήκουν όλες οι κάρτες σε κάποια Φατρία</i>	B	H
Γ	εικονίδια Πράκτορα	Γ	
Δ	κουτί Πράκτορα	Δ	
E	κουτί Αποκάλυψης	E	
Z	κόστος Πειθούς		
H	ιδιότητα Απόκτησης <i>Δεν έχουν όλες οι κάρτες μια ιδιότητα Απόκτησης (μάθετε για την Απόκτηση στο οπισθόφυλλο αυτών των κανόνων.)</i>		

ΣΕΙΡΑ ΠΑΙΚΤΗ - ΣΕΙΡΑ ΠΡΑΚΤΟΡΑ



Σε μια σειρά Πράκτορα, παίζετε μια κάρτα από το χέρι ανοιχτή μπροστά σας, χρησιμοποιώντας τη για να στείλετε έναν Πράκτορα από τον Ηγέτη σας σε μια ελεύθερη θέση στο ταμπλό. Αυτή η θέση πρέπει να έχει ένα εικονίδιο στην πάνω αριστερή γωνία που να ταιριάζει με ένα από τα εικονίδια Πράκτορα της κάρτας.



Πρέπει να επιλέξετε μόνο **ένα** εικονίδιο Πράκτορα στην κάρτα σας: μια κάρτα δεν μπορεί να στείλει πολλούς Πράκτορες.

Δεν μπορείτε να στείλετε έναν Πράκτορα σε μια θέση του ταμπλό όπου υπάρχει ήδη ένας άλλος Πράκτορας.

Πρέπει να πληρώσετε τυχόν κόστη ή να ικανοποιείτε τις προϋποθέσεις της θέσης που επιλέξατε.

Επιπλέον, το κουτί Πράκτορα στην κάρτα που παίζετε μπορεί να παρέχει μια ιδιότητα όταν την παίζετε σε μια σειρά Πράκτορα. (Αγνοήστε το κουτί Αποκάλυψης της κάρτας κατά τη διάρκεια σειρών Πράκτορα.)

Αν μια κάρτα δεν έχει εικονίδια Πράκτορα πάνω της, δεν μπορείτε να την παίζετε κατά τη διάρκεια μιας σειράς Πράκτορα. Μπορεί να ανοιχτεί μόνο κατά τη διάρκεια μιας σειράς Αποκάλυψης.



Κόστη Θέσεων Ταμπλό

Για να στείλετε έναν Πράκτορα σε κάποιες θέσεις του ταμπλό, πρέπει να πληρώσετε ένα κόστος. Αν δεν μπορείτε να πληρώσετε το κόστος **αμέσως** (πριν εφαρμόσετε τις τυχόν ιδιότητες της θέσης ή της κάρτας που παίζετε), δεν μπορείτε να στείλετε τον Πράκτορά σας εκεί.

Αυτές είναι οι δυο θέσεις Αυτοκράτορα στο ταμπλό. Η πάνω θέση, «Συνωμοτήστε», απαιτεί να πληρώσετε 4 μπαχαρικά για να στείλετε έναν Πράκτορα εκεί.

Η κάτω θέση, «Πλούτος», δεν έχει κόστος.



Επιρροή Σητς Ταμπρ

Η θέση του ταμπλό Σητς Ταμπρ έχει μια μοναδική απαίτηση. Για να στείλετε έναν Πράκτορα εκεί, πρέπει να έχετε 2 ή περισσότερη Επιρροή στους Φρέμεν.



Τα επτά διαφορετικά εικονίδια Πράκτορα είναι:

- Αυτοκράτορας
- Διαστημική Συντεχνία
- Μπένε Τζέζεριτ
- Φρέμεν
- Λάντσαραντ
- Πόλη
- Εμπόριο Μπαχαρικού



Η κάρτα *Λεγεώνα Σάρντωκαρ* έχει δυο εικονίδια Πράκτορα. Το εικονίδιο Αυτοκράτορα σας επιτρέπει να στείλετε τον Πράκτορά σας σε μια από τις δυο θέσεις Αυτοκράτορα, ενώ το εικονίδιο Λάντσαραντ σας επιτρέπει να τον στείλετε εναλλακτικά σε μια από τις πέντε θέσεις της Λάντσαραντ.

Όταν παίζετε μια κάρτα και στείλετε έναν Πράκτορα σε μια θέση του ταμπλό, κερδίζετε την ιδιότητα της θέσης, **όπως και** τις ιδιότητες που περιέχονται στο κουτί Πράκτορα της κάρτας. Αν η θέση ανήκει σε μια από τις Φατρίες, μετακινείτε επίσης τον κύβο σας μια θέση προς τα επάνω στη γραμμή Επιρροής της. **Μπορείτε να εφαρμόσετε όλες αυτές τις ιδιότητες με οποιαδήποτε σειρά.**

Κάποιες ιδιότητες καρτών είναι γραμμένες, όμως πολλές έχουν τη μορφή εικονιδίου. Ανατρέξτε στον Οδηγό Θέσεων Ταμπλό για μια επεξήγηση όλων των θέσεων του ταμπλό, και στο οπισθόφυλλο των κανόνων για όλα τα εικονίδια και επιπλέον όρους του παιχνιδιού.

Τα βέλη στις κάρτες και στο ταμπλό (→) υποδεικνύουν ότι υπάρχει ένα κόστος (αριστερά από το βέλος, ή από πάνω του) το οποίο πρέπει να πληρώσετε για να πάρετε την ιδιότητα (δεξιά από το βέλος, ή από κάτω του). Δεν είστε υποχρεωμένοι να πληρώσετε αυτό το κόστος. Όμως, αν δεν το κάνετε, δεν κερδίζετε την ιδιότητα. Μπορείτε να πληρώσετε το κόστος και να κερδίσετε την ιδιότητα μόνο μια φορά κάθε φορά που παίζετε την κάρτα.

Όταν παίζετε το *Στρατόπεδο των Φρέμεν*, μπορείτε να μην πληρώσετε τα 2 μπαχαρικά και να μην στρατολογήσετε τα 3 στρατεύματα. (Όμως δεν μπορείτε να πληρώσετε 4 μπαχαρικά για να στρατολογήσετε 6 στρατεύματα.)



Αναπτύσσοντας Στρατεύματα στην Συμπλοκή

Στο ξεκίνημα κάθε γύρου, ανοίγεται η τρέχουσα κάρτα Συμπλοκής, η οποία προσφέρει αμοιβές για τις οποίες όμως οι παίκτες πρέπει να ανταγωνιστούν σε Μάχη.

