

CLANK! Legacy

ACQUISITIONS
INCORPORATED

Matos Upper Management Pack



Omin Dran



Jim Darkmagic



Viari



Môrgæn



Plateaux personnage



40 cartes decks de départ
(10 pour chaque personnage)

Mise en place

Cette extension est compatible aussi bien avec *CLANK! Les Aventuriers du deck-building* qu'avec *CLANK! Legacy: Acquisitions Incorporated* (disponible en 2020). La mise en place est inchangée pour les deux jeux à l'exception des points suivants :

Chaque joueur choisit un des quatre personnages Upper Management (Cadres Supérieurs), prend la figurine appropriée et le deck de départ de 10 cartes correspondant.

- Placez votre figurine sur le lieu de départ habituel du jeu.
- Placez votre plateau personnage devant vous. Prenez 30 cubes *Clank!* du jeu de base et placez-les sur votre plateau personnage.
- Votre deck de départ unique de 10 cartes remplace le deck de départ du jeu de base. Mélangez-le et piochez cinq cartes pour constituer votre main de départ.

Notez que ces decks de personnage sont prévus pour être joués les uns contre les autres. Ils sont plus puissants que ceux avec lesquels vous commencez habituellement une partie de *CLANK!*. Il est déconseillé de les utiliser contre des decks de départ normaux (à moins d'estimer qu'un joueur gagne trop souvent et mérite un petit désavantage).

Composition des decks

Les decks de départ des quatre personnages sont :

- **Omin Dran** : 5 Prier, 2 Faux pas, 1 Contrat, 1 Soigner, 1 Façonner la pierre
- **Jim Darkmagic** : 5 Invoquer, 2 Faux pas, 1 Déchiffrer, 1 Représentation, 1 Livre de sorts
- **Viari** : 5 Piller, 2 Faux pas, 1 Acrobatie, 1 Esquiver, 1 Persuader
- **Môrgæn** : 5 Chasser, 2 Faux pas, 1 Tireuse d'élite, 1 Spécialiste, 1 Espionner

Jouer avec

CLANK! Les Aventuriers du deck-building

Chacun des quatre personnages dispose de cartes similaires aux cartes Cambrioler du jeu de base :

- **Omin Dran** : Prier
- **Jim Darkmagic** : Invoquer
- **Viari** : Piller
- **Môrgæn** : Chasser

Dans les situations qui nécessitent une carte Cambrioler, utilisez une de ces cartes à la place.

Exemple : sur la carte Maître cambrioleur, il est indiqué : « Bannissez un Cambrioler de votre zone de jeu ou de votre défausse. » Si vous jouez avec Viari, vous bannissez une carte « Piller » à la place.

Jouer avec

CLANK! Legacy: Acquisitions Incorporated

(Disponible fin 2020)

Les Upper Management (Cadres Supérieurs) préfèrent rendre une petite visite aux Franchises uniquement quand elles ont fait leurs preuves (mais, fondamentalement, quand vous êtes Cadre Supérieur, vous êtes techniquement un Grand Patron). Il n'est pas recommandé de jouer avec les personnages de l'Upper Management Pack tant que vous n'avez pas terminé la campagne. Leur utilisation peut être à l'origine de légères incohérences narratives. Consultez votre alchimiste.

Quand vous distribuez une carte Rôle à un Cadre Supérieur, elle remplace une des cartes similaires à « Cambrioler » indiquées dans le paragraphe de gauche.



www.penny-arcade.com



www.direwolfdigital.com



www.renegadegames.com



www.renegade-france.fr

Éditeurs : Dire Wolf Digital et Renegade Game Studios.

Traduction française par OriGames, 52, av. Pierre Semard, 94200 Ivry-sur-Seine – France • SAV : SAV@renegade-france.fr
Acquisitions Incorporated®

© 2010 Penny Arcade, Inc., All Rights Reserved.

CLANK! © 2019 Dire Wolf Digital, LLC. All Rights Reserved.

Acquisitions Incorporated and AI logo are registered trademarks of Penny Arcade, Inc.

Jim Darkmagic and Omin Dran characters, © 2010, are properties of Penny Arcade, Inc., All Rights Reserved.

Viari and Morgaen characters, © 2013, 2014, licensed from Penny Arcade, Inc., All Rights Reserved.