

DUNE IMPERIUM

ΚΑΡΤΕΣ ΟΙΚΟΥ ΧΑΓΚΑΛ – ΠΑΡΤΙΔΕΣ ΓΙΑ ΕΝΑΝ & ΔΥΟ ΠΑΙΚΤΕΣ

Οι κάρτες του Οίκου Χαγκάλ χρησιμοποιούνται για να ελέγχετε αυτόματους αντιπάλους (από δω και πέρα θα τους λέμε «Ανταγωνιστές») που παίζουν εναντίον σας σε παρτίδες ενός ή δυο παικτών. Αυτοί οι Ανταγωνιστές στέλνουν Πράκτορες για να καταλάβουν θέσεις του ταμπλό και συμμετέχουν σε Συμπλοκές στρατολογώντας και αναπτύσσοντας στρατεύματα.

Οι Ανταγωνιστές επηρεάζονται από κάρτες και θέσεις του ταμπλό που επηρεάζουν αντιπάλους (ή «παίκτες»), αν έχουν τα αναφερόμενα υλικά.

Θέλετε να ενισχύσετε την *DUNE: IMPERIUM* εμπειρία σας; Δείτε τη συνοδευτική εφαρμογή Dire Wolf Game Room για το PC, το κινητό ή το τάμπλετ σας (στα Αγγλικά). Μπορείτε να τη χρησιμοποιήσετε αντί για τις κάρτες του Οίκου Χαγκάλ για καλύτερο παιχνίδι!

ΠΡΑΚΤΟΡΕΣ

Κατά τη διάρκεια της Φάσης 2: Σειρές Παικτών, ένας Ανταγωνιστής θα παίξει σειρές Πρακτόρων αλλά δεν θα παίξει σειρά Αποκάλυψης.

Όταν ένας Ανταγωνιστής παίξει μια σειρά Πράκτορα, ανοίξτε την κάρτα στην κορυφή της τράπουλας του Οίκου Χαγκάλ. Αυτή η κάρτα θα στείλει έναν Πράκτορα στην θέση του ταμπλό που αναγράφεται, αρκεί η θέση αυτή να μην είναι κατειλημμένη. Αν η θέση είναι κατειλημμένη, αγνοήστε την κάρτα και συνεχίστε να ανοίγετε κάρτες μέχρι να βρείτε μια ελεύθερη θέση.

Αν η τράπουλα του Οίκου Χαγκάλ κάποια στιγμή αδειάσει (ή ανοιχτεί η κάρτα Ανακατέψτε), αμέσως ανακατέψτε τις κάρτες του Οίκου Χαγκάλ για να δημιουργήσετε μια νέα τράπουλα.

Όταν ένας Ανταγωνιστής στείλει έναν Πράκτορα σε μια θέση του ταμπλό, αγνοήστε όλα τα κανονικά κόσθη και ιδιότητες αυτής της θέσης. Αντ' αυτών, κερδίζει μόνο τις ιδιότητες της κάρτας που ανοίχτηκε:



Ο Ανταγωνιστής προωθείται στην ανάλογη γραμμή Επirroής. Δεν κερδίζει μόνους από κάποια γραμμή Επirroής, όμως θα αποκτήσει μια Συμμαχία με Φατρία αν μπορεί.



Ο Ανταγωνιστής χρησιμοποιεί την ιδιότητα του Δαχτυλιδιού με Σφραγιδολίθο στον Ηγέτη του (μόνο σε Παρτίδα για Έναν).



Ο Ανταγωνιστής στρατολογεί ένα στρατεύμα από το απόθεμα του για κάθε τέτοιο εικονίδιο. Αν η κάρτα που ανοίχτηκε είναι μια θέση Μάχης, αναπτύξτε τα στρατεύματα στη Συμπλοκή. Ειδάλλως, τοποθετήστε τα στο φυλάκιο.

Κάθε φορά που ένας Ανταγωνιστής στέλνει ένα στρατεύμα σε μια θέση Μάχης, αναπτύσσει επίσης έως δυο στρατεύματα από το φυλάκιο του (αν υπάρχουν) στην Συμπλοκή. Αυτό κάντε το ακόμα και αν η ίδια η κάρτα δεν στρατολογεί στρατεύματα (για παράδειγμα: μια κάρτα Συγκομιδής Μπαχαρικού).