 Όποτε εμφανίζεται ένα εικονίδιο κύβου σε μια κάρτα ή θέση του ταμπλό, στρατολογείτε ένα στρατεύμα. Πάρτε ένα στρατεύμα από το **απόθεμά** σας και τοποθετήστε το στο **φυλάκιό** σας στο ταμπλό. (Αν εξαντληθούν τα στρατεύματα στο απόθεμά σας, δεν μπορείτε να στρατολογήσετε άλλο μέχρι κάποια να επιστρέψουν εκεί.)

Τα στρατεύματα στο φυλάκιό σας δεν σας δίνουν όμως αμοιβές. Μπορείτε να τα αναπτύξετε σε μια Συμπλοκή όταν στείλετε έναν Πράκτορα σε θέση Μάχης. Οι θέσεις Μάχης είναι θέσεις του ταμπλό που περιέχουν μια εικόνα ερήμου και διασταυρούμενα σπαθιά. Ενώ οι περισσότερες από αυτές εμφανίζονται στον ίδιο τον πλανήτη Ντιούν, τρεις εμφανίζονται στις Φατρίες: Μια στη Διαστημική Συντεχνία (Χαϊλάινερ) και δυο στους Φρέμεν (Ανθεκτικοί Πολεμιστές και Αποστακτική Στολή).



Όταν στέλνετε έναν Πράκτορα σε μια θέση Μάχης, μπορείτε να αναπτύξετε στρατεύματα στην περιοχή της Συμπλοκής - την περιοχή του ταμπλό στο κέντρο των φυλακίων. Μπορείτε να αναπτύξετε **οποιοδήποτε αριθμό ή και όλα** τα στρατεύματα που στρατολογήσατε στην τρέχουσα σειρά σας (και από τη θέση του ταμπλό και από την κάρτα που παίζατε), συν **έως δυο** ακόμα στρατεύματα από το φυλάκιό σας. (Όσα στρατεύματα στρατολογήσατε αλλά αποφασίσατε να μην αναπτύξετε στην Συμπλοκή τοποθετούνται ως συνήθως στο φυλάκιό σας.)



Μπόνους Ελέγχου

Κάποιες κάρτες Συμπλοκής (εξηγούνται καλύτερα στην Φάση 3: Μάχη) επιβραβεύουν τον παίκτη δίνοντάς του τον έλεγχο σε μια από τρεις θέσεις στον Ντιούν: την Αρρακίη, την Κάρθαγκ ή το Αυτοκρατορικό Λεκανοπέδιο (ανάλογα με τον τίτλο της κάρτας). Αν νικήσετε σε μια τέτοια Συμπλοκή, πάρτε έναν **δείκτη Ελέγχου** από το απόθεμά σας και τοποθετήστε τον στη σημαία κάτω από την ανάλογη θέση του ταμπλό.

Όσο ο δείκτης Ελέγχου σας βρίσκεται σε μια από αυτές τις θέσεις, κερδίζετε το μπόνους που φαίνεται κάθε φορά που ένας παίκτης (και εσείς) στείλει εκεί έναν Πράκτορα. Το μπόνους είναι 1 Σολάριο για την Αρρακίη ή την Κάρθαγκ, και 1 μπαχαρικό για το Αυτοκρατορικό Λεκανοπέδιο.

Όταν ανοιχτεί μια κάρτα Συμπλοκής για μια θέση την οποία ήδη ελέγχετε, παίρνετε ένα αμυντικό μπόνους: μπορείτε να αναπτύξετε ένα στρατεύμα από το απόθεμά σας στη Συμπλοκή.



Συγκομιδή Μπαχαρικού

Υπάρχουν τρεις θέσεις του ταμπλό στον Αρράκις με εικονίδιο Δημιουργού, όπου μπορείτε να μαζέψετε μπαχαρικό: Στη Μεγάλη Πεδιάδα, στο Λεκανοπέδιο Χάγκα, και στο Αυτοκρατορικό Λεκανοπέδιο. Όταν στέλνετε έναν Πράκτορα σε μια από αυτές, κερδίζετε τη βασική τιμή μπαχαρικού που φαίνεται στη θέση, συν όσα μπόνους μπαχαρικά έχουν μαζευτεί εκεί. (Δείτε Φάση 4: Δημιουργοί για λεπτομέρειες.)

Όταν στέλνετε έναν Πράκτορα στο Λεκανοπέδιο Χάγκα, κερδίζετε 2 μπαχαρικά από την τράπεζα και παίρνετε όποια μπόνους μπαχαρικά έχουν μαζευτεί εκεί.



Ο Γιάννης παίζει την κάρτα **Ντιούν, ο Πλανήτης της Ερήμου** για να στείλει έναν Πράκτορα στο Αυτοκρατορικό Λεκανοπέδιο. Μαζεύει μπαχαρικό από τη θέση. Η κάρτα δεν του παρέχει κάποια άλλη ιδιότητα σειράς Πράκτορα.



Το Αυτοκρατορικό Λεκανοπέδιο είναι μια θέση Μάχης. Ο Γιάννης δεν στρατολόγησε στρατεύματα ούτε από την κάρτα που έπαιξε ούτε από τη θέση στην οποία έστειλε τον Πράκτορά του. Όμως έχει τρία στρατεύματα στο φυλάκιό του. Αποφασίζει να πολεμήσει όσο πιο σκληρά μπορεί, και αναπτύσσει δυο στρατεύματα από το φυλάκιό του στη Συμπλοκή - τον μέγιστο επιτρεπόμενο αριθμό.



Η Ελισάβετ παίζει τον **Ντάνκαν Άινταχο** για να στείλει έναν Πράκτορα στην Κάρθαγκ. Ο δείκτης Ελέγχου του Γιάννη βρίσκεται εκεί από προηγούμενο γύρο, οπότε ο Γιάννης παίρνει 1 Σολάριο από την τράπεζα.

Από τη θέση του ταμπλό, η Ελισάβετ στρατολογεί ένα στρατεύμα και τραβάει μια κάρτα Ίντριγκας. Με τον **Ντάνκαν Άινταχο**, επιλέγει να πληρώσει 1 νερό για να στρατολογήσει άλλο ένα στρατεύμα και να τραβήξει μια κάρτα από την τράπουλα της.

Η Ελισάβετ θα μπορούσε να τοποθετήσει τα δυο νέα στρατεύματα της στο φυλάκιό της. Όμως η Κάρθαγκ είναι και θέση Μάχης, και διαισθάνεται ότι μπορεί να νικήσει τον Γιάννη. Αναπτύσσει αυτά τα στρατεύματα στη Συμπλοκή, συν ένα ακόμα που είχε ήδη στο φυλάκιό της. (Αν είχε και δεύτερο στρατεύμα εκεί, θα μπορούσε να το αναπτύξει και αυτό.)

Ο Νίκος αποφασίζει στη σειρά του να αυξήσει τα στρατεύματά του με σκοπό να πολεμήσει σε επόμενο γύρο. Παίζει την **Μυμμένη Μπένε Τζέζεριτ** για να στείλει έναν Πράκτορα στην **Συσπείρωση Στρατευμάτων**. Πρέπει να πληρώσει το επιπλέον κόστος της θέσης που είναι 4 Σολάρια. Λόγω της **Μυμμένης Μπένε Τζέζεριτ**, τραβάει μια κάρτα από την τράπουλά του. Από τη θέση του ταμπλό **Συσπείρωση Στρατευμάτων** στρατολογεί τέσσερα στρατεύματα. Δεν είναι θέση Μάχης όμως, οπότε δεν μπορεί να αναπτύξει στρατεύματα στη Συμπλοκή, και τα τοποθετεί στο φυλάκιό του.



Όταν ένας παίκτης δεν έχει άλλους Πράκτορες (ή **επιλέξει** να μην χρησιμοποιήσει όσους Πράκτορες του έχουν απομείνει), παίζει μια σειρά Αποκάλυψης. Αυτή αποτελείται από τα ακόλουθα βήματα, που παίζονται με τη σειρά: Αποκάλυψη Καρτών, Εφαρμογή Ιδιοτήτων Αποκάλυψης, Υπολογισμός Δύναμης, και Ξεκαθάρισμα.

ΑΠΟΚΑΛΥΨΗ ΚΑΡΤΩΝ

Ανοίξτε όλες τις κάρτες που έχουν απομείνει στο χέρι σας, και τοποθετήστε τις ανοιχτές μπροστά σας. Κρατήστε τις ξεχωριστά από άλλες κάρτες που έχετε παίξει προηγουμένως σε σειρές Πρακτόρων.

ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΙΔΙΟΤΗΤΩΝ ΑΠΟΚΑΛΥΨΗΣ

Τώρα κερδίζετε τις ιδιότητες των κουτιών Αποκάλυψης όλων των καρτών που μόλις ανοίξατε (όχι όμως των καρτών που παίζατε κατά τη διάρκεια σειρών Πρακτόρων νωρίτερα στο γύρο).

Μπορείτε να εφαρμόσετε τις ιδιότητες Αποκάλυψης με όποια σειρά θέλετε. Επιπλέον, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε Πειθώ που κερδίσατε για να αποκτήσετε νέες κάρτες για την τράπουλά σας, πριν, ενδιάμεσα, ή μετά τις ιδιότητες της Αποκάλυψης.



ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΔΥΝΑΜΗΣ

Αθροίστε τη δύναμή σας για τη Μάχη σε αυτό τον γύρο.

Κάθε στρατεύμα που έχετε **στην Συμπλοκή** αξίζει 2 πόντους δύναμης. (Τα στρατεύματα στο φυλάκιο σας ή στο απόθεμα σας δεν συνεισφέρουν κάτι.)



Κάθε σπαθί που ανοίξατε κατά τη διάρκεια της φάσης Αποκάλυψης αξίζει 1 πόντο δύναμης.

Πρέπει να έχετε τουλάχιστον 1 στρατεύμα στη Συμπλοκή για να έχετε δύναμη. Αν το τελευταίο στρατεύμα σας κάποια στιγμή αφαιρεθεί, η δύναμή σας γίνεται 0, και δεν μπορεί να αυξηθεί με κανένα τρόπο, ούτε από σπαθιά σε κάρτες.

Όταν αθροίσετε τη δύναμή σας, ανακοινώστε τη στους αντιπάλους σας και μετακινήστε τον δείκτη Μάχης σας στην αντίστοιχη θέση στη γραμμή Μάχης. Αν η δύναμή σας είναι πάνω από 20 πόντους, γυρίστε τον δείκτη Μάχης στην πλευρά +20 και ξεκινήστε πάλι από την αρχή της γραμμής.



ΞΕΚΑΘΑΡΙΣΜΑ

Αφαιρέστε όλες τις κάρτες από μπροστά σας (από τις σειρές Πρακτόρων και Αποκάλυψης) και τοποθετήστε τις στα σκάρτα.

Απόκτηση Καρτών



Η Πειθώ που κερδίσατε κατά τη διάρκεια του γύρου χρησιμοποιείται κατά τη διάρκεια της σειράς Αποκάλυψης για να αποκτήσετε νέες κάρτες για την τράπουλα σας. Μπορείτε να αποκτήσετε οποιαδήποτε από τις κάρτες στη Γραμμή Αυτοκρατορίας, ή τις **Σύνδεσμος στον Αρράκις** και **Το Μπαχαρικό Πρέπει να Ρέει** από τις Εφεδρείες. (Το **Διάστημα** το αποκτάτε στη θέση του ταμπλό με το ίδιο όνομα, όπως περιγράφεται στον Οδηγό Θέσεων Ταμπλό.)

Το κόστος για να αποκτήσετε μια κάρτα φαίνεται στην πάνω δεξιά γωνία της κάρτας. Μπορείτε να αποκτήσετε όσες κάρτες θέλετε, εφόσον έχετε αρκετή Πειθώ για να ξοδέψετε. Μπορείτε να μαζέψετε Πειθώ από πολλές πηγές (κάρτες και θέσεις του ταμπλό) για να αποκτήσετε μια κάρτα, και μπορείτε να μοιράσετε την Πειθώ από μια πηγή για να πληρώσετε για πολλές κάρτες. Η Πειθώ δεν αντιπροσωπεύεται από κάποιον δείκτη γιατί δεν μπορείτε ποτέ να την αποθηκεύσετε. Όση Πειθώ δεν χρησιμοποιήσετε κατά τη διάρκεια της φάσης Αποκάλυψης χάνεται.

Όταν αποκτάτε μια κάρτα, τοποθετήστε την στα σκάρτα σας (ανοιχτή στοίβα στα δεξιά του Ηγέτη σας). Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αμέσως την νέα κάρτα: θα την ανακατέψετε μαζί με τα υπόλοιπα σκάρτα όταν δεν θα έχετε κάρτες για να τραβήξετε.

Η Γραμμή Αυτοκρατορίας πρέπει πάντα να έχει πέντε κάρτες: όποτε δεν ισχύει αυτό, αναπληρώστε τις κάρτες που λείπουν από την κορυφή της Τράπουλας Αυτοκρατορίας. Αυτό σημαίνει ότι αφού αποκτήσετε μια κάρτα, μπορείτε στη συνέχεια να αποκτήσετε την κάρτα που την αναπληρώνει (αν έχετε αρκετή Πειθώ).