Κάρτες Συγκομιδής Μπαχαρικού

Αν η κάρτα που ανοίχτηκε είναι μια κάρτα Συγκομιδής Μπαχαρικού, ακολουθήστε τις οδηγίες της κάρτας. Αν η κάρτα στέλνει τον Πράκτορα ενός Ανταγωνιστή να μαζέψει μπαχαρικό, αφαιρέστε όσο τυχόν μόνους μπαχαρικό έχει η θέση. (Σε παρτίδα δυο παικτών, επιστρέψτε το στην τράπεζα. Όταν παίζει μόνο ένας, ακολουθήστε τους κανόνες για Έναν για τη Συγκομιδή Μπαχαρικού.)



ΜΑΧΗ

Όταν ξεκινάει η Φάση 3: Μάχη, κάθε Ανταγωνιστής που έχει τουλάχιστον ένα στρατεύμα στη Συμπλοκή κερδίζει ένα μόνους Μάχης. Ακολουθώντας τη σειρά των παικτών, ανοίξτε την κάρτα στην κορυφή της τράπουλας του Οίκου Χαγκάλ. (Αν ανοίξετε την κάρτα Ανακατέψτε, ακολουθήστε τις οδηγίες για να ανακατέψετε την τράπουλα και να ανοίξετε ξανά.) Αγνοήστε τα πάντα στην κάρτα που ανοίχτηκε εκτός από τα εικονίδια σπαθιών στο κάτω μέρος της. Προωθήστε τον δείκτη Μάχης του ανταγωνιστή στη γραμμή Μάχης τόσες θέσεις, όσα τα σπαθιά που ανοίχτηκαν. Κατόπιν οι παίκτες μπορούν να παίξουν κάρτες Ίντριγκας Μάχης πριν επιλύσουν τη Μάχη.

ΠΑΡΤΙΔΕΣ ΔΥΟ ΠΑΙΚΤΩΝ

Σε παρτίδα δυο παικτών, ένα τρίτος, Ανταγωνιστής παίκτης, ο Οίκος Χαγκάλ, παίζει ενάντια σε εσάς και τον αντίπαλό σας, έχοντας τον ρόλο του σαμποτέρ. Λειτουργεί με το δικό του σετ κανόνων. Δεν μαζεύει υλικά, δεν φτιάχνει τράπουλα, δεν κερδίζει αμοιβές ή Πόντους Νίκης. Χρησιμοποιεί όμως τις κάρτες του Οίκου Χαγκάλ όπως περιγράψαμε προηγουμένως, στέλνοντας πράκτορες να καταλάβουν θέσεις του ταμπλό και συμμετέχει στις Συμπλοκές στρατολογώντας και αναπτύσσοντας στρατεύματα.

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

Επιλέξτε ένα χρώμα για τον Οίκο Χαγκάλ. Τοποθετήστε από έναν κύβο του στον πάτο της γραμμής Επirroής καθεμιάς από τις τέσσερις Φατρίες. Τοποθετήστε τους υπόλοιπους κύβους του στο απόθεμά του. **Ξεκινάει χωρίς στρατεύματα στο φυλάκιο του.**

Αφαιρέστε από την τράπουλα του Οίκου Χαγκάλ τις τρεις κάρτες Αρρακίν που γράφουν «1Π» στην πάνω δεξιά γωνία τους. Ανακατέψτε τις υπόλοιπες κάρτες και τοποθετήστε τις μαζί με τους τρεις Πράκτορες του Οίκου Χαγκάλ κοντά στο απόθεμά του.

ΚΑΤΑ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Μετά από καθεμία από τις σειρές του Πρώτου Παικτη, παίζει ο Οίκος Χαγκάλ, για όσο έχει τουλάχιστον έναν Πράκτορα διαθέσιμο στο απόθεμά του. (Χρησιμοποιήστε τη μέθοδο που περιγράψαμε προηγουμένως.) Ο αριθμός των σειρών που θα παίξει ο Οίκος Χαγκάλ κάθε γύρο δεν θα είναι ο ίδιος, γιατί παίζει μετά τον Πρώτο Παικτη. Για παράδειγμα, αν ένας παίκτης έχει έναν Ξιφομάχο και ο άλλος όχι, μπορεί να παίξει τρεις σειρές σε ένα γύρο, και δυο στον επόμενο.