*Ο Γιάννης δεν έχει άλλους Πράκτορες οπότε παίζει μια σειρά Αποκάλυψης. Ανοίγει τις τρεις κάρτες που έχουν απομείνει στο χέρι του: **Αυτοκρατορικός Κατάσκοπος**, **Ορνιθόπτερο Λαθρεμπόρου**, και **Στίλγκαρ**.*

*Το **Ορνιθόπτερο του Λαθρεμπόρου** έχει μια ιδιότητα που μπορεί να εφαρμόσει ο Γιάννης. Παίρνει 1 μπαχαρικό από την τράπεζα. Οι κάρτες του δίνουν επίσης Πειθώ και σπαθιά.*

*Οι κάρτες του Γιάννη δίνουν συνολικά 4 πόντους Πειθούς. Χρησιμοποιεί 3 από αυτούς για να αποκτήσει το **Διαστημικό Ταξίδι** από τη Γραμμή Αυτοκρατορίας, τοποθετώντας το στα σκάρτα του. Στη συνέχεια μια νέα κάρτα ανοίγεται από την Τράπουλα Αυτοκρατορίας για να γεμίσει το κενό. Αν και στον Γιάννη απομένει 1 πόντος Πειθούς, δεν υπάρχουν διαθέσιμες κάρτες με κόστος μόνο 1.*

*Ο Γιάννης έχει δυο στρατεύματα στην Συμπλοκή, που του παρέχουν συνολικά 4 πόντους δύναμης. Οι κάρτες που άνοιξε σε αυτό τον γύρο του δίνουν 4 πόντους ακόμα: 1 σπαθί από τον **Αυτοκρατορικό Κατάσκοπο** και 3 σπαθιά από τον **Στίλγκαρ**. Τοποθετεί τον δείκτη Μάχης του στο 8 στη γραμμή Μάχης.*

Τέλος, ο Γιάννης παίρνει τις κάρτες που βρίσκονται μπροστά του και τις τοποθετεί στα σκάρτα.

Η φάση συνεχίζεται. Η Ελισάβετ και ο Νίκος θα παίξουν μια φάση Αποκάλυψης κάποια στιγμή. Ο Γιάννης έχει τελειώσει μέχρι τη φάση Μάχης.



Χ ΦΑΣΗ 3: ΜΑΧΗ

Η Μάχη επιλύεται σε αυτή τη φάση, όμως πρώτα οι παίκτες έχουν την ευκαιρία να παίξουν κάρτες Ίντριγκας Μάχης.

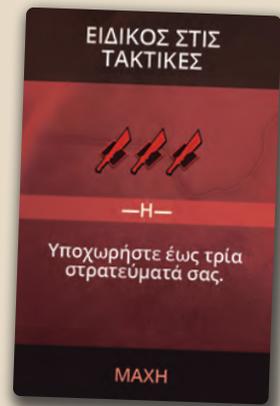
ΚΑΡΤΕΣ ΪΝΤΡΙΓΚΑΣ ΜΑΧΗΣ

Ξεκινώντας από αυτόν που έχει τον δείκτη Πρώτου Παίκτη και συνεχίζοντας δεξιόστροφα, κάθε παίκτης με τουλάχιστον ένα στρατεύμα στη Συμπλοκή, μπορεί να παίξει οποιοδήποτε αριθμό από κάρτες Ίντριγκας Μάχης, ή να δηλώσει πάσο.

Δεν είναι απαραίτητο να δηλώσετε πάσο επειδή είχατε δηλώσει πάσο νωρίτερα στην φάση Μάχης. Όταν όλοι **διαδοχικά** οι παίκτες που εμπλέκονται στη Μάχη δηλώσουν πάσο, τότε μπορείτε να επιλύσετε τη Μάχη.

Αν μια κάρτα αλλάξει τον αριθμό των στρατευμάτων που έχει ένας παίκτης στη Συμπλοκή (ή με κάποιον άλλο τρόπο αλλάξει τη δύναμή του), τότε αυτός προσαρμόζει ανάλογα τη θέση του δείκτη Μάχης του στη γραμμή Μάχης. (Να θυμάστε: αν δεν έχετε στρατεύματα στην Συμπλοκή, η δύναμή σας είναι 0.)

Ορισμένες κάρτες Ίντριγκας Μάχης γράφουν «Όταν νικήσετε μια Συμπλοκή». **Δεν** τις παίζετε αυτές πριν επιλυθεί η Μάχη. Αντίθετα, περιμένετε μέχρι να νικήσετε, και μετά τις παίζετε (πριν προχωρήσετε στην επόμενη φάση).



ΕΠΙΛΥΣΗ ΜΑΧΗΣ

Οι αμοιβές της κάρτας Συμπλοκής δίνονται στους παίκτες ανάλογα με τη δύναμή τους, όπως φαίνεται στη γραμμή Μάχης.

Ο παίκτης με τη μεγαλύτερη δύναμη νικάει τη Συμπλοκή και κερδίζει την αμοιβή που φαίνεται στην κορυφή της κάρτας Συμπλοκής.

Ο παίκτης με τη δεύτερη μεγαλύτερη δύναμη κερδίζει τη δεύτερη (μεσαία) αμοιβή. Σε **παρτίδα 4 παικτών (μόνο)**, ο παίκτης με την τρίτη μεγαλύτερη δύναμη κερδίζει την τρίτη αμοιβή.

Ένας παίκτης με 0 δύναμη δεν κερδίζει καμία αμοιβή.

Δείτε το οπισθόφυλλο αυτών των κανόνων για έναν οδηγό των εικονιδίων που χρησιμοποιούνται στις κάρτες Συμπλοκής.

Αφού δοθούν όλες οι αμοιβές, κάθε παίκτης παίρνει τα στρατεύματά του από τη Συμπλοκή και τα τοποθετεί στο απόθεμά του (**όχι στο φυλάκιο του**). Επιστρέψτε όλους τους δείκτες Μάχης στο 0 στη γραμμή Μάχης.



Ισοπαλίες

Όταν κάποιοι παίκτες βρεθούν ισόπαλοι για την πρώτη θέση, κανένας τους δεν νικάει στην Συμπλοκή. Καθένας από τους ισόπαλους παίκτες κερδίζει τη δεύτερη αμοιβή. (Σε παρτίδα 4 παικτών, αν δυο παίκτες είναι ισόπαλοι για την πρώτη θέση, οι άλλοι δυο παίκτες συναγωνίζονται για την τρίτη αμοιβή.)

Όταν κάποιοι παίκτες βρεθούν ισόπαλοι για την δεύτερη θέση, καθένας του κερδίζει την τρίτη αμοιβή.

Οι παίκτες που θα βρεθούν ισόπαλοι για την τρίτη θέση δεν κερδίζουν τίποτα.

Καθώς η φάση Μάχης ξεκινάει, ο Γιάννης έχει 8 πόντους δύναμης και η Ελισάβετ έχει 6. Ο Γιάννης έχει τον δείκτη πρώτου παίκτη, όμως ήδη προηγείται στην Συμπλοκή. Δηλώνει πάσο και έτσι δεν παίζει μια κάρτα Ίντριγκας Μάχης.

Ακολουθεί η Ελισάβετ, κα παίζει μια κάρτα Ίντριγκας, την **Ενέδρα**. Της δίνει 4 ακόμα πόντους δύναμης, και έτσι προωθεί τον δείκτη Μάχης της στο 10.

Ο επόμενος κατά σειρά παίκτης είναι ο Νίκος, όμως δεν έχει στρατεύματα στην Συμπλοκή. Έχει 0 δύναμη και δεν μπορεί να λάβει μέρος σε αυτή την φάση.

Είναι ξανά η σειρά του Γιάννη. Αν και δήλωσε πάσο νωρίτερα μπορεί τώρα αν θέλει να παίξει μια κάρτα Ίντριγκας. Όμως βλέπει τις κάρτες Ίντριγκας του, και καμία τους δεν είναι κάρτα Ίντριγκας Μάχης. Δηλώνει και πάλι πάσο.



Η Ελισάβετ, ικανοποιημένη από τη νίκη της, επίσης δηλώνει πάσο.

Με δύναμη 10, η Ελισάβετ νικάει την Συμπλοκή. Η αμοιβή στην κορυφή της κάρτας Συμπλοκής, **Πολιορκία της Αρρακίν**, της δίνει 1 Πόντο Νίκης και τον έλεγχο της Αρρακίν. Προχωράει τον δείκτη Βαθμολογίας της μια θέση στη γραμμή Βαθμολογίας, και τοποθετεί έναν από τους δείκτες Ελέγχου της στη σημαία κάτω από τη θέση της Αρρακίν στο ταμπλό.

Ο Γιάννης κερδίζει την αμοιβή της δεύτερης θέσης, και παίρνει 4 Σολάρια από την τράπεζα.

Ο Νίκος δεν παίρνει τίποτα από αυτή τη Συμπλοκή. Έχει 0 δύναμη, αλλά έτσι κι αλλιώς η αμοιβή της τρίτης θέσης δεν ισχύει σε παρτίδα 3 παικτών.



ΦΑΣΗ 4: ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΙ

Σε αυτή τη φάση, παράγεται μπαχαρικό σε κάποιες θέσεις του ταμπλό. Ελέγξτε καθεμία από τις τρεις θέσεις με εικονίδιο Δημιουργού: Τη Μεγάλη Πεδιάδα, το Λεκανοπέδιο Χάγκα και το Αυτοκρατορικό Λεκανοπέδιο. Αν η θέση δεν έχει Πράκτορα, τοποθετήστε εκεί 1 μπαχαρικό από την τράπεζα (στο σημείο που προορίζεται για το μόνους μπαχαρικό). Αυτό το μπαχαρικό προστίθεται σε όποιο μόνους μπαχαρικό μπορεί να βρίσκεται ήδη εκεί από προηγούμενους γύρους.

Υπάρχει ένας Πράκτορας στο Αυτοκρατορικό Λεκανοπέδιο. (ο Γιάννης τον έπαιξε εκεί νωρίτερα σε αυτό τον γύρο). Δεν υπάρχουν όμως Πράκτορες στη Μεγάλη Πεδιάδα ή στο Λεκανοπέδιο Χάγκα οπότε καθεμία από αυτές τις θέσεις παίρνει 1 μόνους μπαχαρικό. Η Μεγάλη Πεδιάδα έχει ήδη 1 μόνους μπαχαρικό από προηγούμενο γύρο, οπότε τώρα έχει 2 μόνους μπαχαρικά.



ΦΑΣΗ 5: ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ

Αν οποιοσδήποτε παίκτης έχει 10 ή περισσότερους Πόντους Νίκης στη γραμμή Βαθμολογίας, ή αν η Τράπουλα Συμπλοκής έχει αδειάσει, ενεργοποιείται το Τέλος του Παιχνιδιού.

Αν κανένας δεν έχει νικήσει, προετοιμάστε τον επόμενο γύρο:

- Επιστρέψτε τον Μέντατ στην θέση του στην Λάντσαραντ (αν δεν βρίσκεται ήδη εκεί).
- Οι παίκτες παίρνουν πίσω τους Πράκτορές τους, επιστρέφοντας τους στους Ηγέτες τους.
- Δώστε τον δείκτη Πρώτου Παίκτη στον επόμενο δεξιόστροφα παίκτη, και ξεκινήστε έναν νέο γύρο με τη Φάση 1.

Κανένας δεν έχει φτάσει τους 10 Πόντους Νίκης, οπότε ο Μέντατ και οι Πράκτορες των παικτών επιστρέφουν στις κατάλληλες θέσεις και ο δείκτης Πρώτου Παίκτη δίνεται δεξιόστροφα στην Ελισάβετ. Ένας νέος ξεκινάει, με τη φάση 1.

ΔΙΕΥΚΡΙΝΗΣΕΙΣ

Βαρόνος Βλάντιμιρ Χαρκόννεν - Για να χρησιμοποιήσετε την ιδιότητα Στρατηγικό Χτύπημα, επιλέξτε δυο από τους τέσσερις δείκτες Βαρόνου Χαρκόννεν και τοποθετήστε τους στον Ηγέτη σας κλειστούς (με την πλευρά της Φατριάς προς τα κάτω). Επιστρέψτε τους άλλους δυο στο κουτί χωρίς να αφήσετε τους αντιπάλους σας να τους δουν. Αργότερα, αποκαλύψτε τις επιλογές σας για να κερδίσετε την αμοιβή σας (μία φορά ανά παρτίδα).

Καταστολή Μπίντου - Αυτή η κάρτα Ίντριγκας μπορεί να παιχτεί μόνο στο ξεκίνημα της σειράς σας, πριν κάνετε οτιδήποτε άλλο. Τραβήξτε μια κάρτα, και μετά μπορείτε αν θέλετε να δηλώσετε πάσο στη σειρά σας.

Υπολογισμένη Πρόσληψη - Αυτή η κάρτα Ίντριγκας μπορεί να πάρει τον Μέντατ μόνο από την αρχική του θέση στη Λάντσαραντ.