Επειδή ο Οίκος Χαγκάλ δεν μπορεί να μαζέψει αμοιβές από μια Συμπλοκή, δεν μπορεί ποτέ να διεκδικήσει τον έλεγχο μιας θέσης του ταμπλό. Όμως, αν νικήσει μια Συμπλοκή για μια θέση που εκείνη τη στιγμή ελέγχεται από τον άλλο παίκτη, αφαιρέστε τον δείκτη Ελέγχου αυτού του παίκτη.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΓΙΑ ΕΝΑΝ

Σε μια παρτίδα για Έναν, αντιμετωπίζετε δυο Ανταγωνιστές που (και πάλι) δεν χρησιμοποιούν τους συνήθεις κανόνες του παιχνιδιού. Κανείς τους δεν φτιάχνει τράπουλα, όμως έχουν άλλα ισχυρά πλεονεκτήματα και έχουν τον ίδιο σκοπό με εσάς: να αποκτήσουν επιρροή στις τέσσερις πιο ισχυρές φατρίες της Αυτοκρατορίας και να ελέγξουν το εμπόριο μπαχαρικού στον Αρράκις! Αν κάποιος από αυτούς φτάσει τους 10 ή περισσότερους Πόντους Νίκης, ενεργοποιείται το τέλος του παιχνιδιού - και μπορεί να σας νικήσουν!

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

Επιλέξτε ένα επίπεδο δυσκολίας από τον πίνακα στα δεξιά.

Επιλέξτε δυο Ηγέτες, έναν για κάθε Ανταγωνιστή. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, αυτοί οι Ανταγωνιστές θα χρησιμοποιήσουν μόνο την ιδιότητα Σφραγιδόλιθου των Ηγετών τους, αγνώνοντας την ιδιότητα στα αριστερά. Οι Ανταγωνιστές σας δεν μπορούν να παίξουν τον Πωλ Ατρείδη ή την Ελένα Ρικέζε. (Για την πρώτη σας παρτίδα, προτείνονται ο Κόμης Μέμνων Θόρβαλντ και ο Γκλόσου «Το Θηρίο» Ραμπάν.)

Για κάθε Ανταγωνιστή, επιλέξτε ένα χρώμα. Τοποθετήστε από έναν κύβο τους στον πάτο της γραμμής Επιρροής καθεμιάς από τις τέσσερις Φατρίες. Τοποθετήστε τον αριθμό των στρατευμάτων που ορίζει η επιλεγμένη δυσκολία στο φυλάκιο τους, και τους υπόλοιπους στο απόθεμα τους. Τοποθετήστε δυο από τους Πράκτορες τους στο απόθεμά τους, και εισάγετε τους Ξιφομάχους (τρίτοι Πράκτορες) και των δυο Ανταγωνιστών στην τράπουλα Συμπλοκής (ναι, τις ξύλινες φηγούρες!), τοποθετώντας από πάνω τους τον αριθμό καρτών που αντιστοιχεί στο επίπεδο δυσκολίας που επιλέξατε.

Αφαιρέστε από την τράπουλα του Οίκου Χαγκάλ όλες τις κάρτες που γράφουν «2Π» στην πάνω δεξιά γωνία τους (την κάρτα Ανακατέψτε και τρεις κάρτες Αρρακίη). Ανακατέψτε τις υπόλοιπες κάρτες και τοποθετήστε την τράπουλα κοντά στους Ανταγωνιστές σας.

Αν η δυσκολία το απαιτεί, τοποθετήστε ένα δείκτη 5 Σολαρίων στη θέση του Μέντατ. Αυτό σημαίνει ότι σε αυτή την παρτίδα, η θέση του ταμπλό κοστίζει 5 Σολάρια αντί για 2!

Και εσείς και οι Ανταγωνιστές ξεκινάτε με 1 νερό, συν τα επιπλέον υλικά που υποδεικνύει η επιλεγμένη δυσκολία.

Ο Ανταγωνιστής στα αριστερά σας παίρνει τον δείκτη Πρώτου Παίκτη.

Δυσκολία

Η προετοιμασία αλλάζει ανάλογα με το επιλεγμένο επίπεδο δυσκολίας:

	Μισθοφόρος (Αρχάριος)	Σάρντωκαρ (Βετεράνος)	Μέντατ (Εξπέρ)
Επιπλέον Αρχικά Υλικά σας	1 Σολάρι 1 Μπαχαρικό	-	-
Δείκτης 5 Σολαρίων στη Θέση του Μέντατ	Όχι	Ναι	Ναι
Αρχικά Στρατεύματα στα Φυλάκια των Ανταγωνιστών	-	3	3
Κάρτες Συμπλοκής Πάνω από τους Ξιφομάχους των Ανταγωνιστών	5	4	3
Επιπλέον Αρχικά υλικά των Ανταγωνιστών	-	1 κάρτα Ίντριγκας	1 κάρτα Ίντριγκας

Κουίζατς Χάντεραχ (Εξπέρ+): Δεν μπορείτε και να κερδίσετε Ξιφομάχο.