Απαιτηση Σεβασμού - Αν νικήσετε σε μια Συμπλοκή που σας αμείβει με μπαχαρικό, μπορείτε πρώτα να πάρετε το μπαχαρικό, και μετά να το χρησιμοποιήσετε για να πληρώσετε γι' αυτή την κάρτα Ίντριγκας. (Μπορείτε επίσης να παίξετε την Στον Νικητή... για να κερδίσετε το μπαχαρικό και μετά να παίξετε την Απαιτηση Σεβασμού.)

Κουίζατς Χάντερραχ - Μπορείτε να παίξετε αυτή την κάρτα για να παίξετε μια σειρά Πράκτορα ακόμα και αν δεν έχετε Πράκτορες στο απόθεμά σας, καθώς σας επιτρέπει να στείλετε έναν Πράκτορα που βρίσκεται ήδη στο ταμπλό. Μπορείτε να στείλετε έναν Πράκτορα πίσω στη θέση στην οποία μόλις βρισκόταν.

Αν μια θέση του ταμπλό μπορεί να χρησιμοποιηθεί μία μόνο φορά ανά παρτίδα (Ανώτατο Συμβούλιο, Ξιφομάχος), δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τον Κουίζατς Χάντερραχ για να

στείλετε έναν Πράκτορα εκεί περισσότερες της μίας φορές. Δεν μπορείτε να υπερισχύσετε της Φωνής και να στείλετε έναν Πράκτορα σε μια θέση του ταμπλό όπου δεν μπορείτε να στείλετε Πράκτορα.

Αν μετακινήσετε έναν Πράκτορα μακριά από μια θέση με εικονίδιο Δημιουργού, και αυτή η θέση παραμένει άδεια μέχρι την Φάση 4, παράγεται μόνους μπαχαρικό εκεί.

Πωλ Ατρείδης / Ανιχνευτής Δηλητηρίου - Δεν μπορείτε να δείτε την κάρτα στην κορυφή της τράπουλας σας αν αυτή είναι άδεια. (Δεν μπορείτε να ανακατέψετε τα σκάρτα σας και να δημιουργήσετε μια νέα τράπουλα πριν χρειαστεί να τραβήξετε μια κάρτα.)

Δοκιμασία Ανθρώπινης Φύσης - Οι αντίπαλοι κάνουν τις επιλογές τους ξεκινώντας από αριστερά σας και συνεχίζοντας δεξιόστροφα. Κάθε αντίπαλος πρέπει να επιλέξει κάτι που μπορεί να κάνει: δεν μπορεί να ξεσκαρτάρει το χέρι του αν είναι άδειο, ή να χάσει ένα αναπτυγμένο στρατεύμα αν δεν έχει κανένα. Ένας αντίπαλος που αποφασίζει να ξεσκαρτάρει, επιλέγει ποια κάρτα: δεν το κάνει τυχαία.

Η Φωνή - Χρησιμοποιήστε έναν από τους διαθέσιμους δείκτες Ελέγχου σας για να σημειώσετε τη θέση του ταμπλό που επιλέγετε, και μετά αφαιρέστε τον στην επόμενη σειρά σας. (Η Φωνή σταματάει τους αντιπάλους από το να στείλουν Πράκτορες σε αυτή τη θέση του ταμπλό μόνο για μια σειρά.)

Αυτό εμποδίζει τον Κουίζατς Χάντερραχ από το να στείλει έναν Πράκτορα στη θέση του ταμπλό που επιλέξατε.

ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Πρώτα, μπορείτε να παίξετε και να εφαρμόσετε όποιες κάρτες Ίντριγκας Τέλους του Παιχνιδιού έχετε. Κατόπιν, όποιος έχει τους περισσότερους Πόντους Νίκης είναι ο νικητής.

Σε περίπτωση ισοπαλίας, την ισοπαλία σπάνε κατά σειρά: η ποσότητα μπαχαρικού, τα Σολάρια, το νερό, και τα στρατεύματα σε φυλάκια.

ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ



Το νερό είναι σπάνιο και πολύτιμο στον Ντιούν, και απαραίτητο για τη συγκομιδή του μπαχαρικού. Πηγαίνετε στους Φρέμεν, αν το χρειαστείτε.

Το μπαχαρικό είναι μια σημαντική ουσία και υπάρχουν πολλοί τρόποι για να χρησιμοποιηθεί. Φυσικά, για όποιο περίσσευμα θα υπάρχει πάντα διαθέσιμος αγοραστής. Η Εταιρεία CHOAM ή ο Αυτοκράτορας με χαρά θα το πάρουν απ' τα χέρια σας με αντάλλαγμα Σολάρια. Η Διαστημική Συντεχνία συναλλάσσεται μόνο με μεγάλες ποσότητες μπαχαρικού, όμως αν καλύψετε τις ανάγκες τους, θα βρείτε ότι τα Χαϊλάινερ σκάφη τους κάνουν εύκολη τη μεταφορά μεγάλου αριθμού στρατευμάτων στον Ντιούν.



Όσον αφορά τη νίκη στις Συμπλοκές, μην βιαστείτε να αποκαλύψετε τις προθέσεις σας. Όσο πιο πολύ μπορείτε να περιμένετε πριν δεσμεύσετε τα στρατεύματά σας, τόσες περισσότερες πληροφορίες θα έχετε όταν το κάνετε και τόσες λιγότερες δυνατότητες θα έχουν οι αντίπαλοί σας για να αντιδράσουν.

Κάποιες φορές σε μια Συμπλοκή, μια μικρή νίκη με μικρότερο κόστος μπορεί να είναι πιο πολύτιμη από μια μεγάλη νίκη που επιτεύχθηκε δίνοντας σχεδόν τα πάντα.

Με τις κάρτες Ίντριγκας ποτέ δεν μπορείτε να είστε απολύτως σίγουροι για την έκβαση μιας Συμπλοκής.



Τα Σολάρια είναι το νόμισμα της Αυτοκρατορίας και διευκολύνει τις εργασίες του Συμβουλίου της Λάντσαραντ. Είτε επιδιώκετε να κάνετε αναβαθμίσεις όπως έναν Ξιφομάχο ή μια θέση στο Ανώτατο Συμβούλιο, είτε απλά χρειάζεστε την άμεση βοήθεια μερικών επιπλέον στρατευμάτων ή ενός Μέντατ, μην πάτε με άδεια χέρια.



Το να κερδίσετε μια Συμμαχία με μια από τις Φατρίες μπορεί να είναι ένα πολύτιμο βοήθημα στο δρόμο προς τη νίκη. Προσέξτε τους άλλους παίκτες που θα προσπαθήσουν να σας προσπεράσουν, και μην χάσετε την ευκαιρία να το κάνετε εσείς!