ΣΕΙΡΕΣ ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΤΩΝ

Κατά τη διάρκεια της Φάσης 2: Σειρές Παικτών, οι Ανταγωνιστές σας παίζουν σειρές Πρακτόρων όπως και εσείς, για όσο έχουν τουλάχιστον έναν Πράκτορα στο απόθεμά τους. (Χρησιμοποιήστε τη μέθοδο που περιγράψαμε νωρίτερα.)

Όταν ένας Ανταγωνιστής χρησιμοποιήσει Συγκομιδή Μπαχαρικού για να στείλει έναν Πράκτορα σε θέση του ταμπλό, κερδίζει όλο το μπαχαρικό που υπάρχει εκεί (βασικό και μόνους). Τοποθετήστε τα υλικά που μαζεύει στο απόθεμα του Ανταγωνιστή.

Ένας Ανταγωνιστής κερδίζει Πόντους Νίκης από Συμπλοκές και από γραμμές Επιρροής Φατριών, και γιατί έφτασε Επιρροή 2 και γιατί έχει έναν δείκτη Συμμαχίας. (Δεν κερδίζει μόνους επειδή έφτασε Επιρροή 4.)

ΜΑΧΗ

Εκτός από Πόντους Νίκης, οι Ανταγωνιστές κερδίζουν και άλλες αμοιβές πρώτης και δεύτερης θέσης σε μια Συμπλοκή, ακόμα και πράγματα που αλλιώς δεν θα έπαιρναν από τις θέσεις του ταμπλό:

Κερδίζουν Σολάρια, Μπαχαρικό, Νερό και κάρτες Ίντριγκας. Αυτά τοποθετήστε τα στο απόθεμα του Ανταγωνιστή (για να ξοδευτούν όπως αναφέρεται παρακάτω).

Κερδίζουν τον Έλεγχο θέσεων του ταμπλό, τοποθετώντας έναν δείκτη Ελέγχου στη σημαία από κάτω τους. Σε μελλοντικές σειρές, κερδίζουν το μόνους Ελέγχου όποτε εσείς ή ένας Ανταγωνιστής στείλει έναν Πράκτορα εκεί. Επίσης κερδίζουν το αμυντικό μόνους ενός στρατεύματος αν ανοιχτεί αργότερα μια Συμπλοκή γι' αυτή τη θέση του ταμπλό.

Κερδίζουν τον Μέντατ, και τον χρησιμοποιούν ως Πράκτορα κατά τη διάρκεια του επόμενου γύρου.

ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΚΑΝΟΝΕΣ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΤΕΣ

Ξοδεύοντας Υλικά

Οποιαδήποτε στιγμή, όταν ένας Ανταγωνιστής έχει τα παρακάτω υλικά, θα τα ξοδέψει για να κερδίσει έναν Πόντο Νίκης.



Ξιφομάχοι – Όταν ανοίξετε την κάρτα Συμπλοκής πάνω από τους Ξιφομάχους των Ανταγωνιστών, καθένας από τους Ανταγωνιστές σας αμέσως παίρνει τον τρίτο Πράκτορά του. Μπορούν να τον χρησιμοποιήσουν στον τρέχοντα γύρο και στο υπόλοιπο του παιχνιδιού.

Επιλογές – Όποτε ένας Ανταγωνιστής έχει μια επιλογή σχετικά με την απόκτηση Επιρροής, επιλέγει την Φατρία στην οποία έχει την λιγότερη. Σε περίπτωση ισοπαλίας (ή όταν υπάρχει επιλογή που δεν αφορά Επιρροή), εσείς αποφασίζετε για τον Ανταγωνιστή.

Ελέγξτε την Αγορά – Για τους σκοπούς αυτής της κάρτας Ίντριγκας, αντιμετωπίστε κάθε Ανταγωνιστή σαν να έχει δυο κάρτες Το Μπαχαρικό Πρέπει να Ρέει. (Εσείς θα χρειαστείτε τρεις κάρτες για να πάρετε τους 2 Πόντους Νίκης.)

Ανάπτυξη Στρατευμάτων Εξπέρ – Όταν παίζετε στο επίπεδο δυσκολίας Εξπέρ, οι Ανταγωνιστές σας είναι πιο επιλεκτικοί στην ανάπτυξη στρατευμάτων σε μια Συμπλοκή. Όταν πολεμάτε για μια κάρτα Συμπλοκής I ή II, ένας Ανταγωνιστής δεν θα αναπτύξει στρατεύματα αν ήδη προηγείται σε δύναμη κατά 4 ή περισσότερους πόντους (φυλάει τα στρατεύματα στο φυλάκιο). Για μια κρίσιμη κάρτα Συμπλοκής III, ένας Ανταγωνιστής θα αναπτύξει όλα τα διαθέσιμα στρατεύματά του σε κάθε ευκαιρία.