Να θυμάστε, όταν αποκτάτε κάρτες για την τράπουλά σας, μέρος αυτού που πληρώνετε είναι για πρόσβαση στις διάφορες Φατρίες. Προσέξτε να μην βρεθείτε χωρίς τα σωστά μέσα για να στείλετε Πράκτορες σε σημαντικές θέσεις του ταμπλό.



Οι μυστικοπαθείς Μπένε Τζέζεριτ είναι μια καλή πηγή για κάρτες Ίντριγκας, οι οποίες σας επιτρέπουν να αιφνιδιάσετε τους αντιπάλους σας. Έχουν επίσης την ιδιότητα να πετάνε κάρτες από την τράπουλά σας, ενισχύοντάς την έτσι ώστε να βρίσκετε ισχυρότερες κάρτες πιο γρήγορα και πιο συχνά.



Καθεμία από τις Φατρίες έχει μια θέση στο ταμπλό με κόστος και μια χωρίς. Και αυτές χωρίς κόστος θα σας βοηθήσουν να κερδίσετε Επιρροή σε μια Φατρία καθώς μαζεύετε τα υλικά που χρειάζεστε για τις άλλες θέσεις.

Για τις πιο πρόσφατες διορθώσεις σε κανόνες και διευκρινήσεις (στα Αγγλικά), δείτε το κείμενο Συχνών Ερωτήσεων (FAQ) στη διεύθυνση:

<http://www.duneimperium.com/FAQ>

ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ

DIRE WOLF DIGITAL

Δημιουργός

Paul Dennen

Εκτελεστικός Παραγωγός

Scott Martins

Καλλιτεχνικός και Γραφικός Σχεδιασμός

Clay Brooks, Brett Nienburg, Nate Storm

Εικονογράφηση Καρτών

Clay Brooks, Atilla Guzey, Derek Herring, Kenan Jackson,
Brett Nienburg, Raul Ramos, Nate Storm

Παραγωγή

Evan Lorentz

Ανάπτυξη Παιχνιδιού

Justin Cohen, Paul Dennen

Επιπλέον Ανάπτυξη Παιχνιδιού

Corey Burkhart, Evan Lorentz, Sam Pardee, Luis Scott-Vargas, Kevin Spak, Yuri Tolpin

GALE FORCE 9

Παραγωγός & Brand Manager

Joe LeFavi

Genuine Entertainment

Συμπαραγωγός

John-Paul Brisigotti

ΚΑΪΣΣΑ

Μετάφραση

Γιάννης Παλαιολόγος

Πολλές ευχαριστίες σε όσους ενεπλάκησαν στη δημιουργία του παιχνιδιού:

Brian Herbert, Kevin J. Anderson, Byron Merritt, και στις the Herbert Properties, LLC

Στους συνεργάτες μας στην Legendary Entertainment Σε όλα τα εξαιρετικά μέλη της Dire Wolf Digital, και τους φίλους και τις οικογένειές τους, που βοήθησαν στις δοκιμές του *DUNE: IMPERIUM*



www.direwolfdigital.com

[f /direwolfdigital](https://www.facebook.com/direwolfdigital)

[t @direwolfdigital](https://twitter.com/direwolfdigital)



Διανέμεται στην Ελλάδα από την Κάισσα

45^η Οδός, 13341 ΒΙΟΠΑ Άνω Λιοσίων

www.kaissastores.gr • www.kaissa.gr

[f kaissaboardgames](https://www.facebook.com/kaissaboardgames) [Kaissa Boardgames](https://www.youtube.com/channel/UC...)

[i kaissa_board_games](https://www.instagram.com/kaissa_board_games)



LEGENDARY



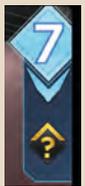
Published by: Dire Wolf Digital

© 2023 Dire Wolf Digital, Inc. All rights reserved.

DUNE: IMPERIUM is published under license from Gale Force Nine, a Battlefront Group company.

DUNE © 2023 Legendary. All rights reserved.

ΟΔΗΓΟΣ ΕΙΚΟΝΙΔΙΩΝ ΚΑΙ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΟΡΟΙ



Απόκτηση. Κάποιες κάρτες έχουν ένα ειδικό κουτί απόκτησης, που βρίσκεται κάτω από το κόστος τους. Κερδίζετε την ιδιότητα που βρίσκεται εδώ μια φορά, τη στιγμή που αποκτάτε την κάρτα (και όχι αργότερα, όταν την παίζετε από το χέρι σας).



Αποκτήστε μια κάρτα Διαστήματος από τις Εφεδρείες.



Δαχτυλίδι με Σφραγιδόλιθο. Όταν παίζετε τη κάρτα Δαχτυλίδι με Σφραγιδόλιθο σε μια σειρά Πράκτορα, χρησιμοποιείτε την ιδιότητά (με το αντίστοιχο εικονίδιο) στον Ηγέτη σας.

Δεσμός των Φρέμεν – Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτή την ιδιότητα αν έχετε μια ή περισσότερες άλλες κάρτες Φρέμεν στο παιχνίδι. Δυο κάρτες με Δεσμό των Φρέμεν μπορούν να ενεργοποιήσουν η μια την άλλη, ασχέτως της σειράς με την οποία παίχτηκαν. (Δείτε Στο Παιχνίδι.)



Δημιουργός. Οι τρεις θέσεις του ταμπλό με το εικονίδιο Δημιουργού κερδίζουν από 1 μπόνους μπαχαρικό κατά τη διάρκεια της Φάσης 4: Δημιουργοί, αν δεν υπάρχει Πράκτορας παρών εκεί. Όταν στέλνετε έναν Πράκτορα σε μια από αυτές τις θέσεις του ταμπλό, κερδίζετε επίσης όλο το μπόνους μπαχαρικό που έχει μαζευτεί εκεί.



Έλεγχος – Αν νικήσετε μια Συμπλοκή με Έλεγχο για αμοιβή (της Αρρακίν, της Κάρθαγκ, ή του Αυτοκρατορικού Λεκανοπεδίου), τοποθετήστε τον δείκτη Ελέγχου σας στη σημαία κάτω από αυτή τη θέση (αντικαθιστώντας τον δείκτη κάποιου αντιπάλου, αν τυχόν υπάρχει εκεί). Όταν ανοιχτεί μια κάρτα Συμπλοκής για μια θέση που ήδη ελέγχετε, μπορείτε να αναπτύξετε ένα στράτευμα από το απόθεμά σας στην Συμπλοκή.

Επαναφορά – Όταν επαναφέρετε έναν από τους Πράκτορές σας, τον τοποθετείτε στον Ηγέτη σας. Μπορείτε να τον χρησιμοποιήσετε ξανά σε επόμενη σειρά Πράκτορα στον ίδιο γύρο.

Επιρροή – Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτή την ιδιότητα μόνο αν έχετε τουλάχιστον την ποσότητα Επιρροής που αναφέρει κάποια Φατρία. (Εδώ, 2 ή περισσότερη Επιρροή στους Φρέμεν.)



Επιρροή 2:



Κερδίστε Επιρροή στην Φατρία που εικονίζεται: Αυτοκράτορα, Διαστημική Συντεχνία, Μπένε Τζέζεριτ, ή Φρέμεν.



Κερδίστε μια, κερδίστε δυο, χάστε μια Επιρροή. Επιλέξτε μια από τις τέσσερις Φατρίες. (Όταν κερδίζετε δυο Επιρροές, δεν μπορείτε να επιλέξετε δυο διαφορετικές Φατρίες.)



Κλοπή Ίντριγκας. Κάθε αντίπαλος που έχει τέσσερις ή περισσότερες κάρτες Ίντριγκας πρέπει να σας δώσει μια από αυτές (τυχαία επιλογή).



Μέντατ. Πάρτε τον Μέντατ και τοποθετήστε τον στον Ηγέτη σας. Μπορείτε να τον χρησιμοποιήσετε ως έναν από τους Πράκτορές σας για να παίζετε μια σειρά Πράκτορα. Μπορείτε να τον πάρετε μόνο από τη θέση του Μέντατ στο ταμπλό, όχι από έναν άλλο παίκτη ή άλλη θέση (εκτός και να τον κερδίζετε ως αμοιβή Συμπλοκής: τότε τον παίρνετε από οπουδήποτε και τον κρατάτε ως Πράκτορα για τον επόμενο γύρο).

Ξεσκάρτάρισμα – Όταν σας ζητείται να ξεσκάρταρετε μια κάρτα, αυτό σημαίνει μια από το χέρι σας (όχι κάρτα Ίντριγκας), εκτός και αν αναγράφεται κάτι άλλο.



Πειθώ (στην αναγραφόμενη ποσότητα). Κερδίζετε Πειθώ κυρίως από τα κουτιά Αποκάλυψης στις κάρτες σας. Την χρησιμοποιείτε για να αποκτήσετε κάρτες Αυτοκρατορίας ή Εφεδρειών, πληρώνοντας το κόστος που αναγράφεται στην πάνω δεξιά γωνία της κάρτας.



Πετάξτε μια κάρτα από το χέρι σας, από τα σκάρτα σας, ή από όπου είναι στο παιχνίδι. Επιστρέψτε την στο κουτί του παιχνιδιού. Δεν θα χρησιμοποιηθεί άλλο για το υπόλοιπο της παρτίδας. (Οι κάρτες Εφεδρειών όμως επιστρέφουν στη στοιβή τους στις Εφεδρείες). Το πέταμα είναι προαιρετικό εκτός και αν με αυτό πληρώνεται ένα κόστος, ή αν μια κάρτα σας επιβάλλει να πετάξετε αυτή την ίδια.



Πληρώνοντας ένα κόστος. Ένα βέλος υποδεικνύει ένα κόστος (αριστερά από το βέλος, ή από πάνω) και ένα όφελος (δεξιά από το βέλος, ή από κάτω). Δεν μπορείτε να πληρώσετε το κόστος περισσότερες από μια φορά ανά σειρά. Αν δεν πληρώσετε το κόστος, δεν παίρνετε το όφελος. Δεν είναι υποχρεωτικό να πληρώσετε ένα τέτοιο κόστος σε μια κάρτα.



Πόντος Νίκης. Όταν κερδίζετε έναν Πόντο Νίκης, μετακινείτε τον δείκτη Βαθμολογίας σας μια θέση προς τα πάνω στη γραμμή Βαθμολογίας. Όταν χάνετε έναν, μετακινείτε τον δείκτη Βαθμολογίας μια θέση προς τα κάτω.



Πράκτορας. Στη θέση του Ξιφομάχου, μπορείτε να κερδίσετε τον τρίτο σας Πράκτορα (που τοποθετήθηκε δίπλα στο ταμπλό κατά τη διάρκεια της προετοιμασίας του παιχνιδιού), και μετά να τον χρησιμοποιήσετε για το υπόλοιπο του παιχνιδιού.



Σπαθί. Κάθε σπαθί προσθέτει 1 πόντο δύναμης στη συνολική σας δύναμη σε μια Συμπλοκή.

Στο Παιχνίδι – Οι κάρτες που παίζετε σε σειρές Πρακτόρων και ανοίγεται κατά τη διάρκεια της σειράς Αποκάλυψης παραμένουν ανοιχτές και «στο παιχνίδι» μέχρι να κάνετε το ξεκαθάρισμα στο τέλος της σειράς Αποκάλυψης (εκτός και αν έχουν πεταχτεί πιο πριν).



Στράτευμα. Στρατολογήστε ένα στράτευμα: πάρτε το από το απόθεμά σας και τοποθετήστε το στο φυλάκιο σας στο ταμπλό. (Αν στρατολογήσατε το στράτευμα ενώ στέλνατε έναν Πράκτορα σε μια θέση Μάχης, μπορείτε να το αναπτύξετε στην Συμπλοκή.)

Συμμαχία – Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτή την ιδιότητα μόνο αν έχετε το δείκτη Συμμαχίας της εικονιζόμενης Φατρίας. (Εδώ, μια Συμμαχία με τη Διαστημική Συντεχνία.)



Συμμαχία:



Τραβήξτε μια κάρτα από την τράπουλά σας. Αν η τράπουλά σας είναι άδεια, ανακατέψτε τα σκάρτα στο απόθεμά σας για να δημιουργήσετε μια νέα τράπουλα, και μετά συνεχίστε να τραβάτε.



Τραβήξτε μια κάρτα Ίντριγκας από την Τράπουλα Ίντριγκας. Κρατήστε την κλειστή μέχρι να την παίξετε. Μπορείτε να την δείτε οποιαδήποτε στιγμή.



Υλικά: Σολάρια, Μπαχαρικό, Νερό. Όταν κερδίζετε ένα υλικό ή πληρώνετε ένα ως κόστος, το παίρνετε από ή το επιστρέψτε στην τράπεζα. (Για τα Σολάρια και το Μπαχαρικό κερδίζετε ή πληρώνετε το αναγραφόμενο ποσό.)

Υποχώρηση – Όταν υποχωρεί ένα στράτευμά σας, μετακινίστε το από την Συμπλοκή πίσω στο φυλάκιο σας.

Χάστε ένα Στράτευμα – Όταν χάνετε ένα στράτευμα, επιστρέψτε το στο απόθεμά σας (όχι στο φυλάκιο σας).